

HyperX Cloud Orbit™ Headset HyperX Cloud Orbit S™ Headset

Find the language and latest documentation for your HyperX Cloud Orbit™ headset / HyperX Cloud Orbit S™ headset here.

HyperX Cloud Orbit™ Headset / HyperX Cloud Orbit S™ Headset User Manual

-  For instructions in English
-  Para instrucciones en Español
-  Für Anleitungen in Deutsch
-  Pour des instructions en Français
-  Per le istruzioni in Italiano
-  Por as instruções em Português
-  Instrukcje w języku Polskim
-  Для инструкции на Русском
-  Turkce talimatlar icin
-  日本語マニュアル用
-  한국어 안내
-  คำแนะนำภาษาไทย
-  Để xem hướng dẫn bằng tiếng Việt

Simplified Chinese 简体中文说明书

Traditional Chinese 繁體中文說明



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Part Numbers

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

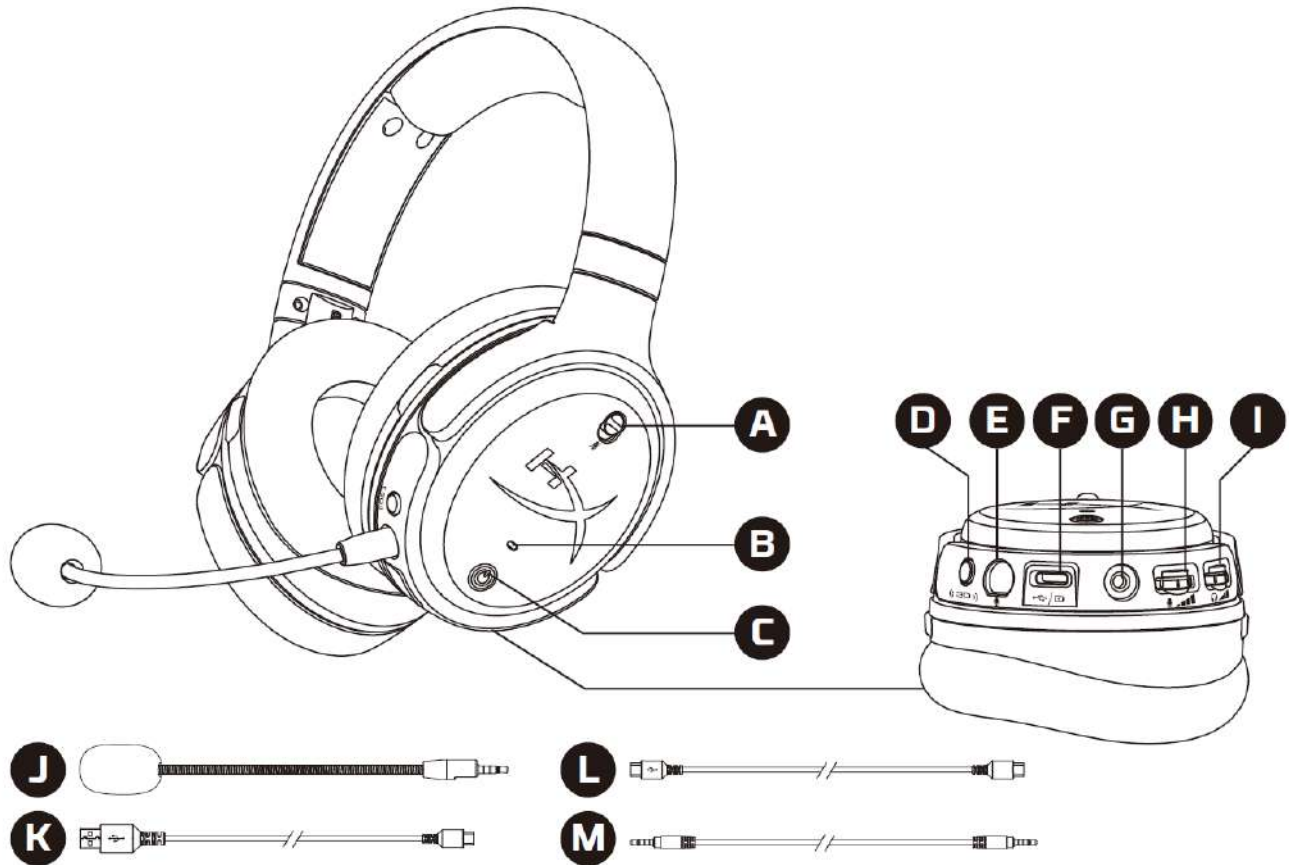


TABLE OF CONTENTS

Overview	3
Specifications	4
Using the Headset	5
USB Mode	5
PC USB Setup	5
PlayStation 4 USB Setup	7
Nintendo Switch USB Setup	8
Analog 3.5mm Mode	9
Controls.....	10
USB Audio Modes	12
3D Modes	13
EQ Presets	14
Charging the Headset	14



Overview



- A. Microphone mute
- B. Status LED
- C. Power button
- D. 3D button
- E. Microphone port
- F. USB Type-C port
- G. 3.5mm port

- H. Microphone volume wheel
- I. Headphone volume wheel
- J. Detachable boom microphone
- K. USB Type-C to USB Type-A cable
- L. USB Type-C to USB Type-C cable
- M. 3.5mm cable (4-pole)



Specifications

Headphone

Driver: Planar transducer, 100 mm

Type: Circumaural, Closed back

Frequency response: 10Hz–50,000Hz

Sound pressure level: >120 dB

T.H.D.: < 0.1% (1 kHz, 1 mW)

Weight: 368g

Modes:

- Orbit: 3D audio
- Orbit S: 3D audio with head tracking

Cable length:

- USB Type-C to USB Type-A: 3m
- USB Type-C to USB Type-C: 1.5m
- 3.5mm plug (4-pole): 1.2m

Microphone

Element: Electret condenser microphone

Polar pattern: Uni-directional

Battery life*

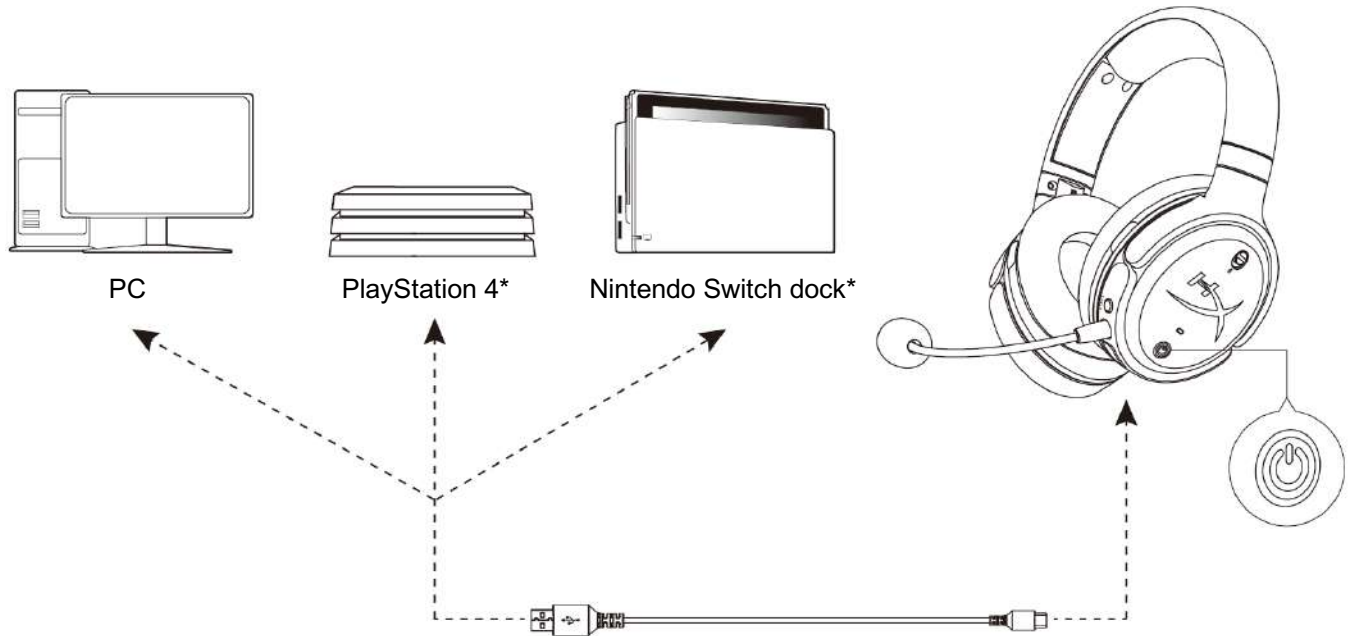
Analog 3.5mm mode: 10 hours

*Tested at 50% headphone volume



Using the Headset

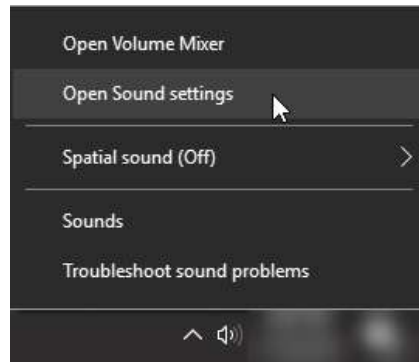
USB Mode



*Compatible only in 2 Channel audio mode. Microphone output is not supported on Nintendo Switch.

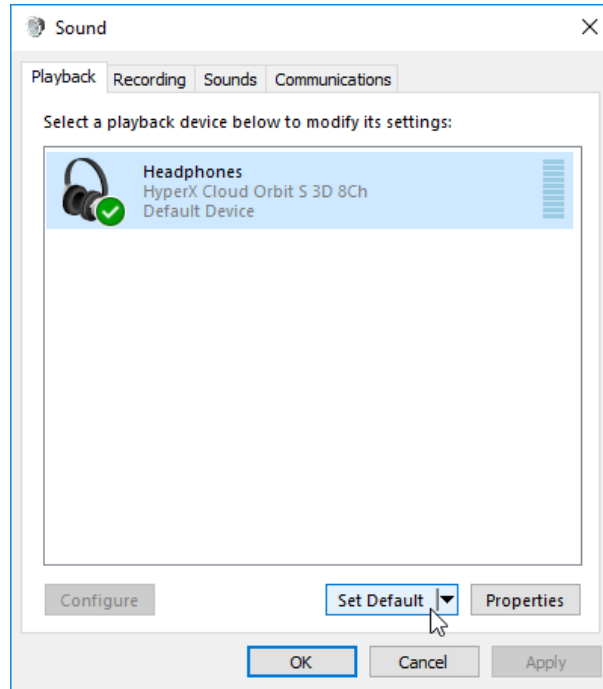
PC USB Setup

1. Power on the headset.
2. Connect the headset to the PC with the USB Type-C to USB Type-A cable.
3. Right click *speaker icon* > Select *Open Sound settings* > Select *Sound control panel*

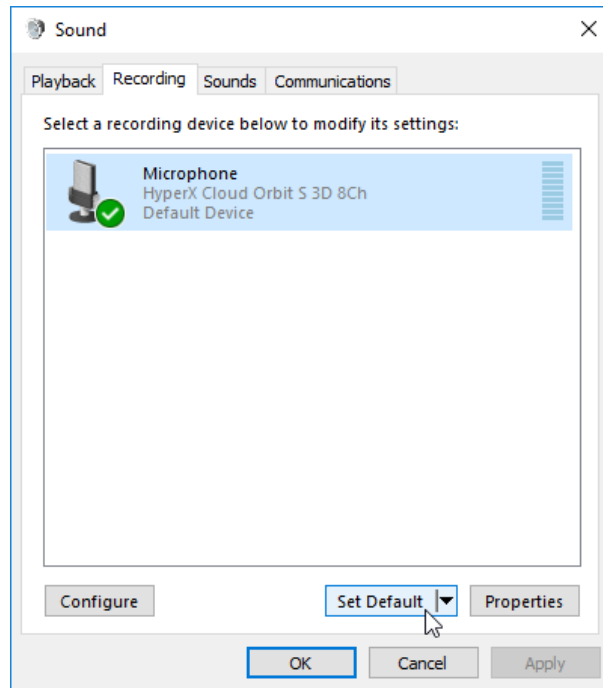




4. Under *Playback* tab, click on “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” and click on *Set Default*.



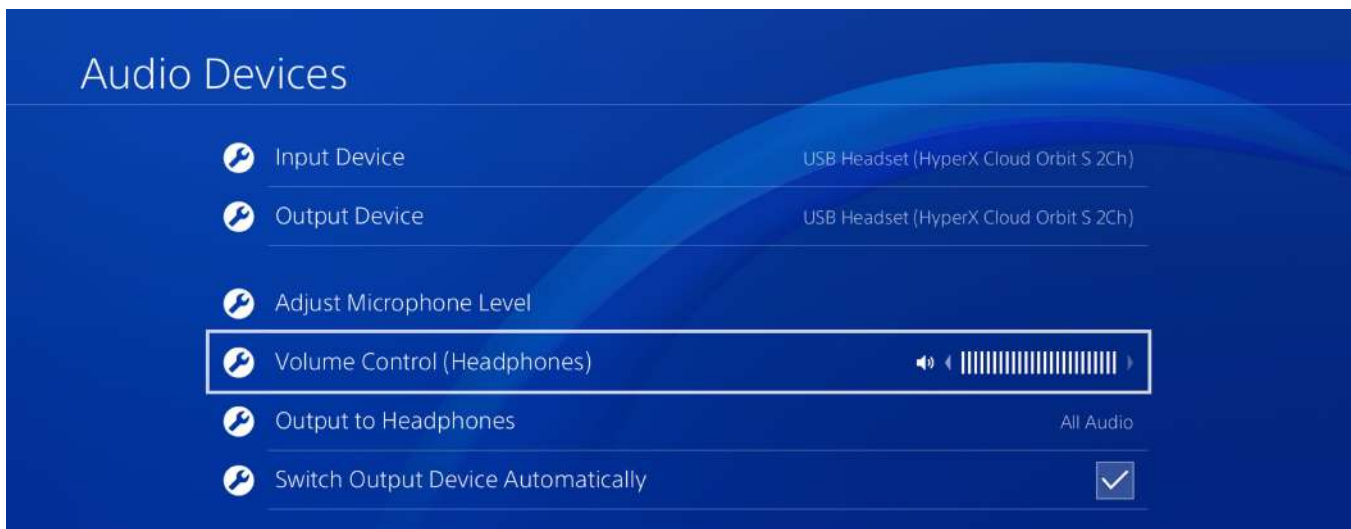
5. Under *Recording* tab, click on “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” and click on *Set Default*.





PlayStation 4 USB Setup

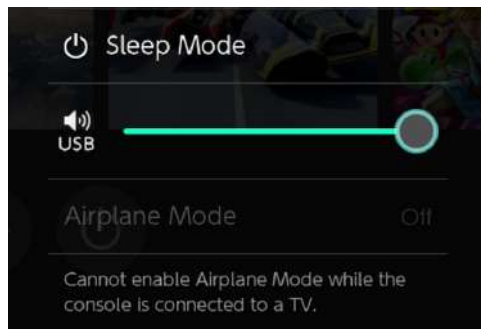
1. Power on the headset.
2. Hold down the microphone volume wheel for 2 seconds to change audio modes. Repeat this step until the headset plays the voice prompt "2 Channel".
3. Connect the headset to the PlayStation 4 console with the USB Type-C to USB Type-A cable.
4. From the PS4 main menu, go to **Settings > Devices > Audio Devices**
5. Set *Input Device* to **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** or **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Set *Output Device* to **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** or **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Set *Output to Headphones* to **All Audio**
8. Set *Volume Control (Headphones)* to maximum.





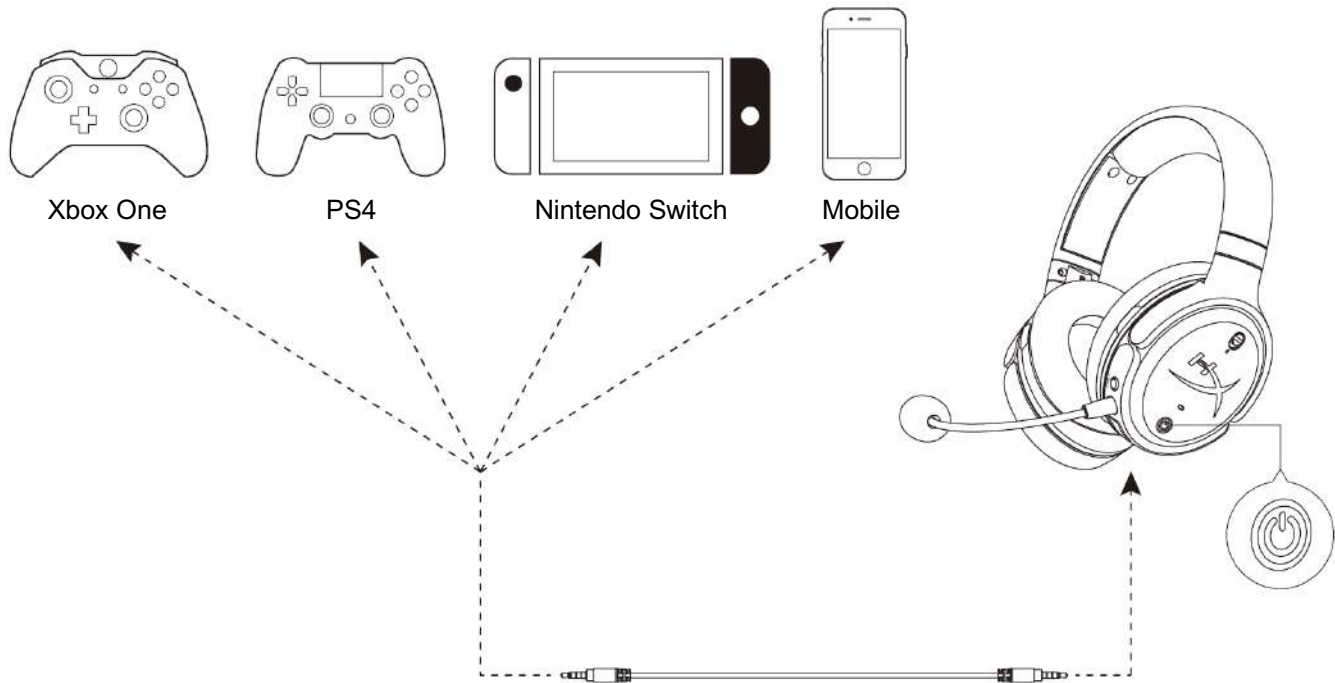
Nintendo Switch USB Setup

1. Power on the headset.
2. Hold down the microphone volume wheel for 2 seconds to change audio modes. Repeat this step until the headset plays the voice prompt “2 Channel”.
3. Connect the headset to the Nintendo Switch dock via the USB Type-C to Type-A cable.
4. Hold the HOME button on the controller for 1 second to access the Quick Settings menu.
5. Go to the USB volume control and set the level to maximum.





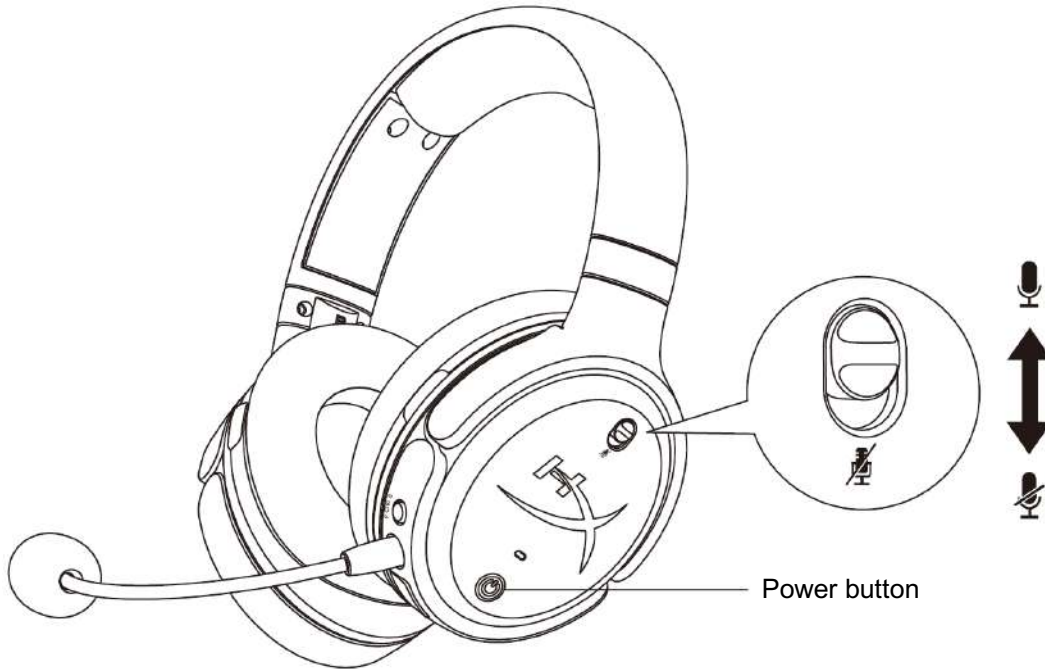
Analog 3.5mm Mode



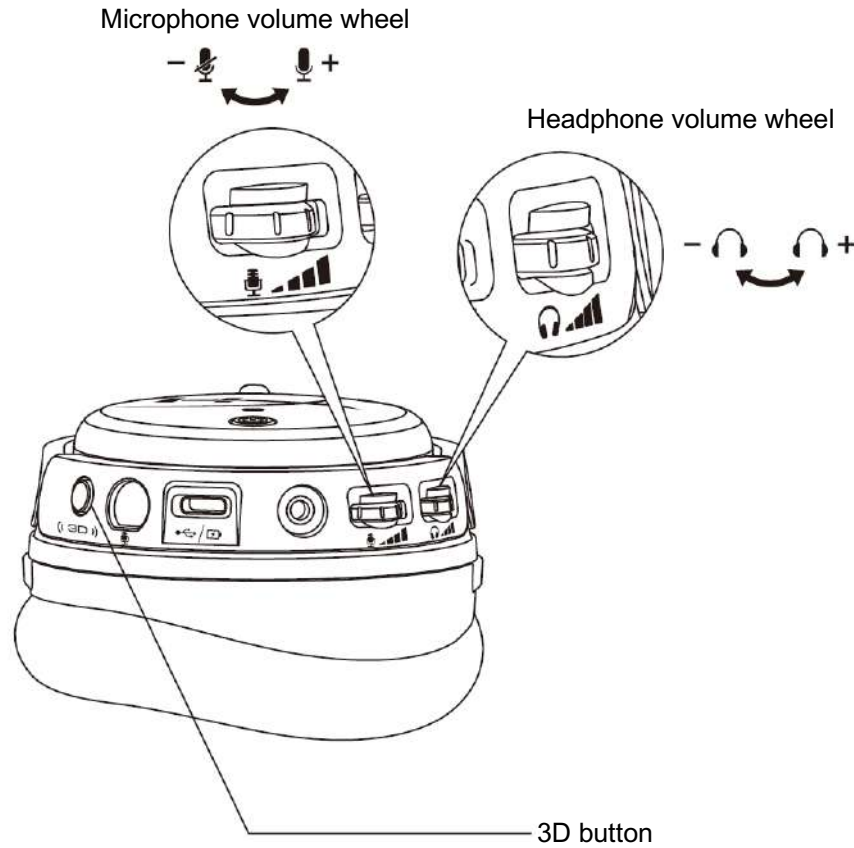
1. Power on the headset.
2. Connect the headset to the device's 3.5mm port with the 3.5mm (4-pole) cable.



Controls



Button/Control	Action	Function
Power button	Hold down for 3 seconds	Power on headset
	Hold down for 5 seconds	Power off headset
	Press once	Play/pause audio
Microphone mute	Move switch up	Disable microphone mute
	Move switch down	Enable microphone mute



Button/Control	Action	Function
Microphone volume wheel	Scroll	Adjust microphone volume level
	Short press and scroll	Change EQ preset
	Hold down for 2 seconds	Change audio mode
Headphone volume wheel	Scroll	Adjust headphone volume level
	Short press and scroll	Change to next/previous track
	Hold down for 2 seconds	Disable USB charging
3D button	Press once	Set new center point
	Double press	Select input mode (USB and analog)
	Hold down for 2 seconds	Change 3D mode



USB Audio Modes

While the headset is connected to a device via USB, hold down the microphone volume wheel for 2 seconds to change the USB audio mode. A voice prompt will tell you which mode the headset is using.

Audio Mode	Description
7.1 Channel	The default mode that's best used for immersive surround sound content like gaming or movies.
	The headset will appear as an 8 channel sound device.
2 Channel	The mode for devices that only support non Hi-Res stereo output such as PlayStation 4 or Nintendo Switch.
	The headset will appear as a 2 channel sound device.
Hi-Res	The mode that's best for listening to High-Resolution audio content with the maximum audio fidelity possible. 3D modes are not available when using Hi-Res.
	The headset will appear as a 2 channel sound device.



3D Modes

Hold down the 3D button for 2 seconds to change the 3D mode. A voice prompt will tell you which 3D mode the headset is using.

3D Mode	Description
	3D audio and head tracking are enabled.
3D Manual*	This mode is best used when sitting down and looking at a stationary display, such as when you're playing on a PC or console. Press the 3D button once to set a new center point manually.
	3D audio and head tracking are enabled. Center point is set automatically as you move your head.
3D Automatic*	This mode is best used when your head may move often, such as when you're on the go. Press the 3D button once to set a new center point manually.
3D On	3D audio is enabled. Head tracking is disabled.
3D Off	3D audio is disabled.

*Available only on Orbit S



EQ Presets

Short press and scroll the microphone volume wheel up or down to change the EQ preset. A voice prompt will tell you which EQ preset the headset is using.

EQ Preset	Description
Default	Tuned to the Audeze House curve.
Foot Steps	Enhances sounds of foot steps.
Ballistics	Enhances gunshots and other ballistic sounds in FPS games.
Music	Optimized for listening to music.
Racing	Optimized for racing games.
RPG	Optimized for RPGs and immersive games.
Warm	Treble is cut and bass is boosted slightly.
Flat	No EQ applied.

Charging the Headset

When the charge cable is connected the LED will indicate the status.

Status LED	Headset Status
LED solid red	Charging
LED off	Fully charged

“Battery low” voice prompt plays at 15% battery.

To disable USB charging, hold down the headphone volume wheel for 2 seconds.

Questions or Setup Issues?

Contact the HyperX support team at: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Números de referencia

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

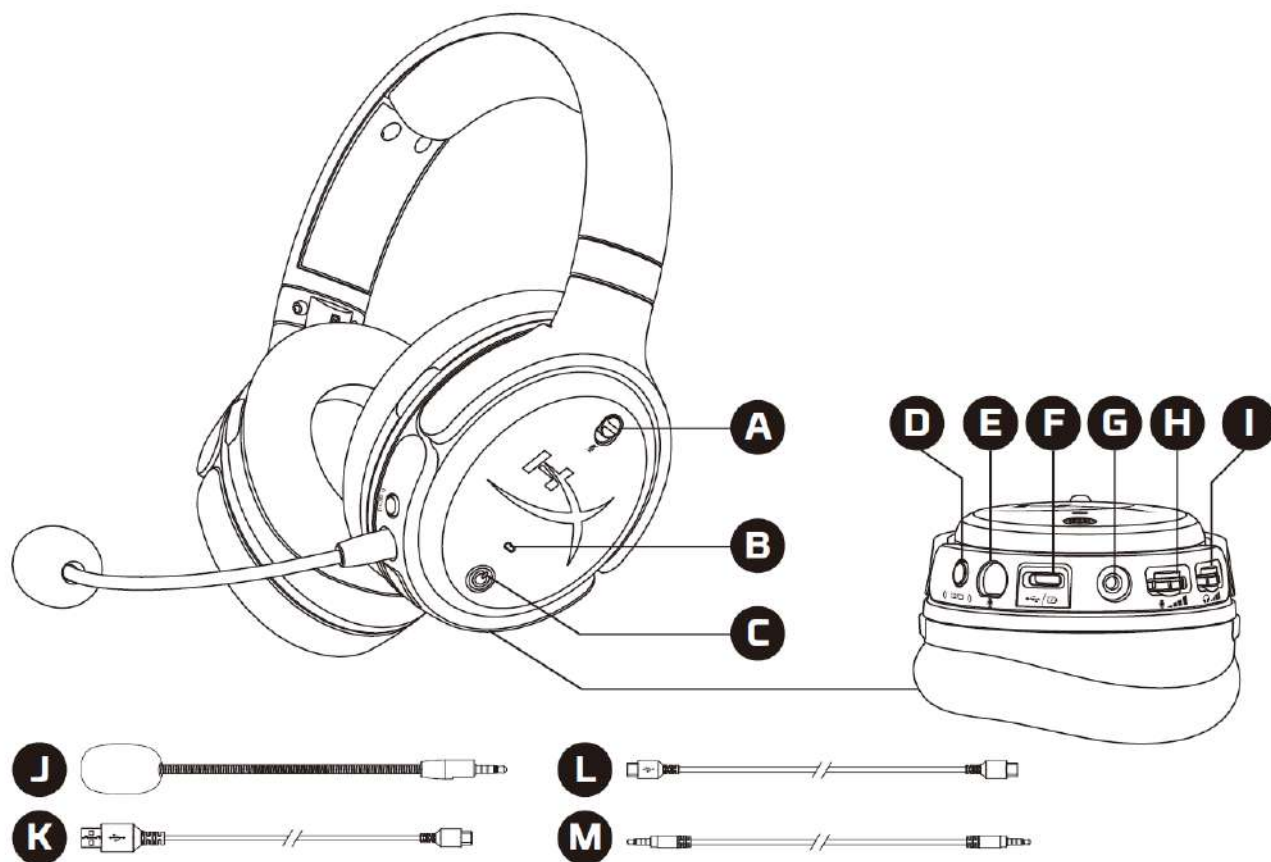


ÍNDICE

Información general	3
Especificaciones	4
Uso de los auriculares	5
Modo USB.....	5
Configuración USB del PC	5
Configuración USB de la PlayStation 4	7
Configuración USB de la Nintendo Switch USB.....	8
Modo analógico de 3,5 mm.....	9
Controles.....	10
Modos de audio USB.....	13
Modos 3D	14
Ajustes predeterminados de EQ	15
Carga de los auriculares	15



Información general



- A. Silenciar el micrófono
- B. LED de estado
- C. Botón de encendido
- D. Botón 3D
- E. Puerto del micrófono
- F. Puerto USB de tipo C
- G. Puerto de 3,5 mm

- H. Rueda de volumen del micrófono
- I. Rueda de volumen de los auriculares
- J. Micrófono de jirafa desmontable
- K. Cable USB de tipo C a USB de tipo A
- L. Cable USB de tipo C a USB de tipo C
- M. Cable de 3,5 mm (4 polos)



Especificaciones

Auriculares

Controlador: transductor plano, 100 mm

Tipo: circumaural, cerrado por la parte trasera

Respuesta de frecuencia: 10 Hz–50 000 Hz

Nivel de presión acústica: >120 dB

Distorsión armónica total: <0,1 % (1 kHz, 1 mW)

Peso: 368 g

Modos:

- Orbit: audio 3D
- Orbit S: audio 3D con seguimiento de la cabeza

Longitud del cable:

- USB de tipo C a USB de tipo A 3 m
- USB de tipo C a USB de tipo C 1,5 m
- Conexión de 3,5 mm (4 polos): 1,2 m

Micrófono

Elemento: Micrófono de condensador electret

Patrón polar: Unidireccional

Duración de la batería*

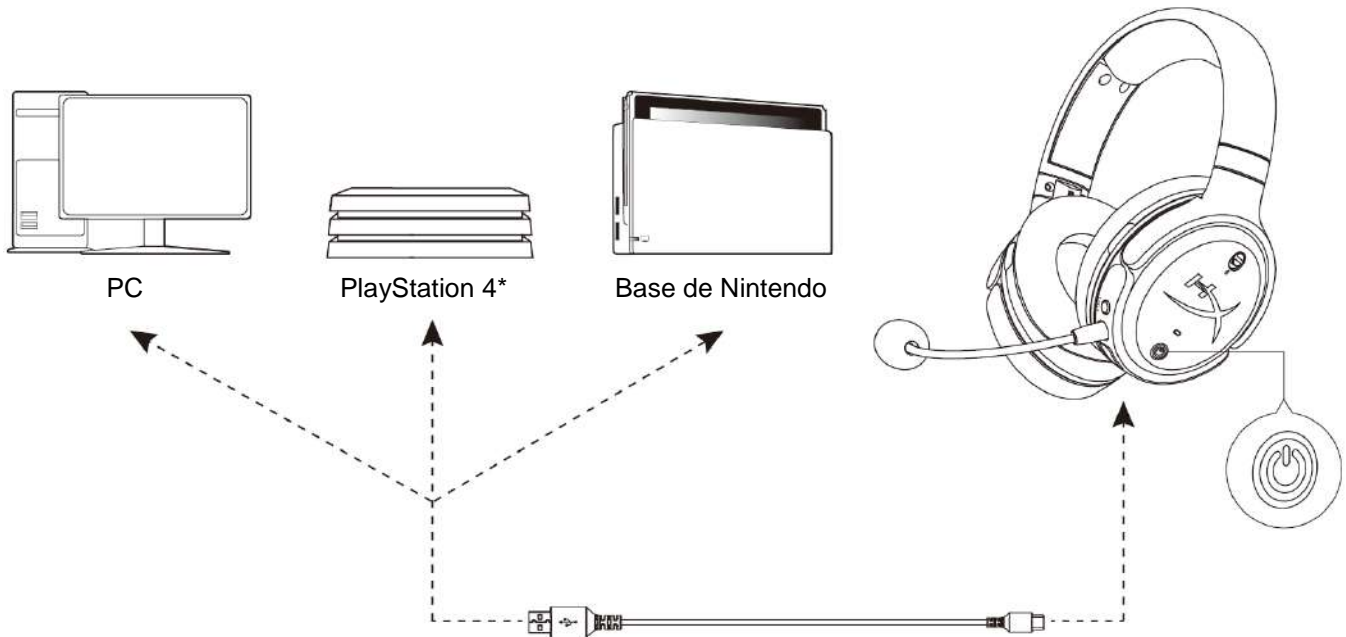
Modo analógico de 3,5 mm: 10 horas

*Probado al 50 % del volumen de los auriculares



Uso de los auriculares

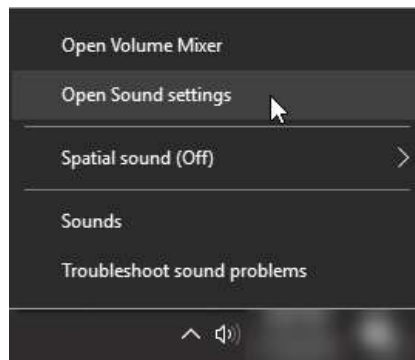
Modo USB



*Compatible solo en el modo de audio de 2 canales. Nintendo Switch no admite la salida del micrófono.

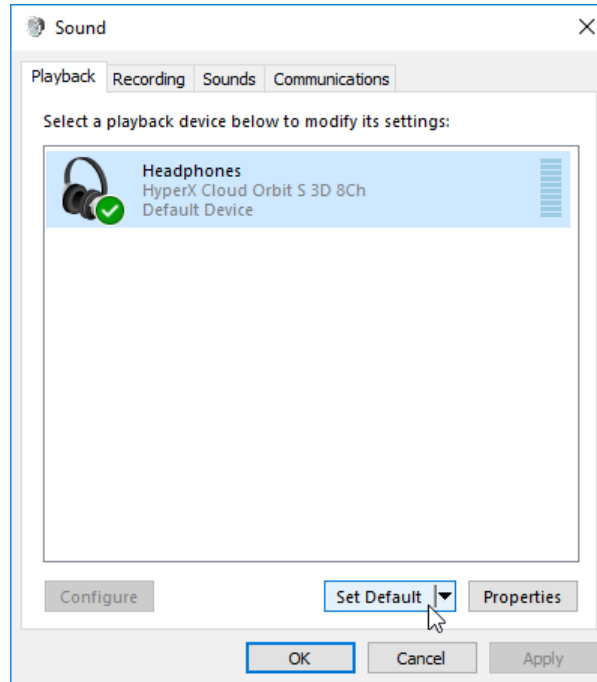
Configuración USB del PC

1. Enciende los auriculares.
2. Conecta los auriculares al PC con el cable USB de tipo C a USB de tipo A.
3. Haz clic con el botón derecho en el *icono del altavoz* > Selecciona *Ajustes del sonido abierto* > Selecciona *Panel de control del sonido*

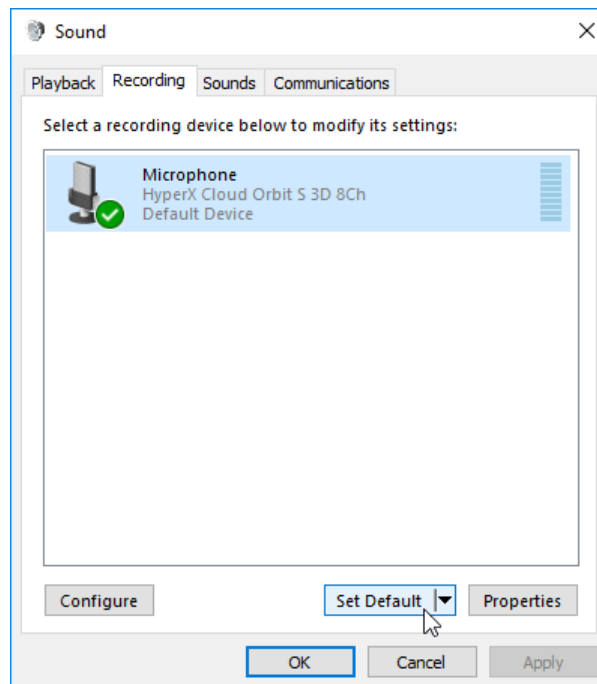




4. En la pestaña *Reproducción*, haz clic en **"HyperX Cloud Orbit"/"HyperX Cloud Orbit S"** y después haz clic en *Establecer como predeterminado*.



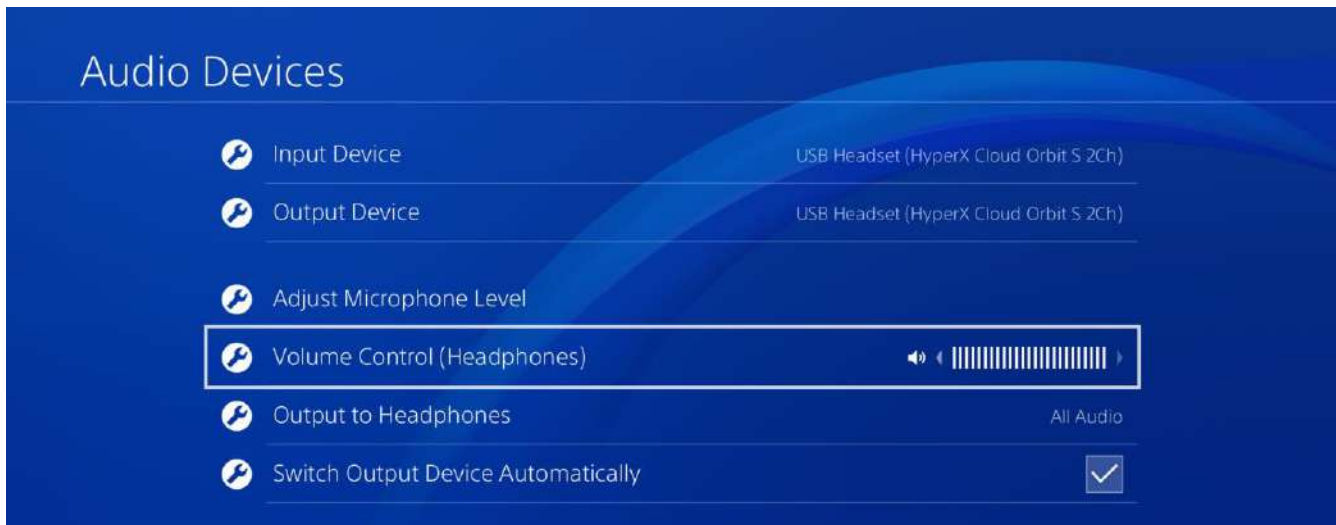
5. En la pestaña *Grabación*, haz clic en **"HyperX Cloud Orbit"/"HyperX Cloud Orbit S"** y después haz clic en *Establecer como predeterminado*.





Configuración USB de la PlayStation 4

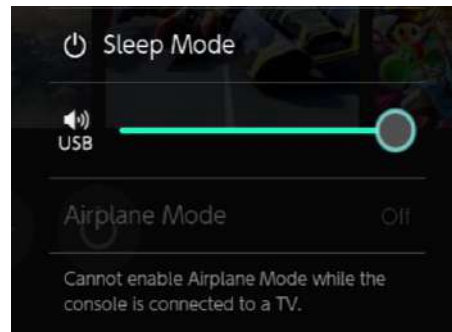
1. Enciende los auriculares.
2. Mantén pulsada la rueda de volumen del micrófono durante 2 segundos para cambiar los modos del audio. Repite este paso hasta que los auriculares emitan el mensaje de voz "2 canales".
3. Conecta los auriculares a la PlayStation 4 con el cable USB de tipo C a USB de tipo A.
4. Desde el menú principal de la PS4, dirígete a **Ajustes > Dispositivos > Dispositivos de audio**
5. Establece *Dispositivo de entrada* en **Auriculares USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** o **Auriculares USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Establece *Dispositivo de salida* en **Auriculares USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** o **Auriculares USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Establece *Salida a auriculares* en **Todo el audio**
8. Ajusta el *control de volumen (auriculares)* al máximo.





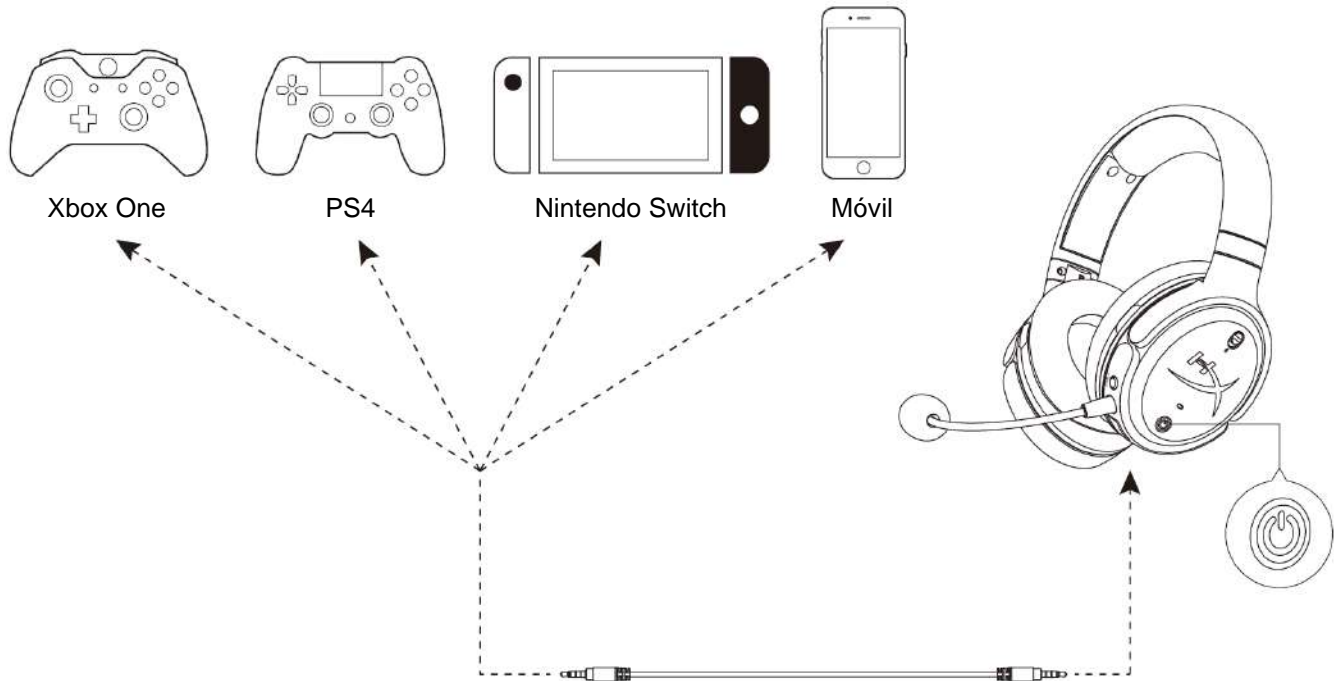
Configuración USB de la Nintendo Switch USB

1. Enciende los auriculares.
2. Mantén pulsada la rueda de volumen del micrófono durante 2 segundos para cambiar los modos del audio. Repite este paso hasta que los auriculares emitan el mensaje de voz "2 canales".
3. Conecta los auriculares a la base de la Nintendo Switch con el cable USB de tipo C a USB de tipo A.
4. Mantén pulsado el botón HOME del mando durante 1 segundo para acceder al menú de Ajustes rápidos.
5. Ve al control del volumen USB y establece el nivel al máximo.





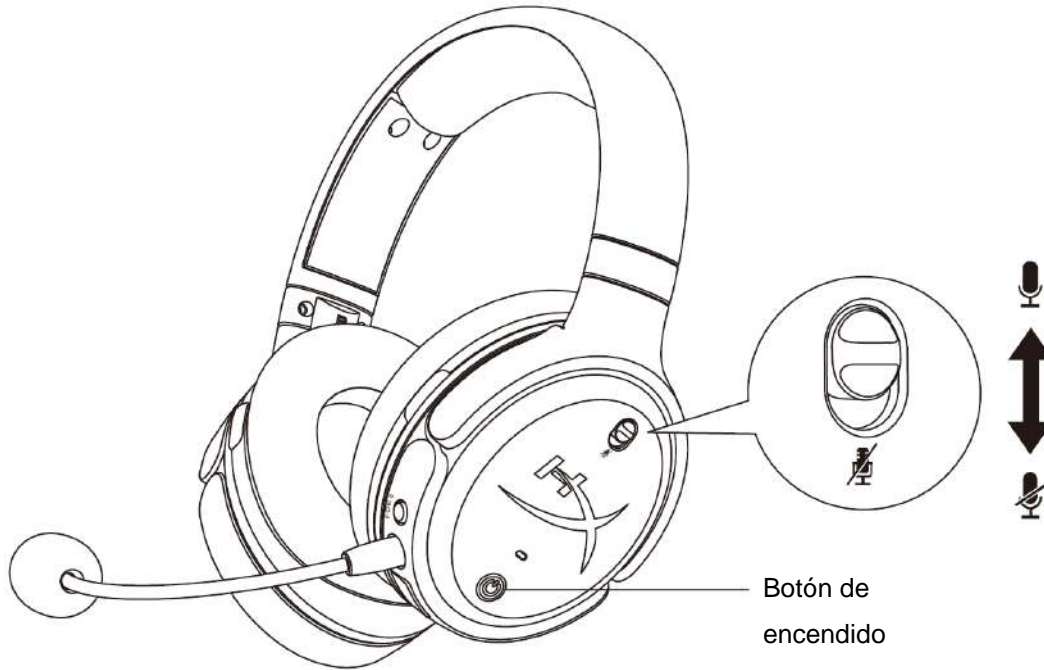
Modo analógico de 3,5 mm



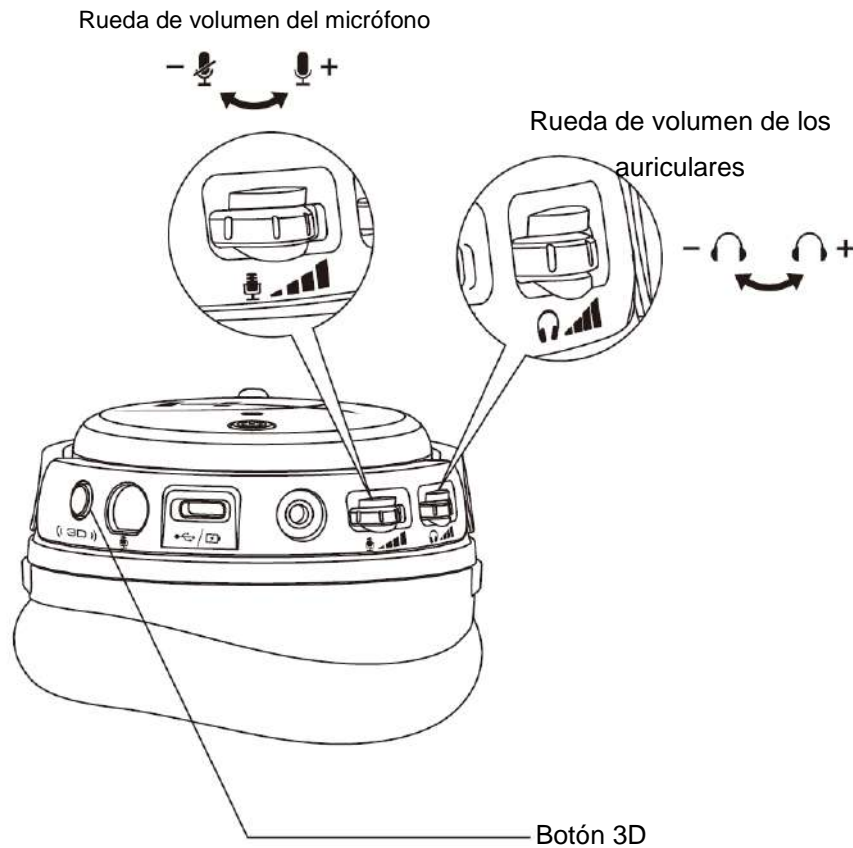
1. Enciende los auriculares.
2. Conecta los auriculares al puerto de 3,5 mm del dispositivo con el cable de 3,5 mm (4 polos).



Controles



Botón/Control	Acción	Función
Botón de encendido	Manténlo pulsado durante 3 segundos	Enciende los auriculares
	Manténlo pulsado durante 5 segundos	Apaga los auriculares
	Púlsalo una vez	Reproduce/pausa el audio
Silenciar el micrófono	Mueve el conmutador hacia arriba	Deshabilita el silenciador del micrófono
	Mueve el conmutador hacia abajo	Silencia el micrófono



Botón/Control	Acción	Función
Rueda de volumen del micrófono	Desplázate	Ajusta el volumen del micrófono
	Púlsala brevemente y desplázate	Cambia los ajustes predeterminados de EQ
	Manténla pulsada durante 2 segundos	Cambia el modo de audio
Rueda de volumen de los auriculares	Desplázate	Ajusta el volumen de los auriculares
	Púlsala brevemente y desplázate	Pasa a la pista siguiente o a la anterior



	Manténla pulsada durante 2 segundos	Deshabilita la carga por USB
Botón 3D	Púlsalo una vez	Establece el nuevo punto central
	Púlsalo dos veces	Selecciona el modo de entrada (USB y analógico)
	Manténlo pulsado durante 2 segundos	Cambia el modo 3D



Modos de audio USB

Mantén pulsada la rueda de volumen del micrófono durante 2 segundos con los auriculares conectados a un dispositivo mediante USB para cambiar el modo de audio USB. Un mensaje de voz te dirá el modo que están utilizando los auriculares.

Modo de audio	Descripción
Canal 7.1	El modo predeterminado más adecuado para el contenido con sonido envolvente como los videojuegos o las películas. Los auriculares aparecerán como un dispositivo de sonido de 8 canales.
2 canales	El modo para los dispositivos que no admiten la salida de audio estéreo de alta resolución como PlayStation 4 o Nintendo Switch. Los auriculares aparecerán como un dispositivo de sonido de 2 canales.
Alta resolución	El modo más adecuado para escuchar contenido con audio de alta resolución con la máxima fidelidad de audio posible. Los modos 3D no están disponibles al utilizar Alta resolución. Los auriculares aparecerán como un dispositivo de sonido de 2 canales.



Modos 3D

Mantén pulsado el botón 3D durante 2 segundos para cambiar de modo 3D. Un mensaje de voz te dirá el modo 3D que están utilizando los auriculares.

Modo 3D	Descripción
	El audio 3D y el seguimiento de la cabeza están habilitados.
3D manual*	<p>Este modo es el más adecuado para estar sentado en frente de una pantalla, como cuando juegas en un PC o en una consola.</p> <p>Pulsa el botón 3D una vez para establecer manualmente un nuevo punto central.</p>
	El audio 3D y el seguimiento de la cabeza están habilitados. El punto central se establece de forma automática cuando mueves la cabeza.
3D automático*	<p>Este modo se utiliza cuando mueves la cabeza a menudo, como por ejemplo cuando estás en movimiento.</p> <p>Pulsa el botón 3D una vez para establecer manualmente un nuevo punto central.</p>
3D activado	El audio 3D está habilitado. El seguimiento de la cabeza está deshabilitado.
3D desactivado	El audio 3D está deshabilitado.

*Disponible solo en Orbit S



Ajustes predeterminados de EQ

Pulsa brevemente la rueda de volumen del micrófono y muévela hacia arriba o hacia abajo para cambiar el ajuste predeterminado de EQ. Un mensaje de voz te dirá el ajuste predeterminado de EQ que están utilizando los auriculares.

Ajuste

predeterminado de Descripción

EQ

Valor predeterminado	Sintonizado con la curva Audeze House.
Pasos	Mejora el sonido de los pasos.
Balística	Mejora el sonido de los disparos y otros sonidos balísticos en los juegos FPS.
Música	Optimizado para escuchar música.
Carreras	Optimizado para los juegos de carreras.
RPG	Optimizado para los juegos RPG y de inmersión.
Cálido	Se reducen los agudos y se potencian los graves ligeramente.
Plano	No se utiliza ningún EQ.

Carga de los auriculares

Cuando el cable de carga esté conectado, el LED indicará el estado.

LED de estado	Estado de los auriculares
LED de color rojo fijo	Cargando
LED apagado	Completamente cargados

El mensaje de voz "Batería baja" se emite cuando queda un 15 % de batería.

Para deshabilitar la carga por USB, mantén pulsada la rueda de volumen de los auriculares durante 2 segundos.



¿Tienes alguna duda o algún problema de configuración?

Ponte en contacto con el equipo de soporte de HyperX en: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Números de parte

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

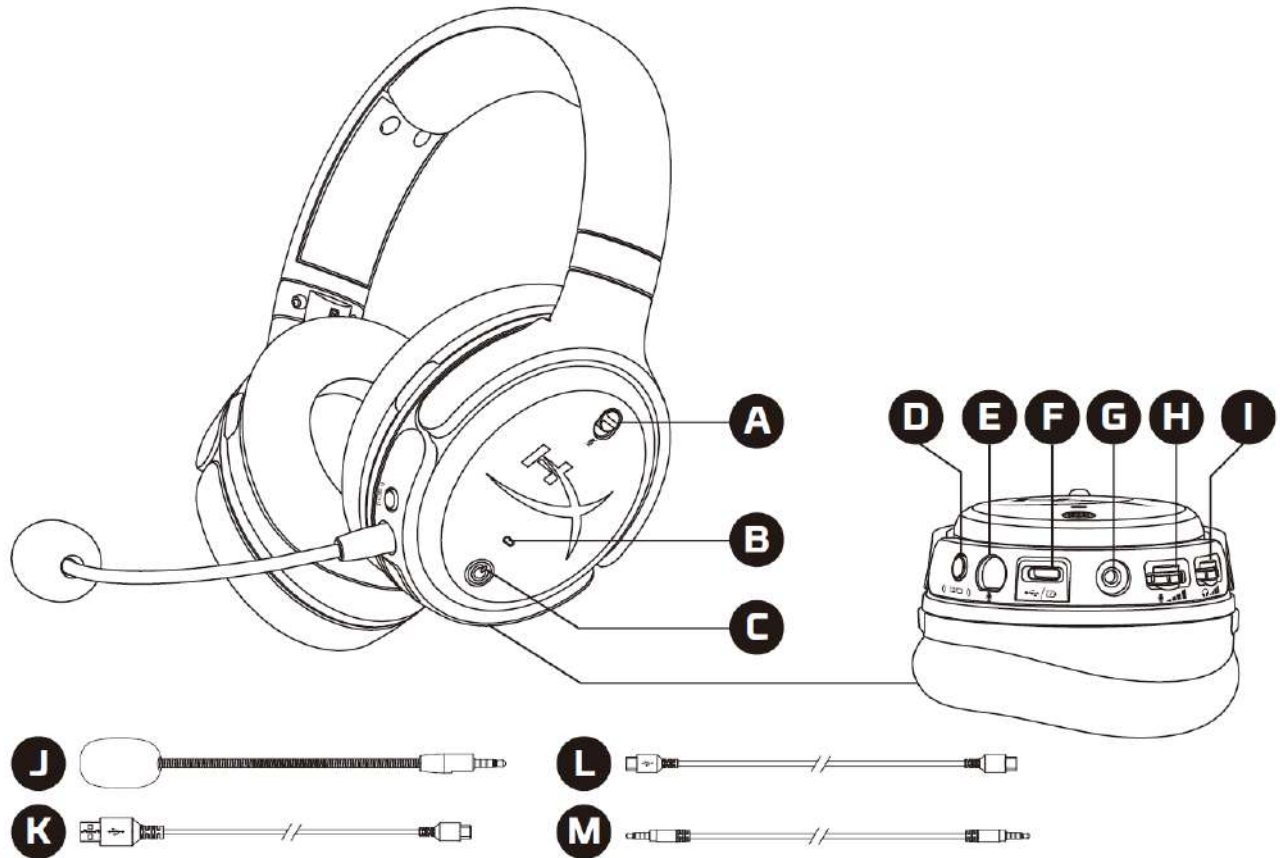


TABLA DE CONTENIDO

Resumen	3
Especificaciones	4
Cómo usar los audífonos.....	5
Modo USB.....	5
Configuración del USB de la PC	5
Configuración de PlayStation 4 USB.....	7
Configuración de la consola Nintendo.....	8
Modo analógico de 3,5mm.....	9
Controles.....	10
Modos de audio USB.....	13
Modos 3D	14
Ajustes de ecualización	15
Carga de los audífonos	15



Resumen



- A. Micrófono mudo
- B. LED de estado
- C. Botón de encendido
- D. Botón 3D
- E. Puerto del micrófono
- F. Puertos USB tipo C
- G. Puerto de 3,5 mm

- H. Rueda de volumen del micrófono
- I. Rueda de volumen de los audífonos
- J. Micrófono de brazo desmontable
- K. Cable USB tipo C a cable USB tipo A
- L. Cable USB tipo C a cable USB tipo C
- M. Cable de 3,5 mm (4 polos)



Especificaciones

Audífonos

Altavoces: Transductor planar, 100 mm

Tipo: Circumaural, diseño cerrado

Respuesta de frecuencia: 10Hz-50.000Hz

Nivel de presión del sonido: >120 dB

T.H.D.: < 0,1% (1 kHz, 1 mW)

Peso: 368g

Modos:

- Orbit: 3D audio
- Orbit S: Audio 3D con seguimiento de cabeza

Longitud del cable:

- Cable USB tipo C a cable USB tipo A: 3m
- Cable USB tipo C a cable USB tipo C: 1,5m
- Conector de 3,5mm (4 polos): 1,2m

Micrófono

Elemento: Micrófono condensador de electret

Patrón polar: Unidireccional

*Vida útil de la batería

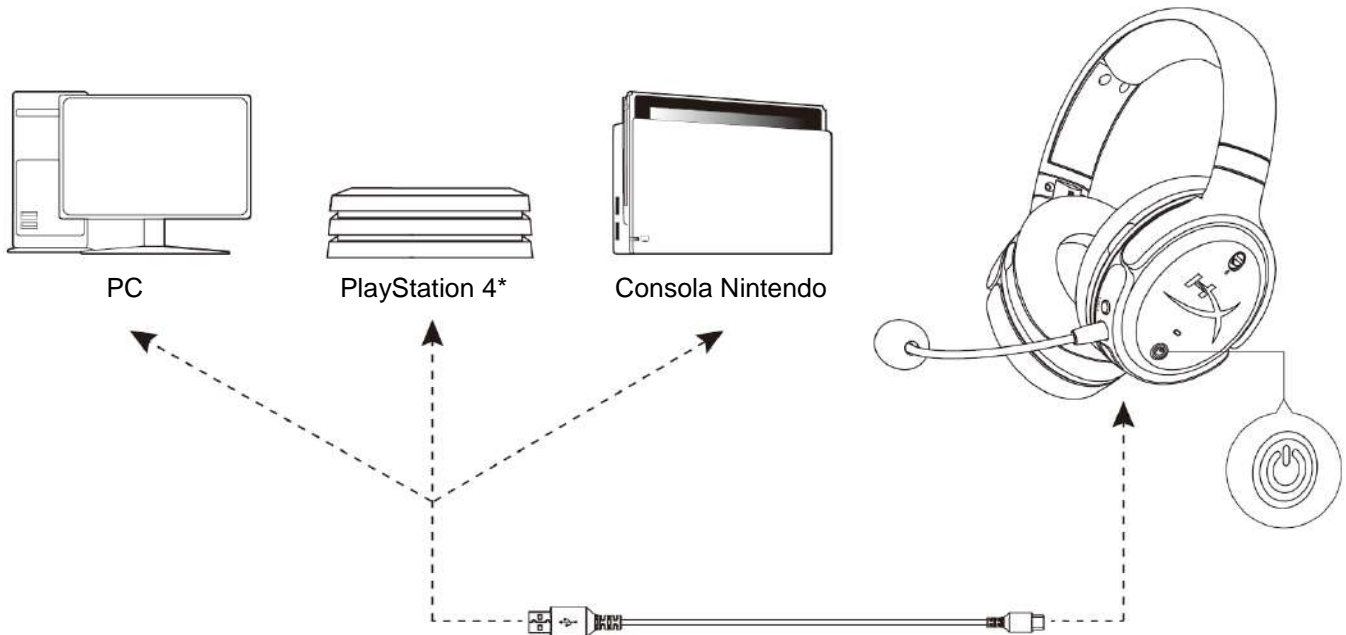
Modo analógico de 3,5mm: 10 horas

*Probado al 50% del volumen de los audífonos.



Cómo usar los audífonos

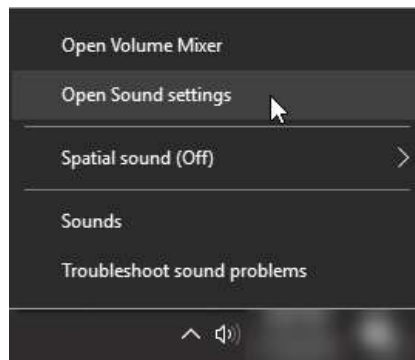
Modo USB



*Compatible solo en modo de audio Canal 2. La salida de micrófono no es compatible con Nintendo Switch.

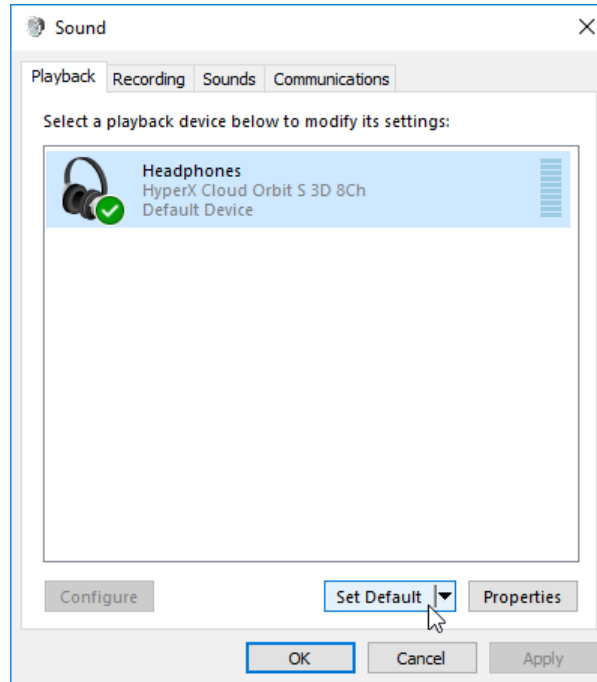
Configuración del USB de la PC

1. Enciende los audífonos.
2. Conecta los audífonos a la PC a través del cable USB tipo C a USB tipo A.
3. Haz clic en el icono del *altavoz* > Selecciona *Abrir ajustes de sonido* > Selecciona *Panel de control de sonido*

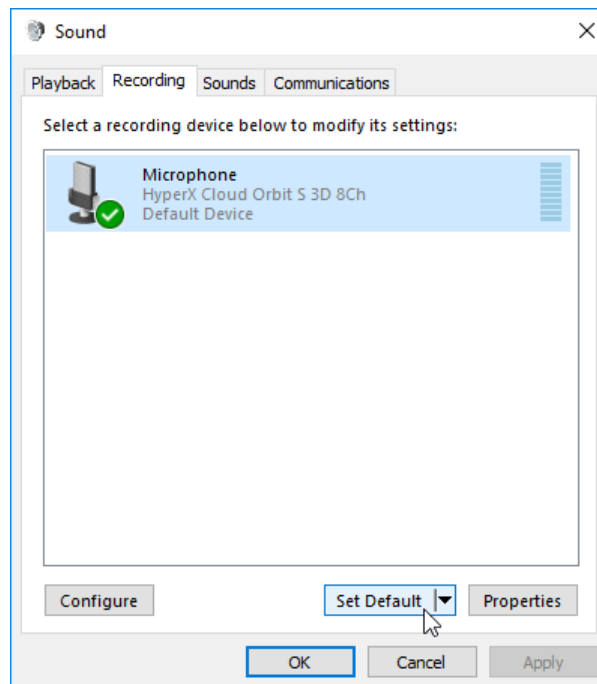




4. En la lengüeta *Reproducción*, haz clic en “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” y haz clic en *Configurar predeterminado*.



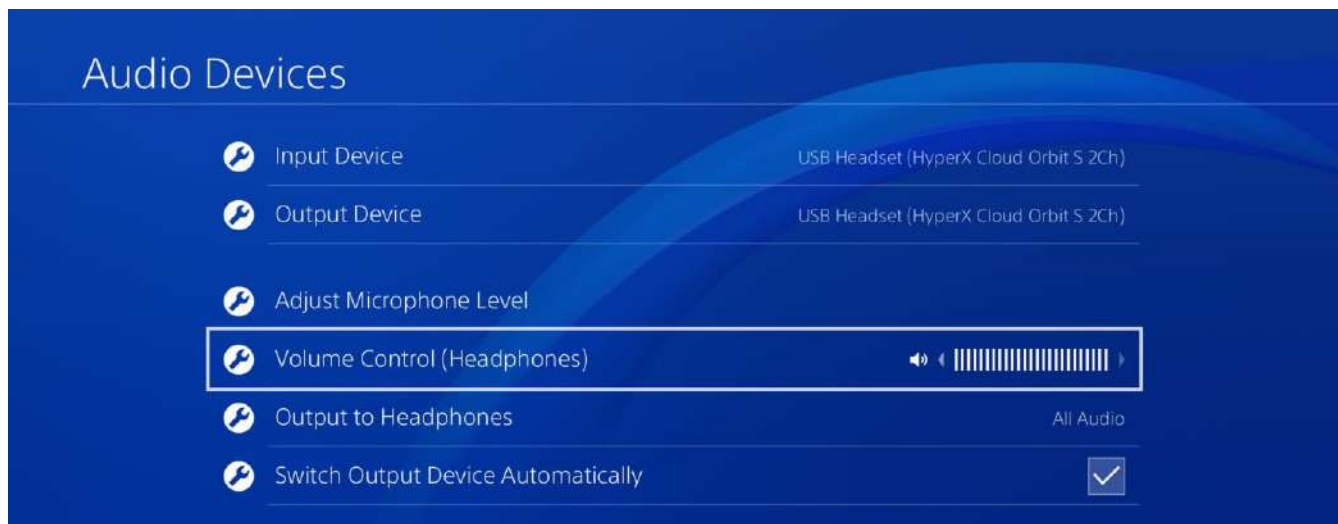
5. En la lengüeta *Reproducción*, haz clic en “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” y haz clic en *Configurar predeterminado*.





Configuración de PlayStation 4 USB

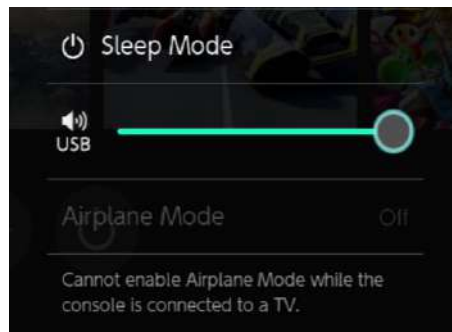
1. Enciende los audífonos.
2. Sostiene la rueda del volumen durante 2 segundos para cambiar los modos de audio. Repite este paso hasta que en los audífonos se escuche el mensaje de voz “Canal 2”
3. Conecta los audífonos a la consola PlayStation 4 a través del cable USB tipo C a USB tipo A.
4. Desde el menú principal de la PS4, dirígete a **Ajustes > Dispositivos> Dispositivos de audio**
5. Configura el *Dispositivo de entrada* a los **Audífonos USB (HyperX Cloud Orbit de 2 canales)** o **audífonos USB (HyperX Cloud Orbit S de 2 canales)**
6. Configura el *Dispositivo de salida* a **los audífonos USB (HyperX Cloud Orbit de 2 canales)** o **audífonos USB (HyperX Cloud Orbit S de 2 canales)**
7. Configurar *Salida a audífonos* a **Todos los dispositivos de audio**
8. Configura el *Control del volumen (Audífonos)* al máximo.





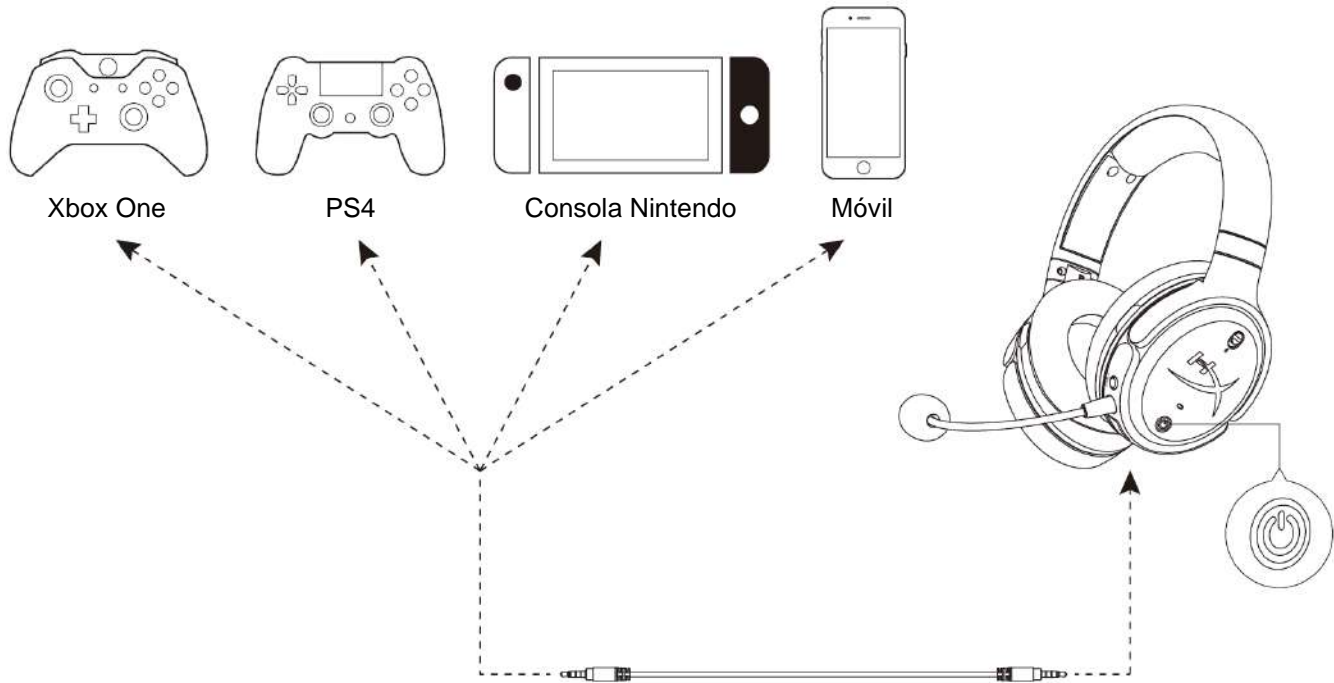
Configuración de la consola Nintendo

1. Enciende los audífonos.
2. Sostiene la rueda del volumen durante 2 segundos para cambiar los modos de audio. Repite este paso hasta que en los audífonos se escuche el mensaje de voz “Canal 2”
3. Conecta los audífonos a la consola Nintendo a través del cable USB tipo C a USB tipo A.
4. Sostiene presionado el botón HOME en el control durante 1 segundo para acceder al menú Ajustes rápidos.
5. Dirígete al control de volumen USB y configura el nivel al máximo.





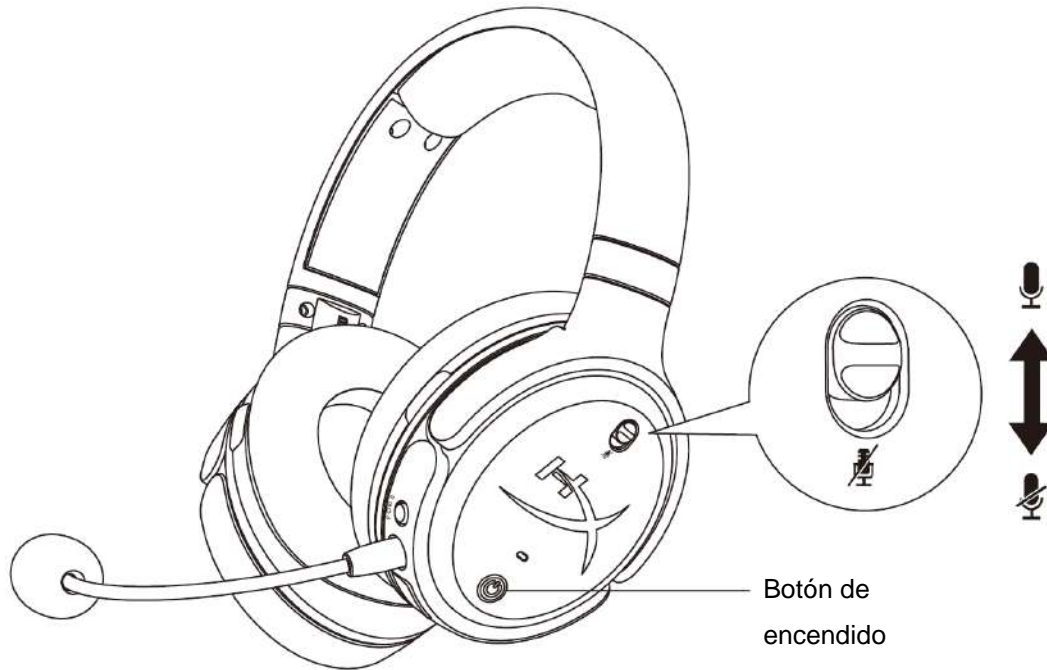
Modo analógico de 3,5mm



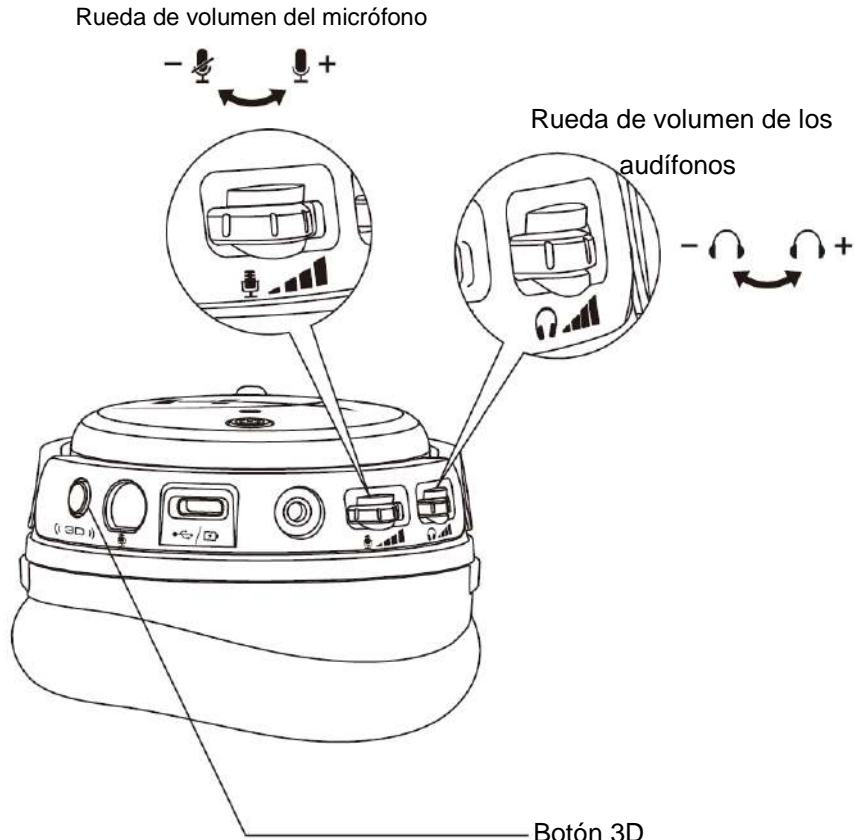
1. Enciende los audífonos.
2. Conecta los audífonos al puerto de 3,5 mm del dispositivo con el cable de 3,5 mm (4 polos).



Controles



Botón/Control	Acción	Función
Botón de encendido	Mantén presionado el botón durante 3 segundos	Enciende los audífonos
	Mantén presionado el botón durante 5 segundos	Apaga los audífonos
	Presiona una vez	Reproducir/Pausar audio
Micrófono mudo	Mover el interruptor hacia arriba	Deshabilitar Micrófono mudo
	Mover el interruptor hacia abajo	Habilitar Micrófono mudo



Botón/Control	Acción	Botón 3D Función
	Deslizar	Ajustar el nivel de volumen del micrófono
Rueda de volumen del micrófono	Presionar brevemente y deslizar	Cambiar los ajustes predeterminados de equalización
	Mantén presionado el botón durante 2 segundos	Cambiar el modo de audio
	Deslizar	Ajustar el nivel de volumen de los audífonos
Rueda de volumen de los audífonos	Presionar brevemente y deslizar	Cambiar a pista siguiente/anterior
	Mantén presionado el botón durante 2 segundos	Deshabilitar la carga USB



Botón 3D	Presiona una vez	Configura el nuevo punto central
	Presiona dos veces	Selecciona el modo de entrada (USB y analógico)
	Mantén presionado el botón durante 2 segundos	Cambiar el modo 3D



Modos de audio USB

Cuando los audífonos están conectados a un dispositivo a través de un cable USB, mantén presionada la rueda del volumen del micrófono durante 2 segundos para cambiar el modo de audio USB. Un mensaje de voz te indicará qué modo 3D están utilizando los audífonos.

Modo de audio	Descripción
Canal 7.1	Modo predeterminado que es el preferido para contenidos con sonido surround inmersivo como juegos o películas. Los audífonos aparecerán como un dispositivo de sonido de 8 canales.
Canal 2	El modo para dispositivos que solo soportan salidas de estéreo que no sea de alta resolución, como PlayStation 4 o consola Nintendo. Los audífonos aparecerán como un dispositivo de sonido de 2 canales.
Alta resolución	Es el mejor modo para escuchar audio de alta resolución con la mayor fidelidad posible. Los modos 3D no están disponibles cuando se utiliza alta resolución. Los audífonos aparecerán como un dispositivo de sonido de 2 canales.



Modos 3D

Sostén durante 2 segundos el botón 3D para cambiar el modo 3D. Un mensaje de voz te indicará qué modo 3D están utilizando los audífonos

Modo 3D	Descripción
	El audio 3D y el seguimiento de cabeza están activados.
3D Manual*	Este modo funciona mejor cuando estás sentado mirando a una pantalla estática, por ejemplo, cuando estás jugando en una PC o consola. Presiona el botón 3D una vez para configurar un nuevo punto central manualmente.
	El audio 3D y el seguimiento de cabeza están activados. El punto central se configura automáticamente a medida que mueves la cabeza.
3D Automático*	Este modo funciona mejor cuando tu cabeza se mueve, por ejemplo, cuando estás en movimiento. Presiona el botón 3D una vez para configurar un nuevo punto central manualmente.
3D encendido	El audio 3D está activado. El seguimiento de cabeza está desactivado.
3D apagado	El audio 3D está desactivado.

*Disponible solo en Orbit S



Ajustes de ecualización

Presione rápidamente y deslice la rueda de volumen del micrófono hacia arriba o hacia abajo para cambiar los ajustes de ecualización. Un mensaje de voz te indicará qué modo de ecualización están utilizando los audífonos.

Ajuste de ecualización	Descripción
Predeterminado	Sintonizado según la curva Audeze House.
Pasos	Amplía los sonidos de los pasos
Balística	Amplía los tiros y otros sonidos de balística en los juegos FPS.
Música	Optimizado para escuchar música.
Racing	Optimizado para juegos de carrera.
RPG	Optimizado para RPG y juegos inmersivos.
Cálida	Se limitan los agudos y los graves se impulsan levemente.
Flat	Sin ecualización aplicada.

Carga de los audífonos

Cuando el cable de carga está conectado, la luz LED indicará el estado.

LED de estado	Estado de los audífonos
LED rojo sólido	Cargando
LED apagado	Totalmente cargado

El aviso de voz de “Batería baja” aparece cuando el nivel de batería alcanza el 15%.

Para deshabilitar la carga USB, sostiene la rueda de volumen de los audífonos durante 2 segundos.

¿Tienes alguna pregunta o consulta sobre la instalación?

Ponte en contacto con el equipo de ayuda de HyperX en hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Artikelnummern

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

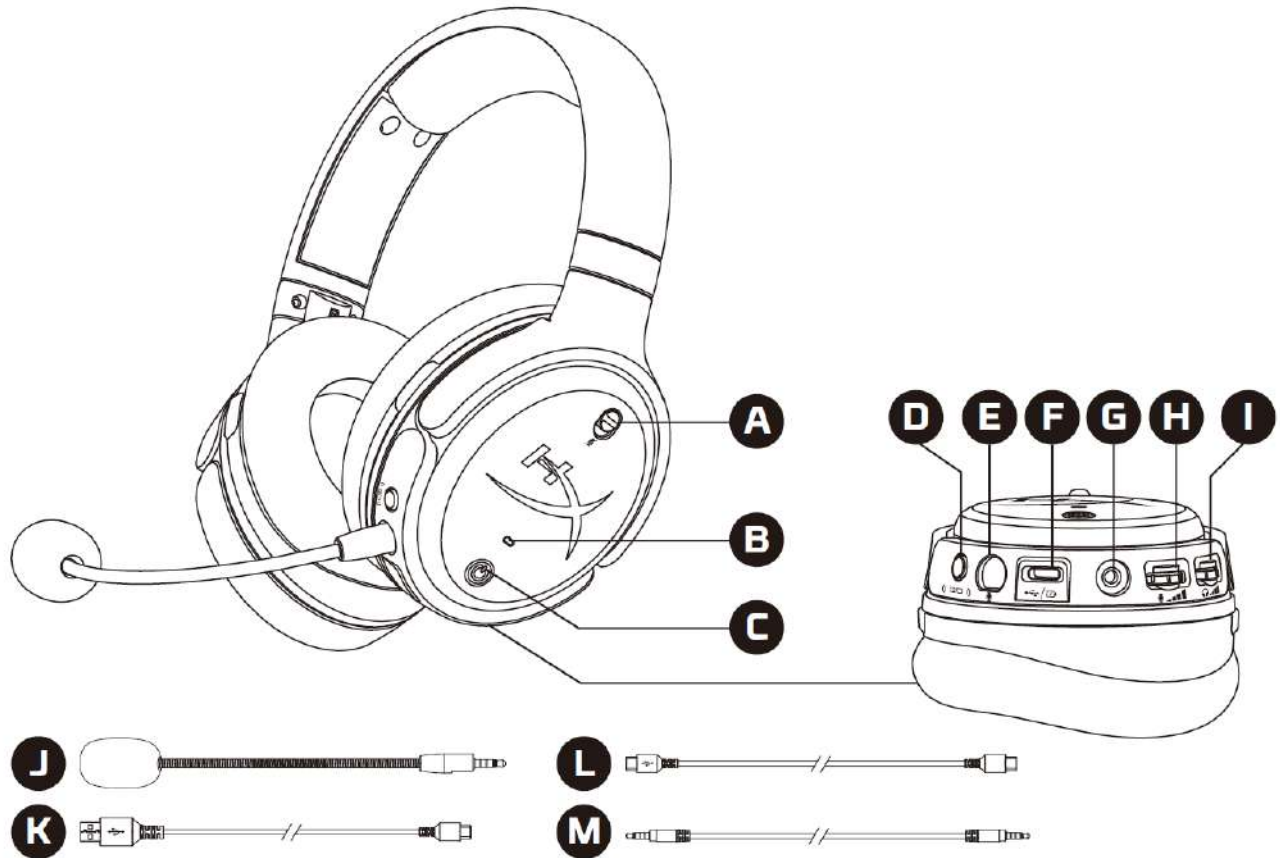


INHALT

Übersicht	3
Spezifikationen	4
Verwendung des Headsets	5
USB-Modus	5
PC-Einrichtung mit USB-Verbindung.....	5
Einrichtung von PlayStation 4 mit USB-Verbindung.....	7
Einrichtung von Nintendo Switch mit USB-Verbindung.....	8
Analoger 3,5-mm-Modus	9
Bedienelemente	10
USB-Audiomodi	13
3D-Modi	14
EQ-Voreinstellungen	15
Headset laden	15



Übersicht



- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| A. Mikrofonstummschaltung | H. Mikrofon-Lautstärkereglер |
| B. Status-LED | I. Kopfhörer-Lautstärkereglер |
| C. Ein-/Ausshalter | J. Abnehmbarer Mikrofonbügel |
| D. 3D-Taste | K. USB-C-zu-USB-A-Kabel |
| E. Mikrofonanschluss | L. USB-C-zu-USB-C-Kabel |
| F. USB-C-Anschluss | M. 3,5-mm-Kabel (4-polig) |
| G. 3,5-mm-Anschluss | |



Spezifikationen

Kopfhörer

Treiber: Planarer Aufnehmer, 100 mm

Typ: Ohrumschließend, geschlossen

Frequenzbereich: 10Hz-50.000Hz

Schalldruckpegel: >120dB

T.H.D.: < 0,1% (1kHz, 1mW)

Gewicht: 368g

Modi:

- Orbit: 3D-Audio
- Orbit S: 3D-Audio mit Head-Tracking

Kabellänge:

- USB-C-zu-USB-A: 3m
- USB-C-zu-USB-C: 1,5m
- 3,5 mm (4-polig): 1,2m

Mikrofon

Element: Elektrolytkondensator Mikrofon

Polarisationscharakteristik: Uni-direktional

Batterielaufzeit*

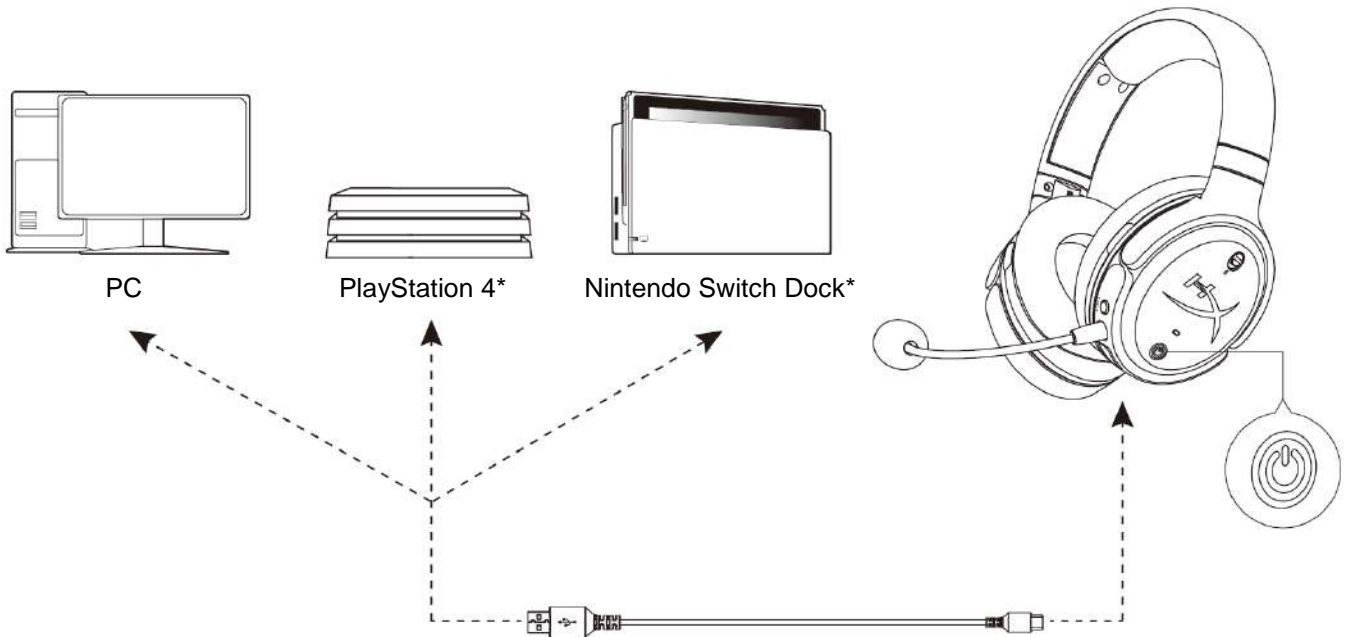
Analoger 3,5mm-Modus: 10 Stunden

* Getestet mit 50% Kopfhörerlautstärke



Verwendung des Headsets

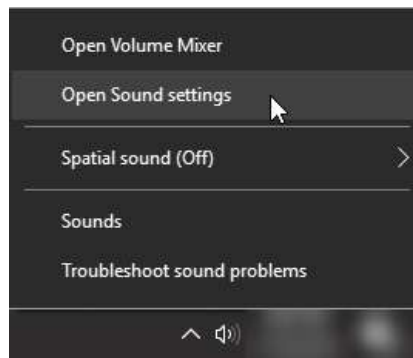
USB-Modus



*Nur im 2-Kanal-Audiomodus kompatibel. Mikrofonausgang wird auf Nintendo Switch nicht unterstützt.

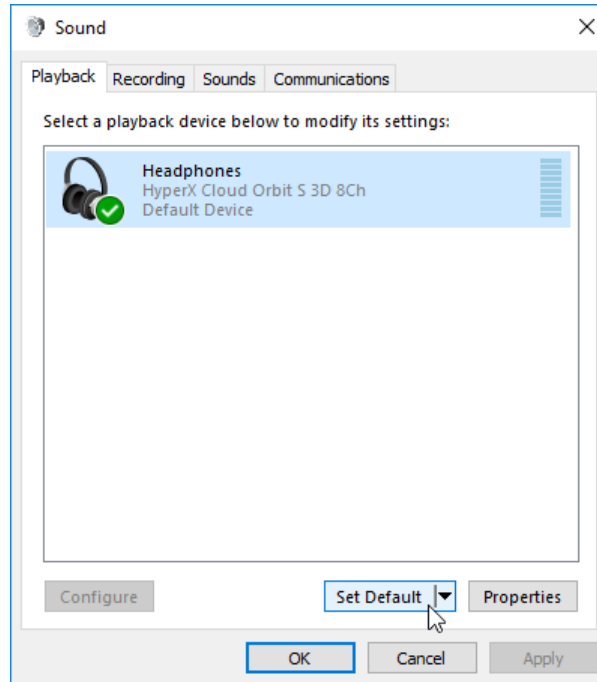
PC-Einrichtung mit USB-Verbindung

1. Schalte das Headset ein.
2. Verbinde das Headset über das USB-C-zu-USB-A-Kabel mit dem PC.
3. Klicke mit der rechten Maustaste auf das *Lautsprechersymbol* > Wähle *Sound-Einstellungen öffnen* > Wähle *Sound-Systemsteuerung*

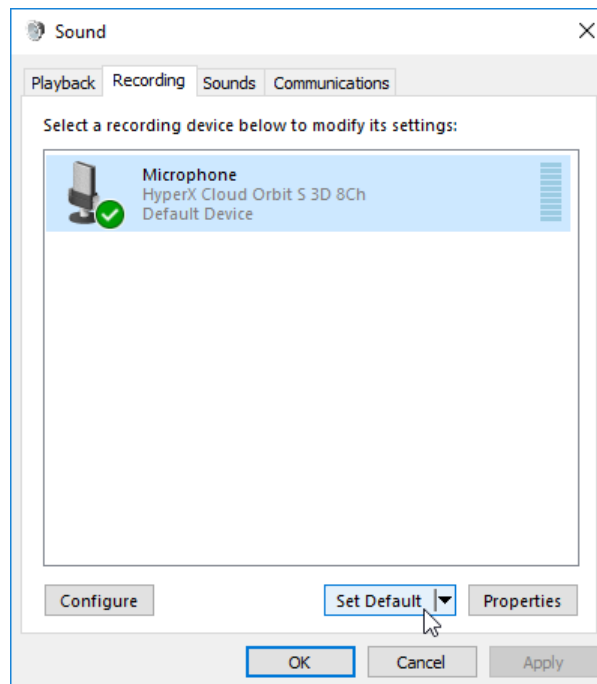




4. Klicke auf der Registerkarte *Wiedergabe* auf „HyperX Cloud Orbit“ / „HyperX Cloud Orbit S“ und klicke auf *Als Standard einstellen*.



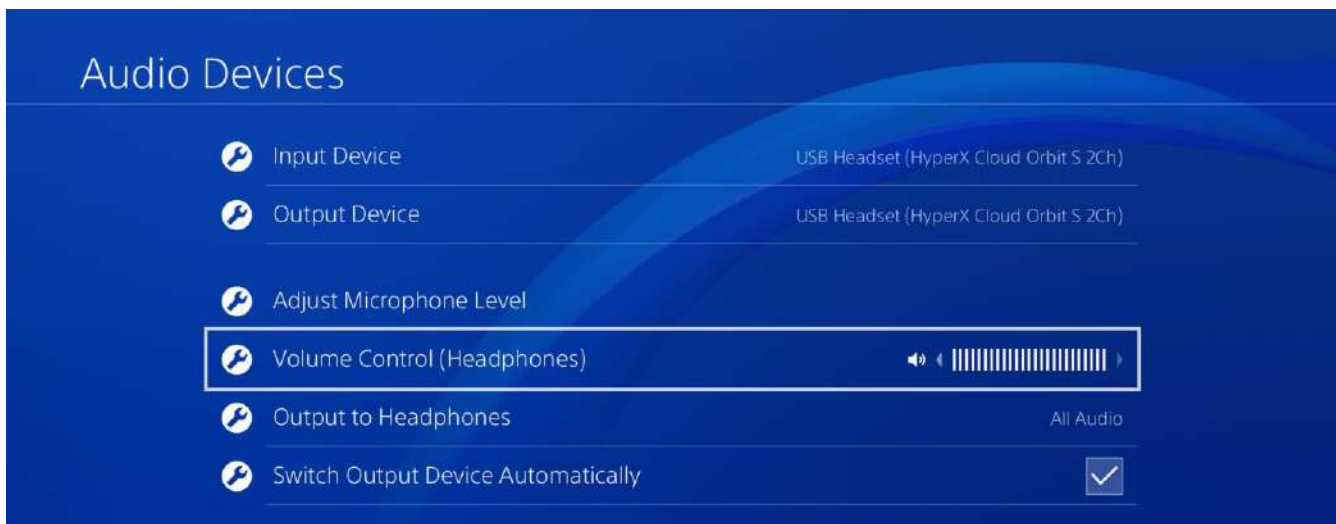
5. Klicke auf der Registerkarte *Aufnahme* auf „HyperX Cloud Orbit“ / „HyperX Cloud Orbit S“ und klicke auf *Als Standard einstellen*.





Einrichtung von PlayStation 4 mit USB-Verbindung

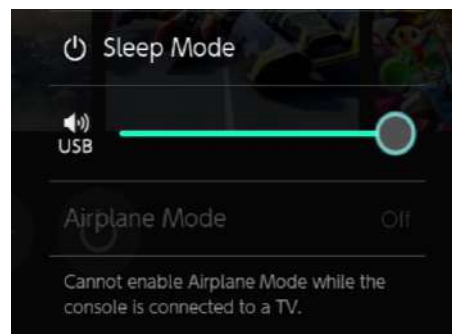
1. Schalte das Headset ein.
2. Halte den Lautstärkereglер des Mikrofons 2 Sekunden lang gedrückt, um den Audiomodus zu ändern. Wiederhole dies, bis das Headset die Ansage „2 Kanal“ ausgibt.
3. Verbinde das Headset über das USB-C-zu-USB-A-Kabel mit der PlayStation 4 Konsole.
4. Gehe im PS4-Hauptmenü auf **Einstellungen > Geräte > Audio-Geräte**
5. Setze *Eingabegerät* auf **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2-Kanal)** oder **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2-Kanal)**
6. Setze *Ausgabegerät* auf **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2-Kanal)** oder **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2-Kanal)**
7. Stelle *Kopfhörerausgabe* auf **Gesamter Ton**
8. Setze *Lautstärkeregelung (Kopfhörer)* auf Maximum.





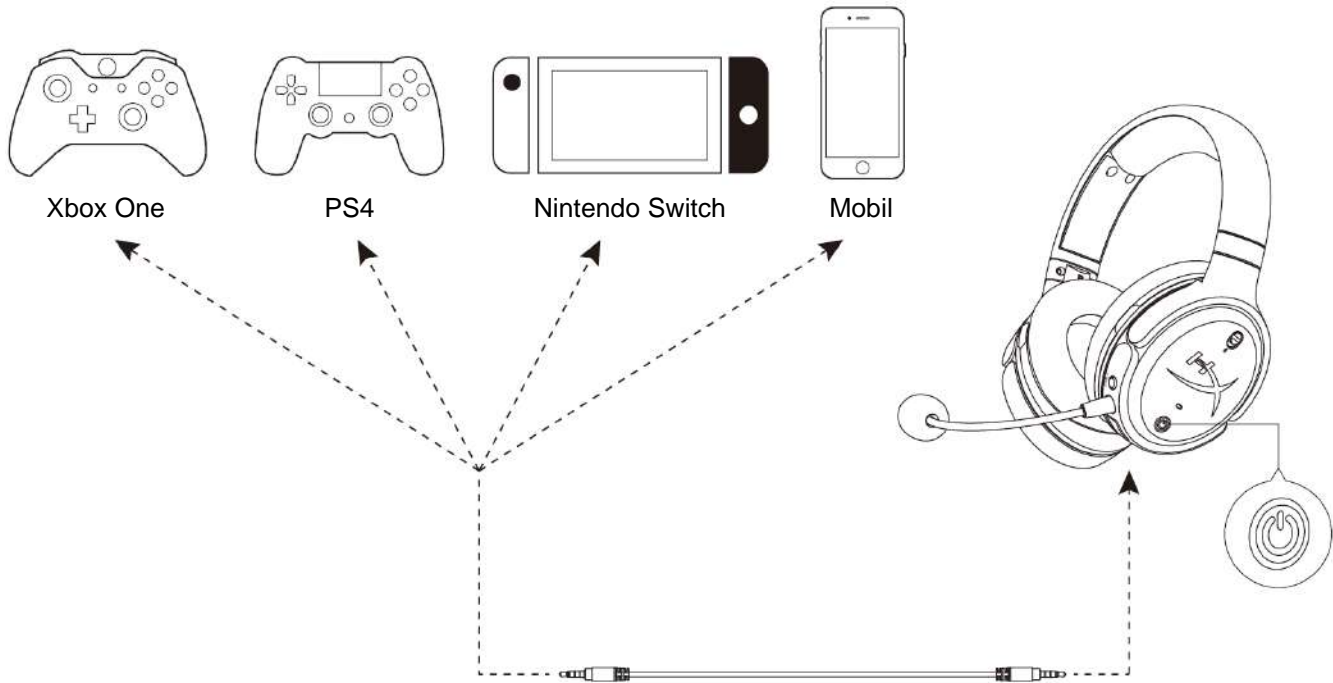
Einrichtung von Nintendo Switch mit USB-Verbindung

1. Schalte das Headset ein.
2. Halte den Lautstärkeregler des Mikrofons 2 Sekunden lang gedrückt, um den Audiomodus zu ändern. Wiederhole dies, bis das Headset die Ansage „2 Kanal“ ausgibt.
3. Verbinde das Headset über das USB-C-zu-USB-A-Kabel mit dem Nintendo Switch Dock.
4. Halte die HOME-Taste auf dem Controller 1 Sekunde lang gedrückt, um ins Menü „Schnelleinstellungen“ zu wechseln.
5. Stelle die USB-Lautstärkeregelung auf das Maximum ein.





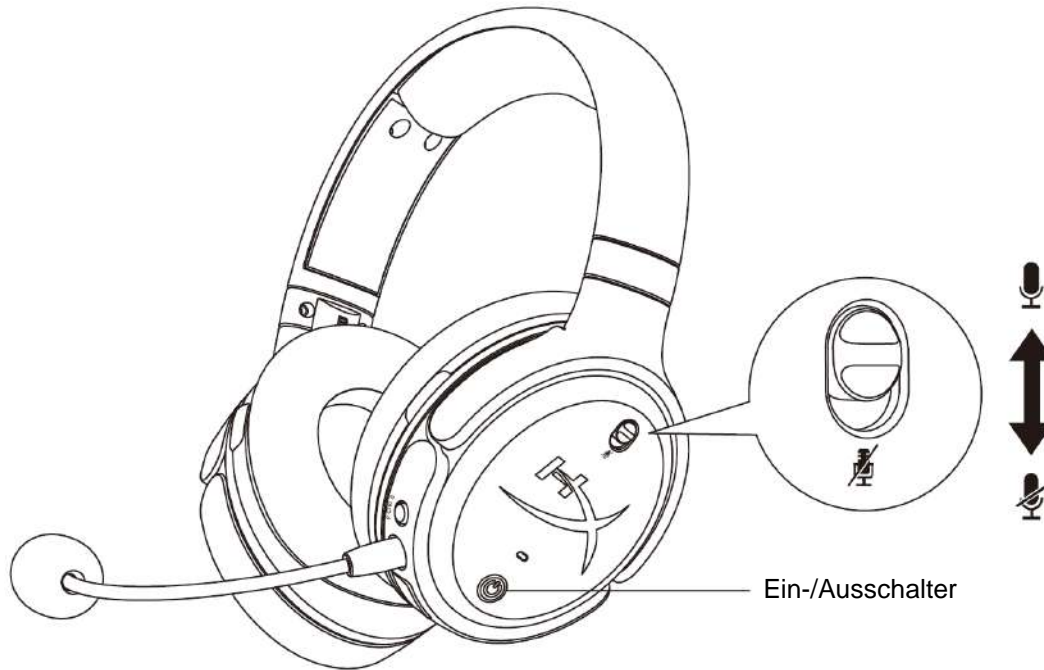
Analoger 3,5-mm-Modus



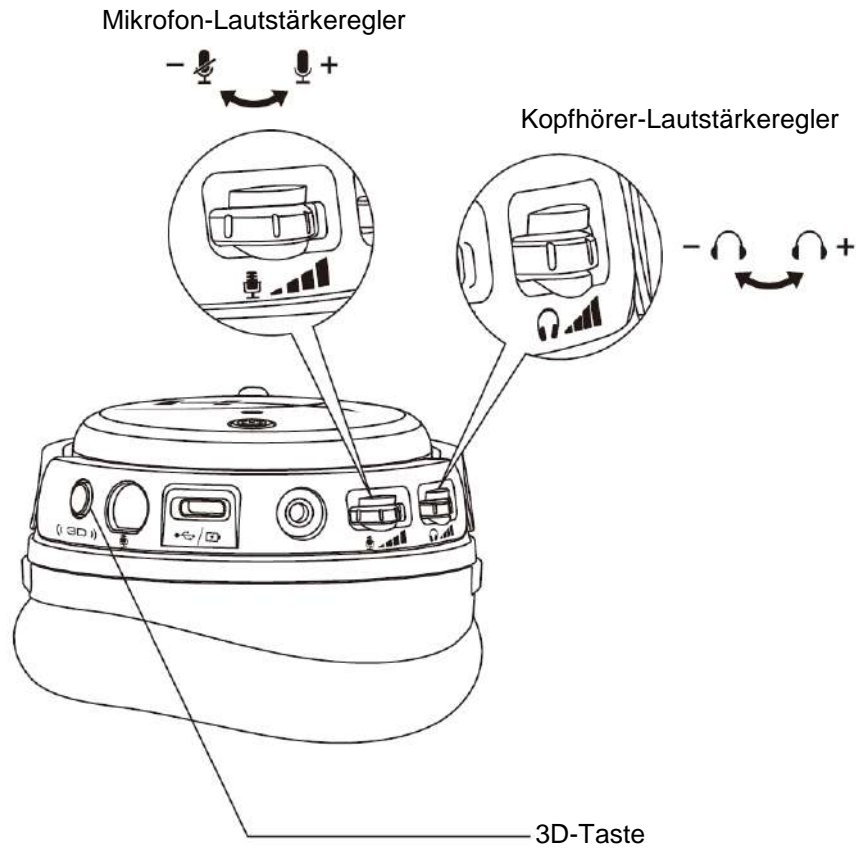
1. Schalte das Headset ein.
2. Verbinde das Headset über das 3,5mm- (4-polige) Kabel mit der 3,5mm-Buchse des Geräts.



Bedienelemente



Taste/Steuerung	Aktivität	Funktion
Ein-/Ausschalter	3 Sekunden lang gedrückt halten	Headset einschalten
	5 Sekunden lang gedrückt halten	Headset ausschalten
Mikrofonstummschaltung	Einmal drücken	Audiowiedergabe/-pause
	Schalter nach oben schieben	Mikrofonstummschaltung deaktivieren
	Schalter nach unten schieben	Mikrofonstummschaltung aktivieren



Taste/Steuerung	Aktivität	Funktion
Mikrofon-Lautstärkeregler	Scrollen	Mikrofonlautstärke einstellen
	Kurz drücken und scrollen	EQ-Voreinstellungen ändern
	2 Sekunden lang gedrückt halten	Audiomodus ändern
Kopfhörer-Lautstärkeregler	Scrollen	Kopfhörerlautstärke einstellen
	Kurz drücken und scrollen	Zum nächsten/vorherigen Track wechseln
	2 Sekunden lang gedrückt halten	USB-Laden deaktivieren



	Einmal drücken	Neuen Zentrierpunkt festlegen
3D-Taste	Doppelt drücken	Eingabemodus auswählen (USB und analog)
	2 Sekunden lang gedrückt halten	3D-Modus ändern



USB-Audiomodi

Halte den Mikrofonregler 2 Sekunden lang gedrückt, wenn das Headset per USB mit einem Gerät verbunden ist, um den USB-Audiomodus zu ändern. Die Ansage gibt an, welchen Modus das Headset gerade nutzt.

Audiomodus	Beschreibung
7.1-Kanal	Der Standardmodus, der optimal für Inhalte mit Surround Sound, wie Games oder Filme, geeignet ist.
	Das Headset wird als 8-Kanal-Soundgerät angezeigt.
2-Kanal	Der Modus für alle Geräte, die nur die nicht hochauflösende Stereo-Ausgabe unterstützen, wie die PlayStation 4 oder Nintendo Switch.
	Das Headset wird als 2-Kanal-Soundgerät angezeigt.
Hohe Auflösung	Der optimale Modus, um hochauflösendes oder Hi-Res-Audio mit maximaler Wiedergabegenauigkeit zu hören. 3D-Modi sind in Verbindung mit Hi-Res nicht verfügbar.
	Das Headset wird als 2-Kanal-Soundgerät angezeigt.



3D-Modi

Halte die 3D-Taste 2 Sekunden lang gedrückt, um den 3D-Modus zu ändern. Welchen 3D-Modus das Headset gerade nutzt, wird angesagt.

3D-Modus	Beschreibung
	3D-Audio und Head-Tracking sind aktiviert.
3D manuell*	Dieser Modus ist optimal für die Nutzung an stationären Monitoren, z. B. beim Spielen am PC oder einer Konsole. Drücke die 3D-Taste einmal, um manuell einen neuen Mittelpunkt einzustellen.
	3D-Audio und Head-Tracking sind aktiviert. Der Mittelpunkt wird bei Bewegung des Kopfes automatisch eingestellt.
3D automatisch*	Dieser Modus ist optimal, wenn man den Kopf häufig bewegt, z. B. wenn man unterwegs ist. Drücke die 3D-Taste einmal, um manuell einen neuen Mittelpunkt einzustellen.
3D ein	3D-Audio ist aktiviert Head-Tracking ist deaktiviert.
3D aus	3D-Audio ist deaktiviert.

*Nur für Orbit S verfügbar



EQ-Voreinstellungen

Drücke kurz und scrolle den Mikrofonlautstärkeregler nach oben oder unten, um die EQ-Voreinstellung zu ändern. Die Ansage sagt an, welche EQ-Voreinstellung das Headset gerade nutzt.

EQ-Voreinstellung	Beschreibung
-------------------	--------------

Standard	Auf die Audeze House Kurve abgestimmt.
Fußschritte	Verbessert den Klang von Schritten.
Ballistik	Verbessert den Sound von Schüssen und anderen ballistischen Geräuschen in FPS Games.
Musik	Optimiert für Musik.
Rennen	Optimiert für Rennspiele.
RPG	Optimiert für RPGs und immersive Games.
Warm	Die Höhen sind begrenzt und der Bass wird leicht verstärkt.
Normal	Kein EQ.

Headset laden

Wenn das Ladekabel angeschlossen ist, zeigt die LED den Status an.

Status-LED	Headset-Status
------------	----------------

LED kontinuierlich Rot	Wird geladen
LED aus	Voll geladen

Die Ansage „Niedriger Ladestand“ wird bei 15% Ladestand wiedergegeben.

Halte den Lautstärkeregler des Kopfhörers 2 Sekunden lang gedrückt, um das Laden per USB zu deaktivieren.

Fragen oder Probleme bei der Einrichtung?

Wende dich an das HyperX Support-Team unter: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Références produits

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

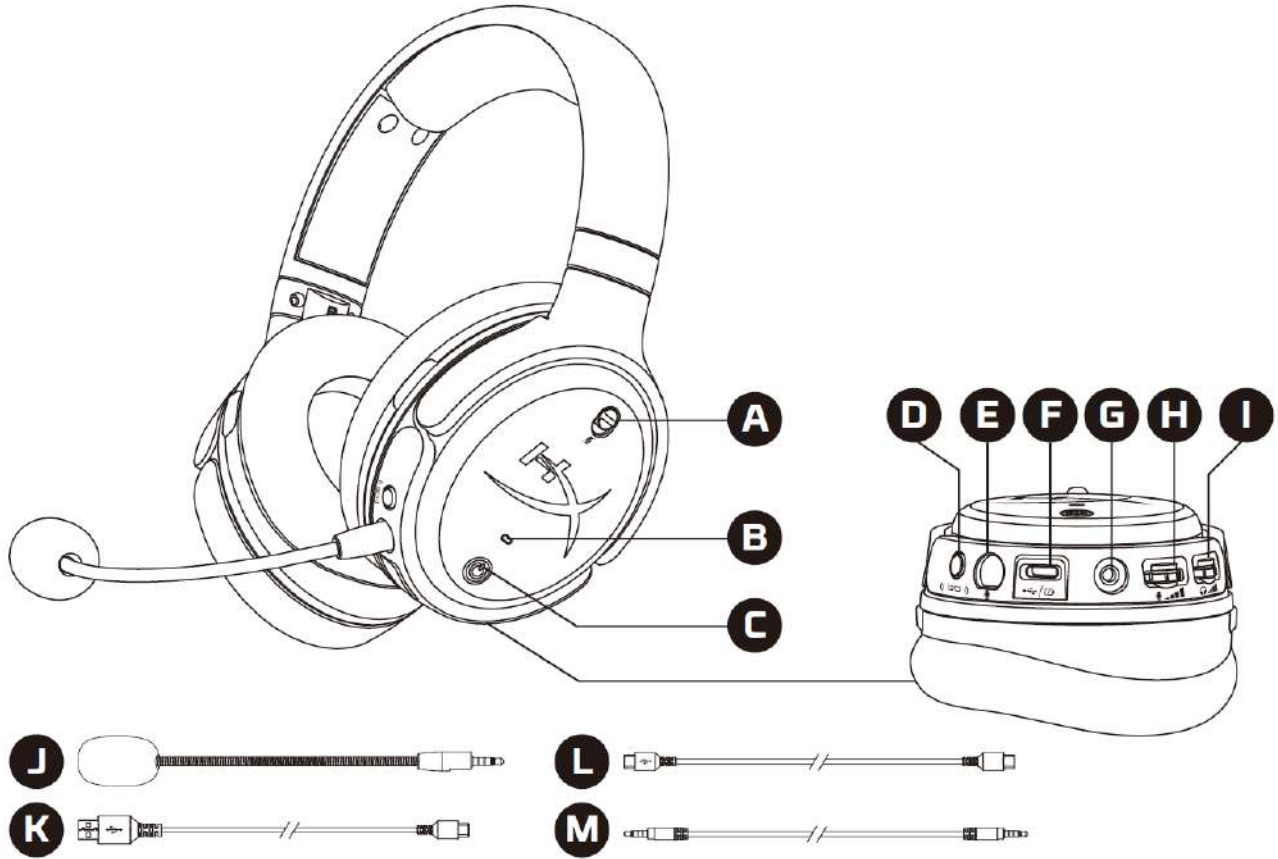


TABLE DES MATIÈRES

Présentation	3
Spécifications	4
Utilisation du casque	5
Mode USB	5
Utilisation sur PC via USB	5
Utilisation sur PlayStation 4 via USB.....	7
Utilisation sur Nintendo Switch via USB.....	8
Mode analogique 3,5mm	9
Commandes	10
Modes audio USB	13
Modes 3D	14
Préréglages EQ	15
Chargement du casque	15



Présentation



- A. Désactivation du microphone
- B. Voyant LED d'état
- C. Bouton Marche/ Arrêt
- D. Bouton 3D
- E. Port microphone
- F. Port USB Type-C
- G. Port 3,5mm

- H. Molette du volume du microphone
- I. Molette du volume du casque
- J. Microphone-tige amovible
- K. Câble USB Type-C vers USB Type-A
- L. Câble USB Type-C vers USB Type-C
- M. Câble de 3,5mm (4 broches)



Spécifications

Casque audio

Transducteur : transducteur planaire, 100 mm

Type : circumaural, fermé

Réponse en fréquence : 10Hz -50 000Hz

Niveau de pression acoustique : >120dB

Distorsion harmonique totale (THD) : < 0,1% (1 kHz, 1 mW)

Poids : 368g

Modes :

- Orbit : audio 3D
- Orbit S : audio 3D avec suivi des mouvements de la tête

Longueur du câble :

- USB Type C vers USB Type A : 3m
- USB Type C vers USB Type C : 1,5m
- Prise 3,5mm (4 broches) : 1,2m

Microphone

Élément : microphone électrostatique à électret

Diagramme polaire : unidirectionnel

Autonomie de la batterie*

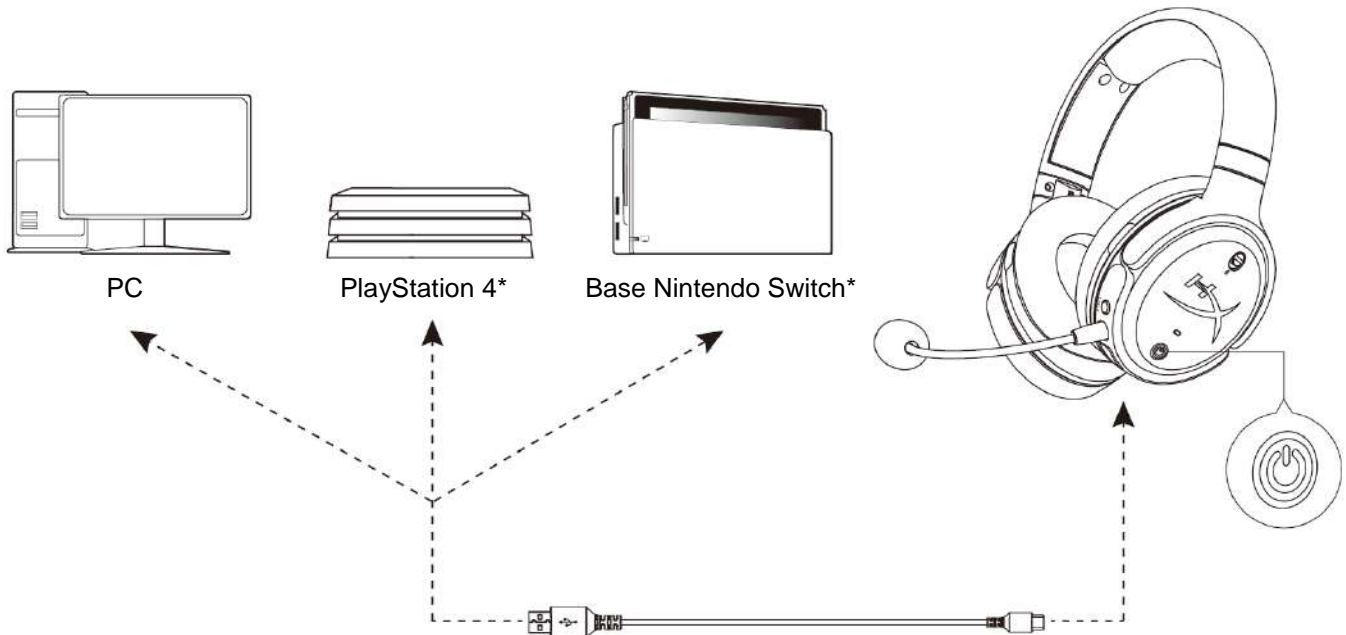
mode analogique 3,5mm : 10 heures

*Testé à 50% du volume du casque audio



Utilisation du casque

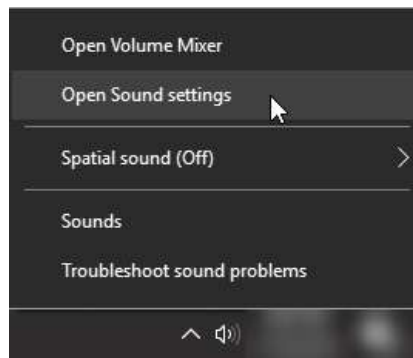
Mode USB



*Compatible uniquement en mode audio à 2 canaux. La sortie micro n'est pas prise en charge sur Nintendo Switch.

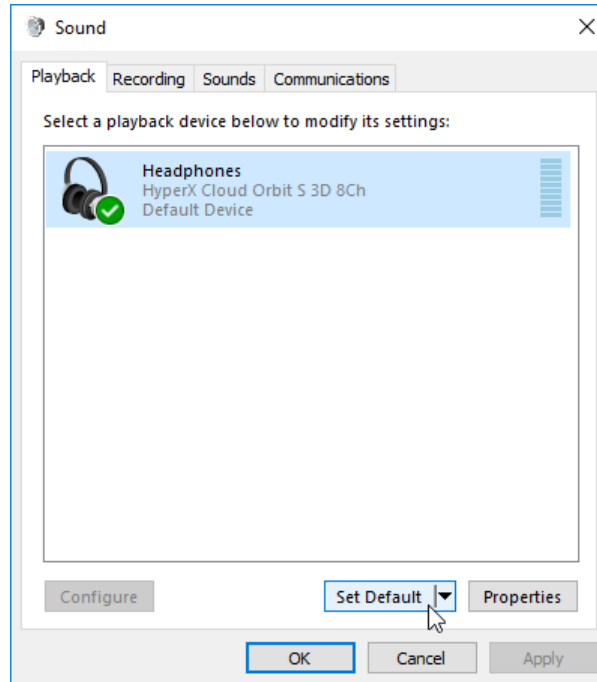
Utilisation sur PC via USB

1. Allumez le casque-micro.
2. Branchez le casque sur le PC à l'aide du câble USB Type-C vers USB Type-A.
3. Cliquez droit sur l'icône du haut-parleur > Sélectionnez *Ouvrir les paramètres de son* > Sélectionnez *Panneau de configuration Sons*

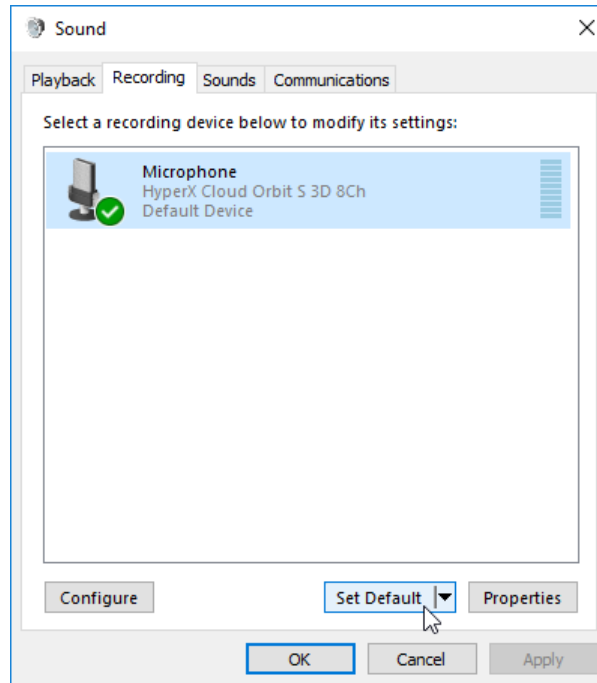




4. Sous l'onglet *Lecture*, cliquez sur « **HyperX Cloud Orbit** » / « **HyperX Cloud Orbit S** » puis sur *Définir par défaut*.



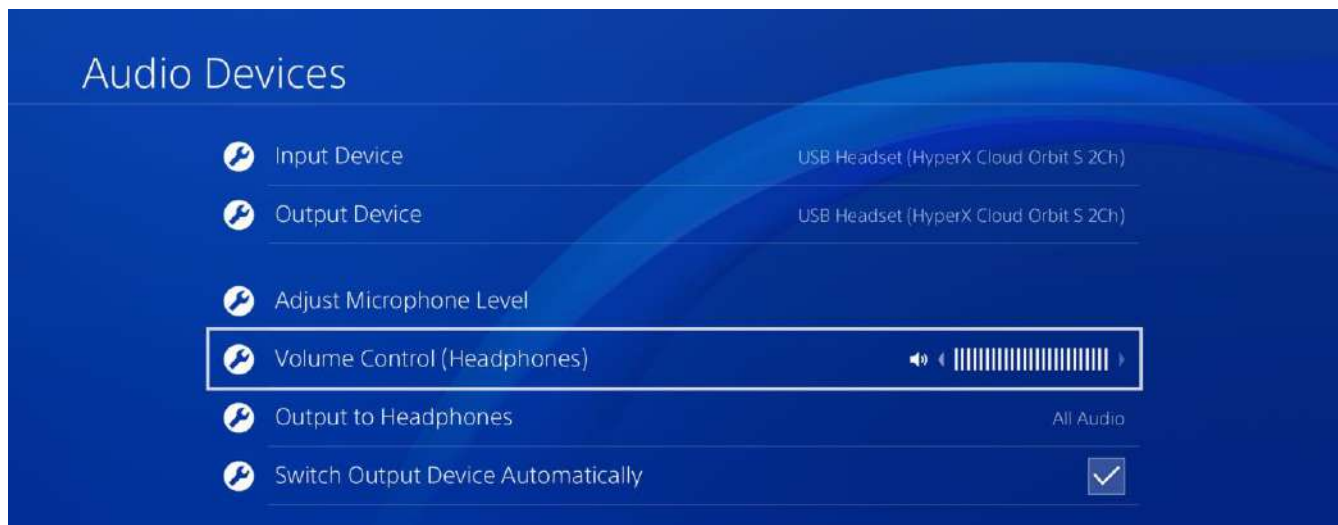
5. Sous l'onglet *Enregistrement*, cliquez sur « **HyperX Cloud Orbit** » / « **HyperX Cloud Orbit S** » puis sur *Définir par défaut*.





Utilisation sur PlayStation 4 via USB

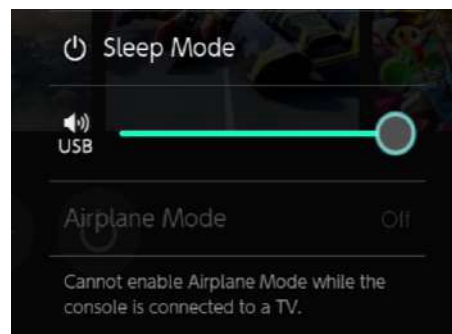
1. Allumez le casque-micro.
2. Maintenez la molette du volume du microphone enfoncée pendant 2 secondes pour changer de mode audio. Répétez cette étape jusqu'à ce que le casque lance l'invite vocale « 2 canaux ».
3. Branchez le casque sur la console PlayStation 4 à l'aide du câble USB Type-C vers USB Type-A.
4. Dans le menu principal de PS4, rendez-vous dans **Paramètres > Périphériques > Périphériques audio**
5. Pour le *Périphérique d'entrée*, sélectionnez **Casque USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** ou **Casque USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Pour le *Périphérique de sortie*, sélectionnez **Casque USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** ou **Casque USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Pour *Sortie vers le casque*, sélectionnez **Tout audio**
8. Attribuez la valeur maximale au paramètre *Réglage du volume (casque)*.





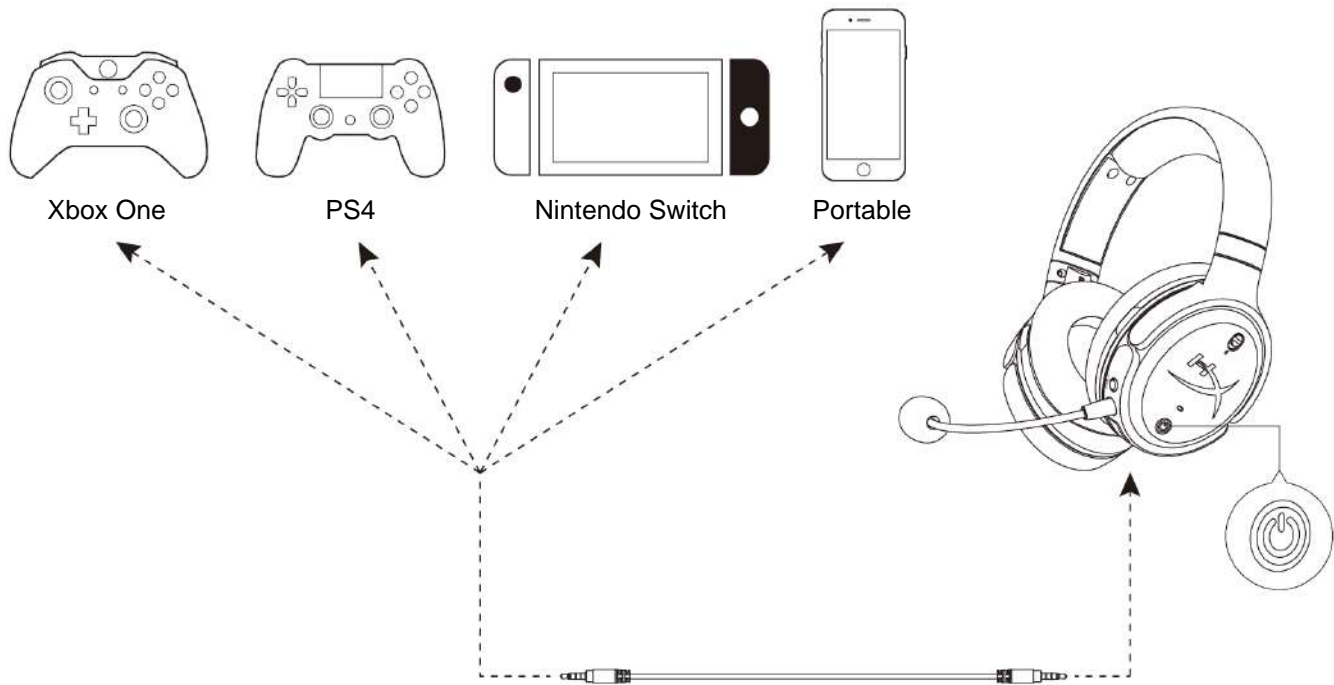
Utilisation sur Nintendo Switch via USB

1. Allumez le casque-micro.
2. Maintenez la molette du volume du microphone enfoncée pendant 2 secondes pour changer de mode audio. Répétez cette étape jusqu'à ce que le casque lance l'invite vocale « 2 canaux ».
3. Branchez le casque sur la base Nintendo Switch à l'aide du câble USB Type-C vers Type-A.
4. Maintenez enfoncé le bouton HOME sur la console pendant 1 seconde pour accéder au menu de configuration rapide.
5. Accédez à la commande du volume USB et réglez-la sur la valeur maximale.





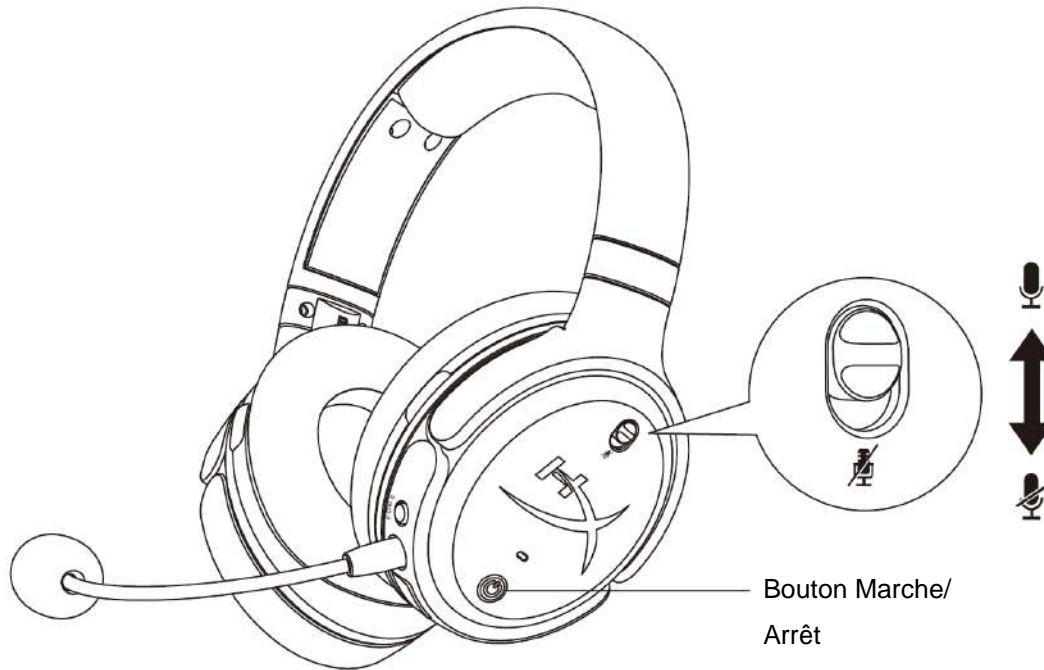
Mode analogique 3,5mm



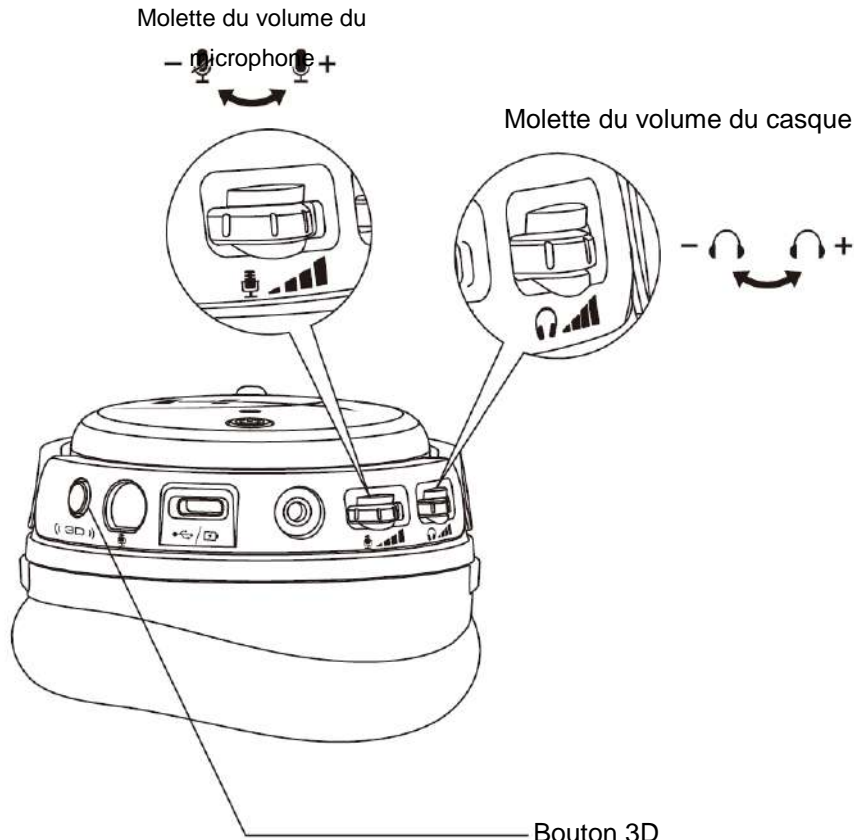
1. Allumez le casque-micro.
2. Branchez le casque sur l'appareil à l'aide du câble 3,5mm (4 bornes) dans le port 3,5mm



Commandes



Bouton/Commande	Action	Fonction
Bouton Marche/ Arrêt	Maintenir enfoncé pendant 3 secondes	Mise sous tension du casque
	Maintenir enfoncé pendant 5 secondes	Mise hors tension du casque
	Appuyer une fois	Lecture/pause audio
Désactiver le microphone	Pousser le commutateur vers le haut	Activer le microphone
	Pousser le commutateur vers le bas	Désactiver le microphone



Bouton/Commande	Action	Fonction
	Défiler	Réglage du niveau de volume du microphone
Molette du volume du microphone	Appuyer brièvement et faire défiler	Modification des pré-réglages EQ
	Maintenir enfoncé pendant 2 secondes	Modification du mode audio
	Défiler	Réglage du niveau de volume du casque
Molette du volume du casque	Appuyer brièvement et faire défiler	Passer à la piste précédente/suivante
	Maintenir enfoncé pendant 2 secondes	Désactivation de la charge via USB



Bouton 3D	Appuyer une fois	Définition d'un nouveau point central
	Appuyer deux fois	Sélection du mode d'entrée (USB et analogique)
	Maintenir enfoncé pendant 2 secondes	Modification du mode 3D



Modes audio USB

Alors que le casque est connecté à un appareil via USB, maintenez la molette du volume du microphone enfoncée pendant 2 secondes pour changer le mode audio USB. Une invite vocale indique le mode qu'utilise le casque.

Modes audio	Description
7,1 canaux	Mode par défaut pour vivre une expérience surround en immersion pour les jeux ou les films. Le casque apparaîtra comme un dispositif audio à 8 canaux.
2 canaux	Mode pour les dispositifs uniquement compatibles avec la sortie stéréo non Hi-Res comme PlayStation4 ou Nintendo Switch. Le casque apparaîtra comme un dispositif audio à 2 canaux.
Hi-Res	Mode qui convient le mieux à l'écoute de contenu audio haute définition avec le niveau de fidélité maximum possible. Les modes 3D ne sont pas disponibles en mode Hi-Res. Le casque apparaîtra comme un dispositif audio à 2 canaux.



Modes 3D

Maintenez le bouton 3D enfoncé pendant 2 secondes pour passer au mode 3D. Une invite vocale indique le mode 3D qu'utilise le casque.

Mode 3D	Description
	L'audio 3D et le suivi des mouvements de la tête sont activés.
3D manuel*	<p>Ce mode convient le mieux aux situations où l'utilisateur est assis et regard un écran fixe, par exemple pour jouer sur PC ou une console.</p> <p>Appuyez une fois sur le bouton 3D pour définir manuellement un nouveau point central.</p>
	L'audio 3D et le suivi des mouvements de la tête sont activés. Le point central est défini automatiquement quand vous bougez la tête.
3D automatique*	<p>Ce mode convient le mieux aux situations où la tête peut beaucoup bouger, par exemple si vous vous déplacez..</p> <p>Appuyez une fois sur le bouton 3D pour définir manuellement un nouveau point central.</p>
3D allumé	L'audio 3D est activé. Le suivi des mouvements de la tête est désactivé.
3D éteint	L'audio 3D est désactivé.

*Disponible uniquement sur Orbit S



Préréglages EQ

Appuyer brièvement sur la molette du volume du microphone et déplacez-la vers le haut ou vers le bas pour changer le préréglage EQ. Une invite vocale indique le préréglage EQ qu'utilise le casque.

Préréglage EQ	Description
Par défaut	Réglez sur la courbe Audeze House.
Pas	Améliore le son des pas.
Tirs	Améliore le son des coups de fusil et autres sons balistiques dans les jeux FPS.
Musique	Optimisé pour écouter de la musique
Course	Optimisé pour les jeux de course
RPG	Optimisé pour RPG et jeux immersifs.
Chaud	Les aigus sont réduits et les graves sont légèrement augmentés.
Plat	Aucun préréglage EQ n'est utilisé

Chargement du casque

Lorsque le câble de chargement est connecté, le voyant LED indique le statut.

Voyant LED d'état	État du casque
LED rouge continu	Chargement de la batterie
LED éteint	Charge complète

L'invite vocale « Batterie fiable » signale qu'il reste que 15% de charge dans la batterie.

Pour désactiver le chargement via USB, maintenez la molette du volume du casque pendant 2 secondes.

Questions ou problèmes de configuration ?

Contactez l'équipe d'assistance HyperX à l'adresse : hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Numeri di parte

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

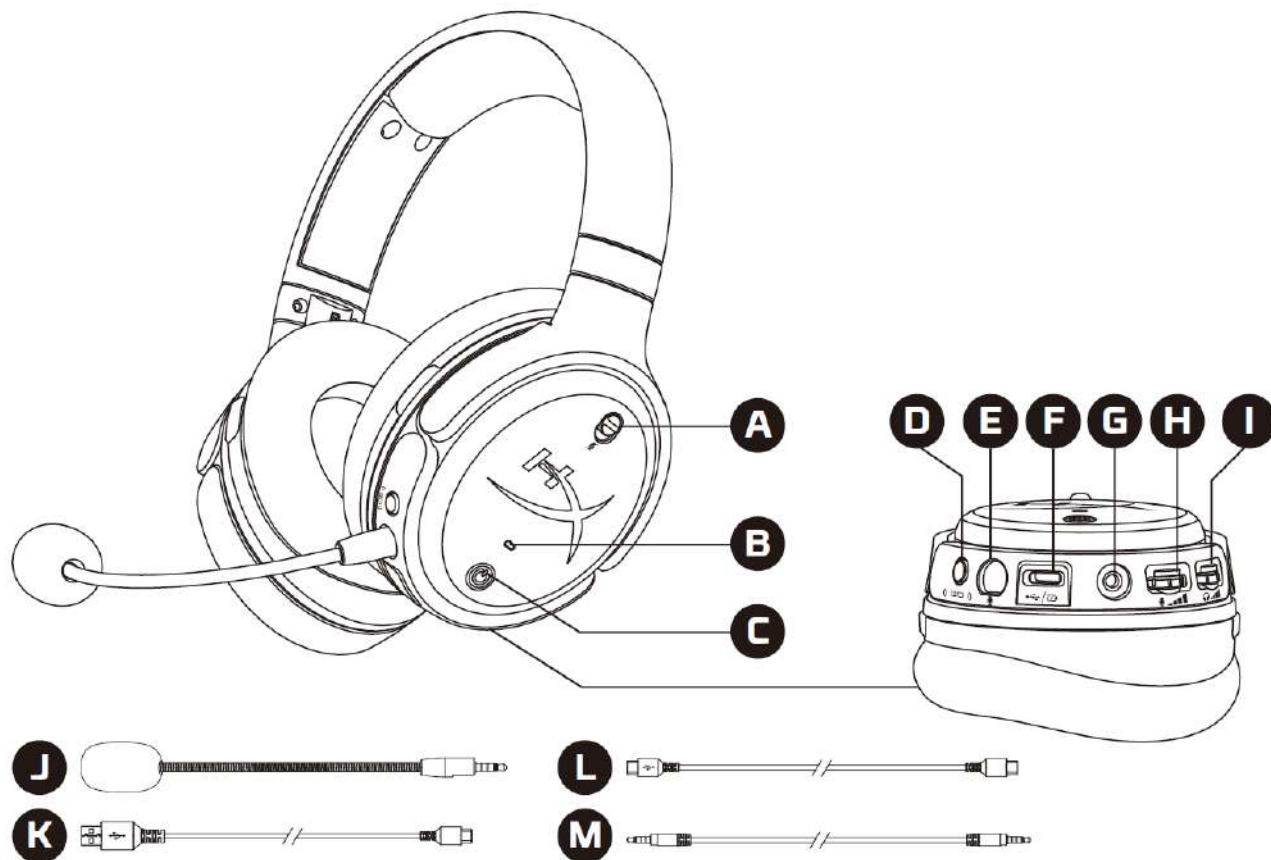


INDICE

Descrizione generale del prodotto	3
Specifiche tecniche	4
Uso delle cuffie	5
Modalità USB	5
Configurazione USB per PC	5
Configurazione USB per PlayStation 4	7
Configurazione USB per Nintendo Switch	8
Modalità analogica con ingresso da 3,5 mm	9
Controlli	10
Modalità audio USB	13
Modalità 3D	14
Profili EQ predefiniti	15
Caricamento delle cuffie	15



Descrizione generale del prodotto



A. Silenziamento microfono

B. LED di stato

C. Pulsante di accensione

D. Pulsante 3D

E. Ingresso microfono

F. Ingresso USB Type-C

G. Ingresso 3,5mm

H. Regolazione volume microfono

I. Regolazione volume cuffie

J. Microfono a braccio staccabile

K. Cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-A

L. Cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-C

M. Cavo da 3,5 mm (4-poli)



Specifiche tecniche

Cuffie

Driver: Trasduttore planare, 100 mm

Tipo: circumaurale, chiuso sul retro

Risposta in frequenza: 10Hz-50.000 Hz

Livello di pressione sonora: >120 dB

T.H.D.: < 0,1% (1 kHz, 1 mW)

Peso: 368 g

Modalità:

- Orbit: audio 3D
- Orbit S: audio 3D con tracciamento dei movimenti del capo (head tracking)

Lunghezza cavo:

- Cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-A: 3 m
- Cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-C: 1,5 m
- jack da 3,5 mm (4 poli): 1,2 m

Microfono

Componente: microfono con condensatore a elettrete

Pattern polare: unidirezionale

Durata batteria*

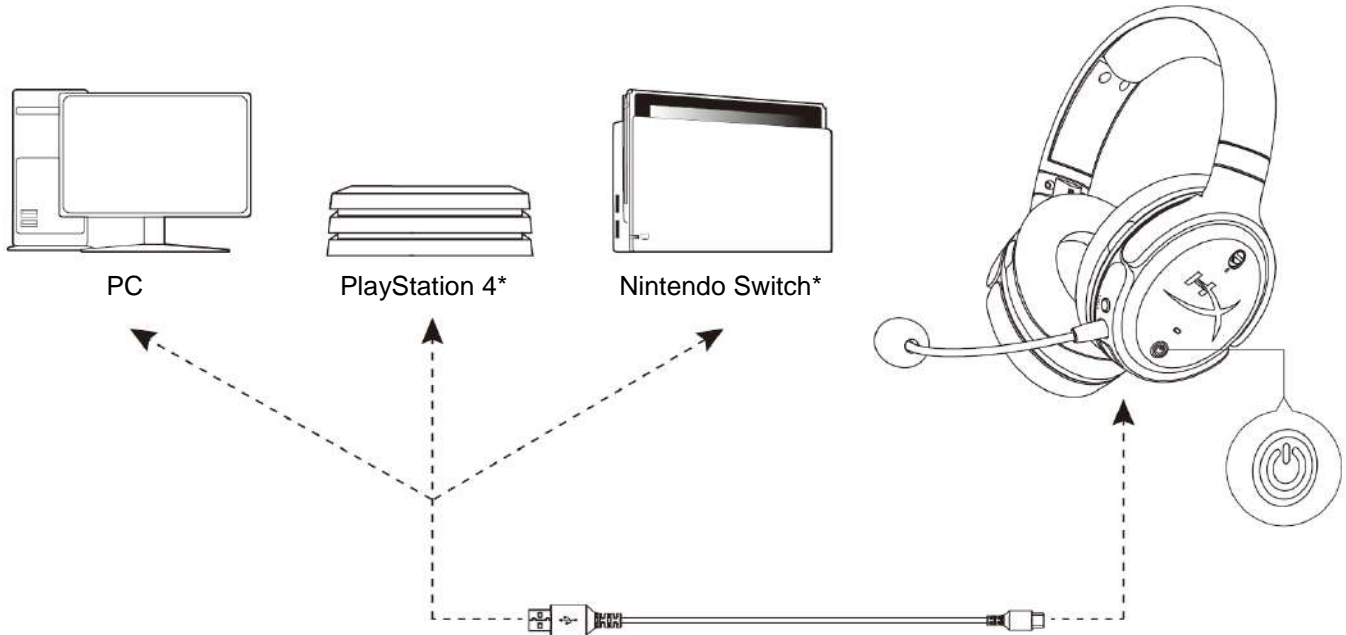
Modalità Analogica da 3,5 mm: 10 ore

*Test eseguito con volume delle cuffie al 50%



Uso delle cuffie

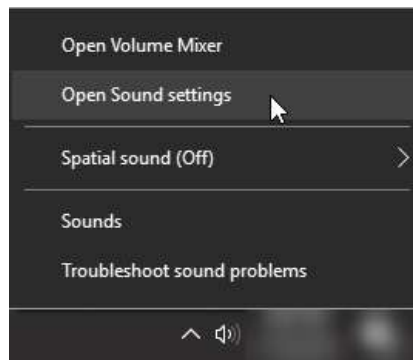
Modalità USB



*Compatibile solo con modalità audio a 2 canali. L'uscita del microfono non è supportata da Nintendo Switch.

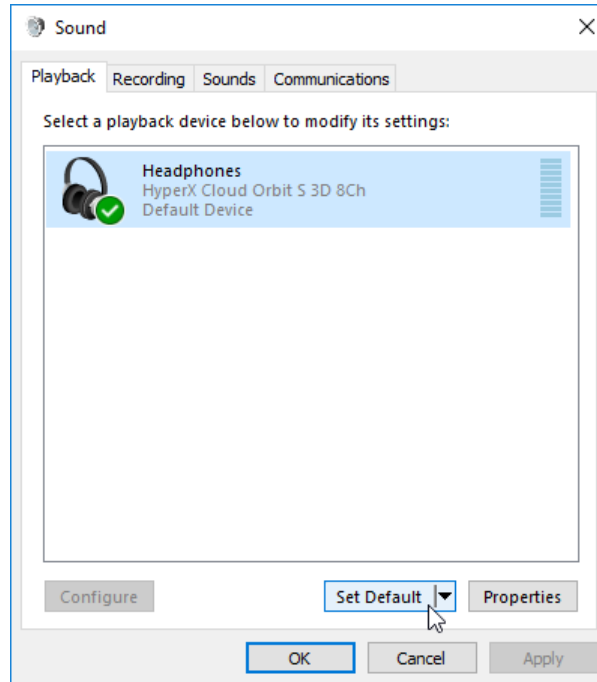
Configurazione USB per PC

1. Accendere le cuffie.
2. Collegare le cuffie al PC tramite il cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-A.
3. Fare clic con il pulsante destro sull'*icona dell'altoparlante* > Selezionare *Apri impostazioni audio* > Selezionare *Pannello di controllo audio*

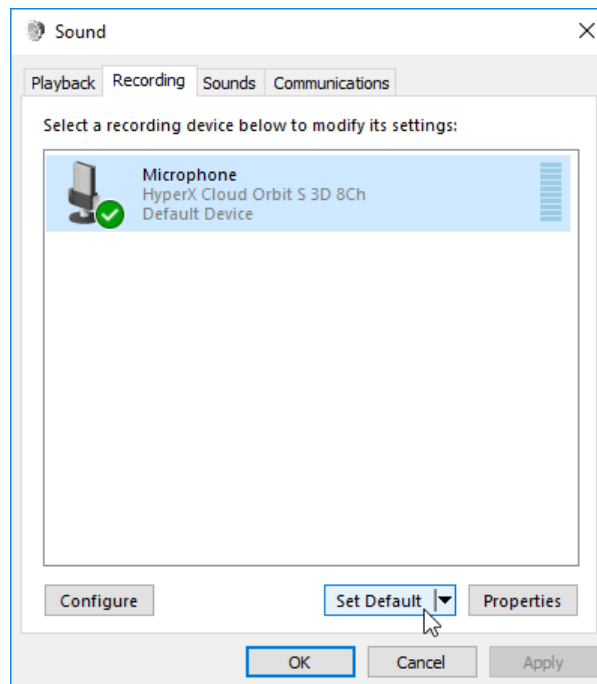




4. Nella scheda *Riproduzione*, fare clic su "**HyperX Cloud Orbit**" / "**HyperX Cloud Orbit S**" e poi su *Imposta come predefinito*.



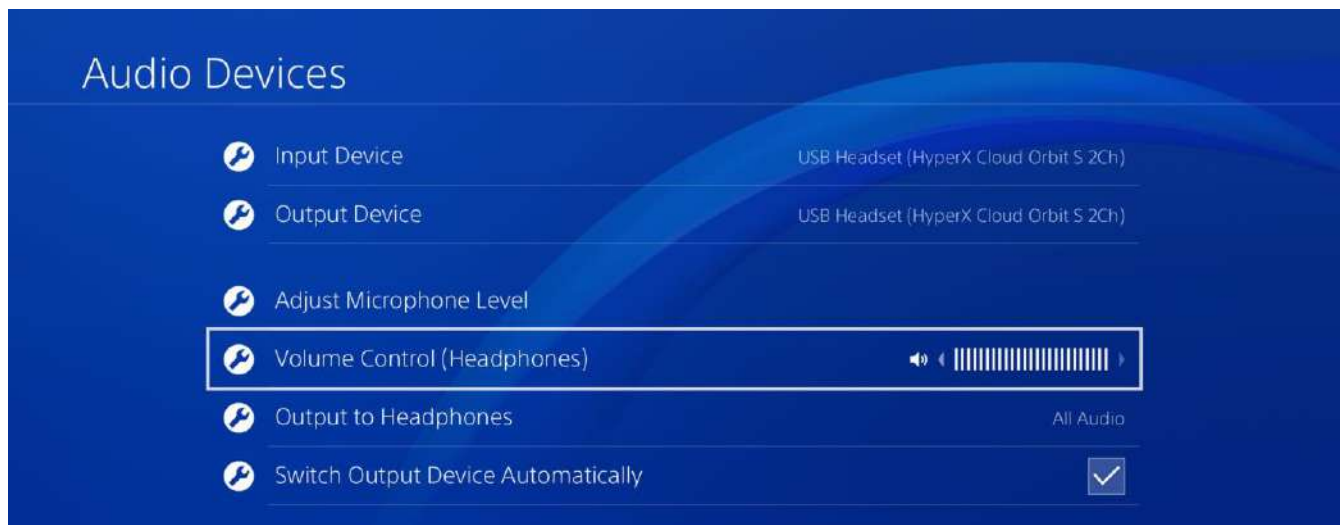
5. Nella scheda *Registrazione*, fare clic su "**HyperX Cloud Orbit**" / "**HyperX Cloud Orbit S**" e poi su *Imposta come predefinito*.





Configurazione USB per PlayStation 4

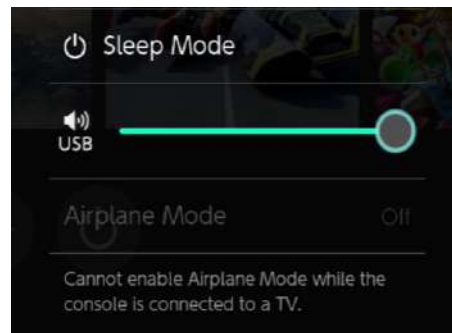
1. Accendere le cuffie.
2. Tenere premuta per 2 secondi la manopola di regolazione del volume microfono, per variare la modalità audio. Ripetere questa operazione fino a quando si udirà il comando vocale "2 canali".
3. Collegare le cuffie alla console PlayStation 4 tramite il cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-A.
4. Dal menu principale della console PS4, selezionare **Impostazioni > Dispositivi > Dispositivi audio**
5. Impostare l'opzione *Dispositivo di ingresso* su **Cuffie USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** o **Cuffie USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Impostare l'opzione *Dispositivo di uscita* su **Cuffie USB (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** o **Cuffie USB (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Impostare l'opzione *Riproduci l'audio tramite cuffie* su **Tutto l'audio**
8. Impostare l'opzione *Controllo volume (Cuffie)* al massimo.





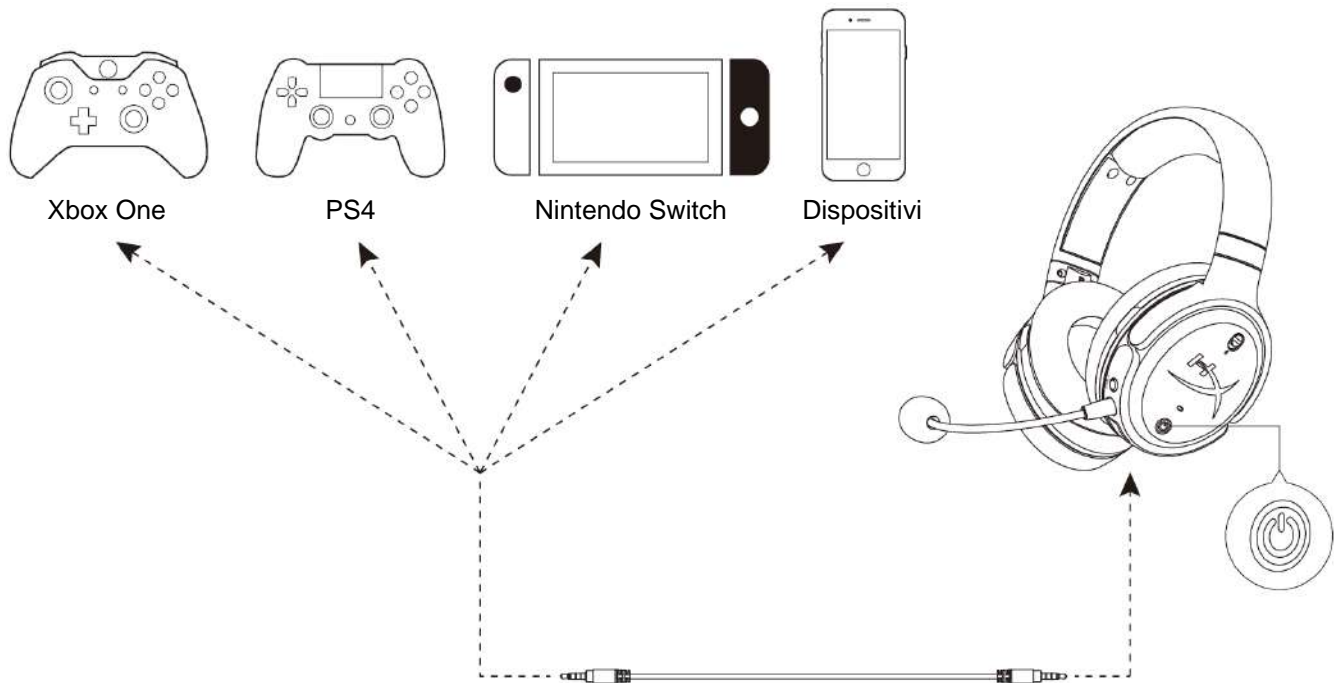
Configurazione USV per Nintendo Switch

1. Accendere le cuffie.
2. Tenere premuta per 2 secondi la manopola di regolazione del volume microfono, per variare la modalità audio. Ripetere questa operazione fino a quando si udirà il comando vocale "2 canali".
3. Collegare le cuffie alla console Nintendo Switch tramite il cavo adattatore da USB Type-C a USB Type-A.
4. Tenere premuto il pulsante HOME del controller per 1 secondo per accedere al menu delle impostazioni rapide (Quick Settings).
5. Passare al controllo del volume USB e impostare il livello al massimo.





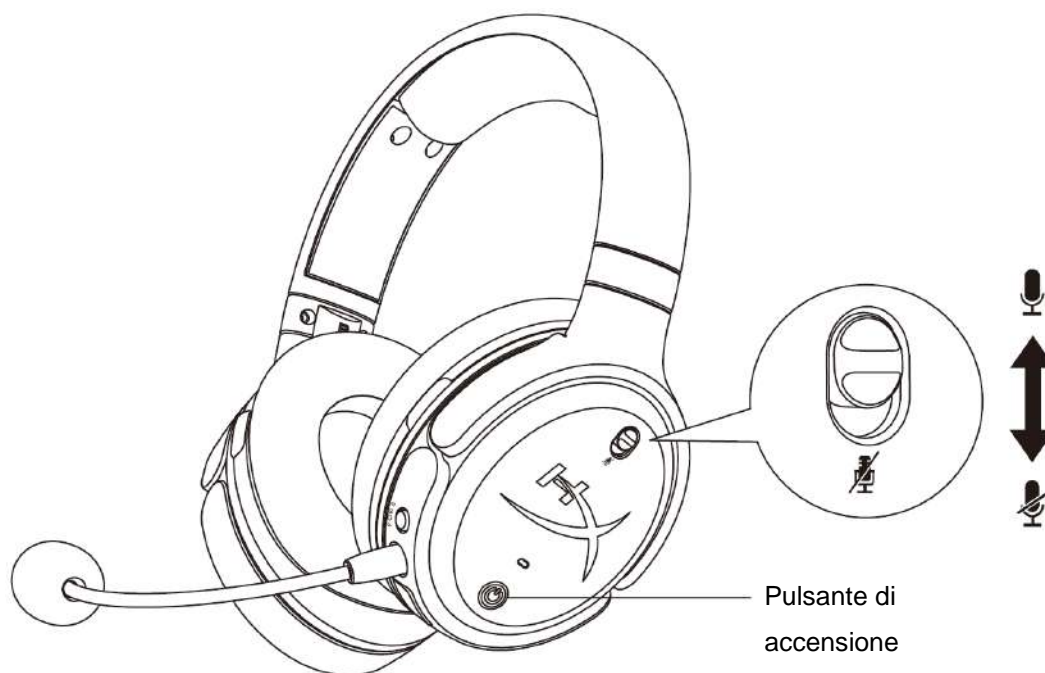
Modalità analogica con ingresso da 3,5 mm



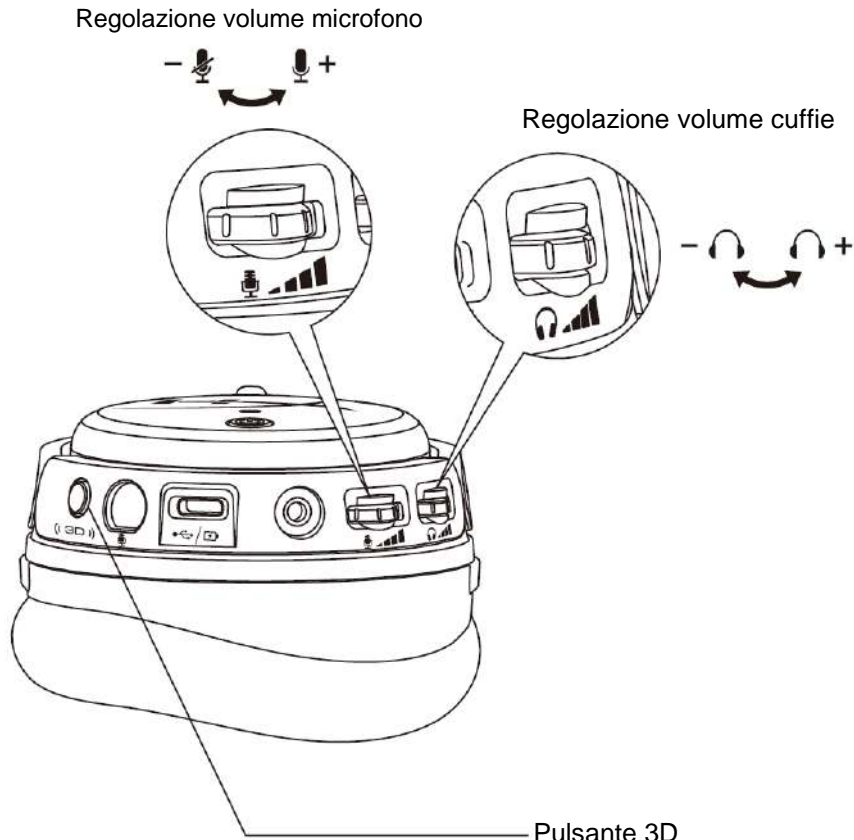
1. Accendere le cuffie.
2. Collegare le cuffie alla porta da 3,5 mm del dispositivo tramite il cavo da 3,5 mm (a 4 poli).



Controlli



Pulsante/Comando	Azione	Funzione
Pulsante di accensione	Tenere premuto per 3 secondi	Accensione cuffie
	Tenere premuto per 5 secondi	Spegnimento cuffie
	Premere una volta	Riproduzione/sospensione audio
Silenziamento microfono	Spostare il selettore verso l'alto	Disattivazione del silenziamento microfono
	Spostare il selettore verso il basso	Attivazione del silenziamento microfono



Pulsante/Comando	Azione	Pulsante 3D Funzione
	Scorrere	Regolazione del livello di volume del microfono
Regolazione volume microfono	Premere leggermente e poi scorrere	Variazione del profilo di equalizzazione
	Tenere premuto per 2 secondi	Modifica della modalità audio
	Scorrere	Regolazione del livello di volume delle cuffie
Regolazione volume cuffie	Premere leggermente e poi scorrere	Passaggio al brano successivo/precedente
	Tenere premuto per 2 secondi	Disattivazione della ricarica USB



	Premere una volta	Impostazione di un nuovo punto centrale
Pulsante 3D	Premere due volte	Variazione della modalità di ingresso (USB/analogica)
	Tenere premuto per 2 secondi	Modifica della modalità 3D



Modalità audio USB

Dopo aver collegato le cuffie a un dispositivo attraverso la connessione USB, tenere premuta per 2 secondi la manopola di regolazione del volume microfono per variare la modalità audio USB. Un messaggio vocale indicherà la modalità audio correntemente utilizzata dalle cuffie.

Modalità audio	Descrizione
7,1 canali	La modalità predefinita ideale per contenuti audio immersivi quali gaming o film. Le cuffie fungeranno da dispositivo audio a 8 canali.
2 canali	La modalità adatta ai dispositivi dotati esclusivamente di uscita audio stereo non ad alta risoluzione, quali PlayStation 4 o Nintendo Switch. Le cuffie fungeranno da dispositivo audio a 2 canali.
Hi-Res	La modalità adatta per l'ascolto di contenuti audio ad alta risoluzione con la massima fedeltà sonora possibile. Le modalità 3D non sono disponibili quando si utilizza la modalità Hi-Res. Le cuffie fungeranno da dispositivo audio a 2 canali.



Modalità 3D

Tenere premuto il pulsante 3D per 2 secondi quando si desidera passare alla modalità 3D. Una segnalazione vocale indicherà quale delle modalità audio 3D viene correntemente utilizzata dalle cuffie.

Modalità 3D	Descrizione
	Il tracciamento dei movimenti del capo e l'audio 3D sono attivi.
3D Manuale*	Si tratta della modalità ideale quando si è seduti a guardare uno schermo immobile, come nel caso del gaming con PC o console. Premere una sola volta il pulsante 3D per impostare manualmente un nuovo punto centrale.
3D Automatico*	Il tracciamento dei movimenti del capo e l'audio 3D sono attivi. Il punto centrale viene impostato in modo automatico al primo movimento del capo. Si tratta della modalità ideale quando il capo si muove spesso, come accade quando si è in giro. Premere una sola volta il pulsante 3D per impostare manualmente un nuovo punto centrale.
3D On	L'audio 3D è attivo. Il tracciamento dei movimenti del capo è disattivato.
3D Off	L'audio 3D è disattivato.

*Disponibile solo per Orbit S



Profili EQ predefiniti

Per variare i profili di equalizzazione preimpostati, premere leggermente e poi scorrere la manopola di regolazione del volume del microfono verso l'alto o verso il basso. Una segnalazione vocale indicherà il profilo EQ correntemente utilizzato dalle cuffie.

Profili EQ	Descrizione
Predefinito	Ottimizzato in base alla curva audio House di Audeze.
Passi	Amplifica il suono dei passi.
Balistica	Amplifica gli spari o altri suoni balistici nei giochi FPS.
Musica	Ottimizzato per l'ascolto della musica.
Gare e competizioni	Ottimizzato per competizioni di guida.
RPG	Ottimizzato per i giochi immersivi e RPG.
Caldo	Attenuazione degli alti e leggero potenziamento dei bassi.
Piatto	Nessuna equalizzazione.

Caricamento delle cuffie

Una volta connesso il cavo di ricarica, il LED indicherà che le cuffie sono in stato di caricamento.

LED di stato	Stato delle cuffie
LED rosso fisso	In carica
LED spento	Carica completa

La notifica "Livello della batteria basso" viene riprodotta quando il livello di autonomia residua della batteria raggiunge il 15%.

Tenere premuta per 2 secondi la manopola di regolazione del volume delle cuffie per disattivare il caricamento tramite USB.

Avete altre domande o dubbi sulla configurazione?

Contattare il team di supporto HyperX all'indirizzo: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Código do produto

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

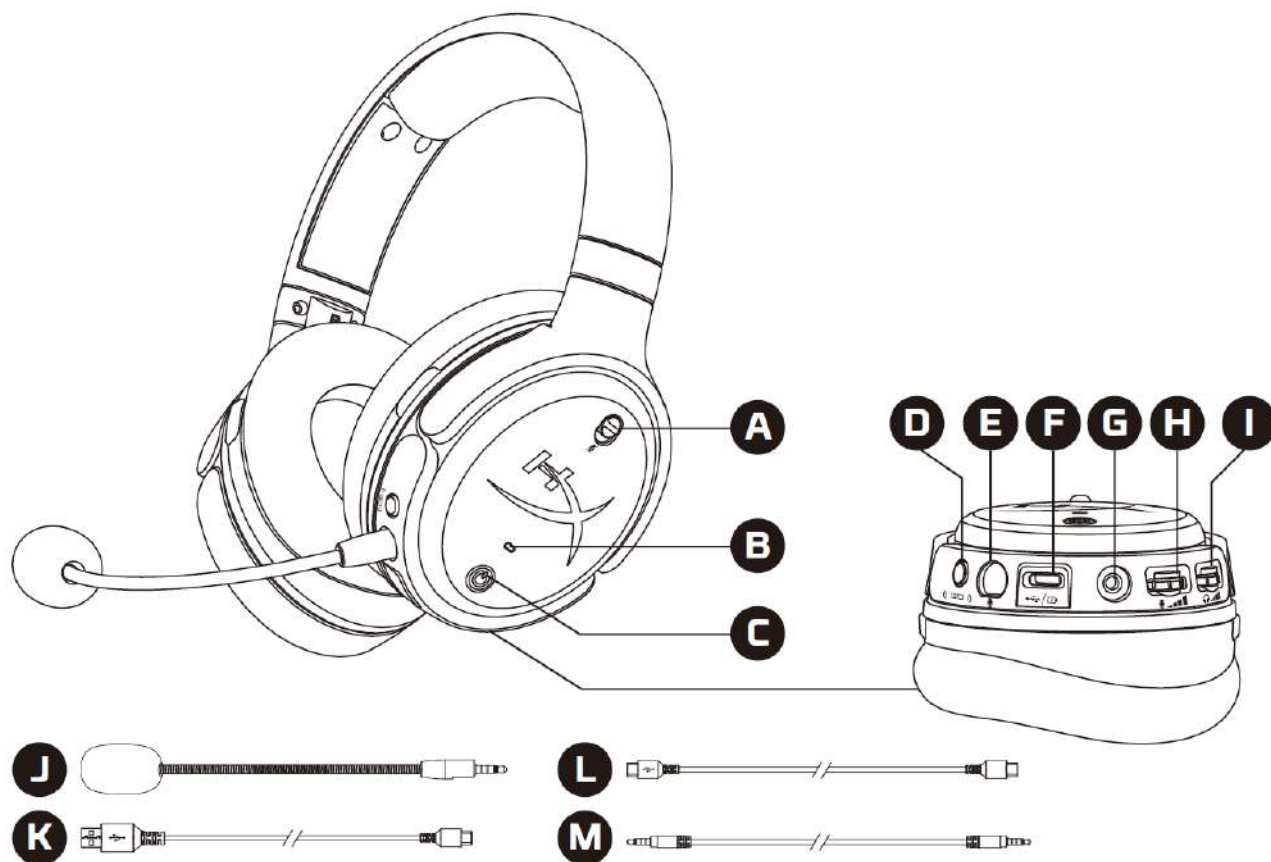


ÍNDICE

Visão geral	3
Especificações.....	4
Usando o Headset	5
Modo USB.....	5
Configuração USB para PC.....	5
Configuração USB para PlayStation 4	7
Configuração USB para Nintendo Switch	8
Modo Analógico 3,5 mm	9
Controles.....	10
Modos de Áudio USB	13
Modos 3D	14
Definições de Equalização.....	15
Carregando o Headset	15



Visão geral



- A. Microfone em mudo
- B. LED de status
- C. Botão liga/desliga
- D. Botão 3D
- E. Porta do microfone
- F. Porta USB Tipo C
- G. Porta de 3,5 mm

- H. Botão de volume do microfone
- I. Botão de volume do fone de ouvido
- J. Haste do microfone removível
- K. Cabo USB Tipo C para USB Tipo A
- L. Cabo USB Tipo C para USB Tipo C
- M. Cabo de 3,5 mm (4 polos)



Especificações

Fone de ouvido

Driver: transdutor Planar, 100 mm

Tipo: Circumaural, fechado

Resposta de frequência: 10Hz-50.000Hz

Nível de pressão sonora: >120 dB

T.H.D.: < 0,1% (1 kHz, 1 mW)

Peso: 368 g

Modos:

- Orbit: Áudio 3D
- Orbit S: Áudio 3D com rastreamento de cabeça

Comprimento do cabo:

- Cabo USB Tipo C para USB Tipo A: 3m
- Cabo USB Tipo C para USB Tipo C: 1,5m
- Plugue de 3,5mm (4 polos): 1,2m

Microfone

Elemento: Microfone condensador Electret

Padrão polar: Unidirecional

Duração da bateria*

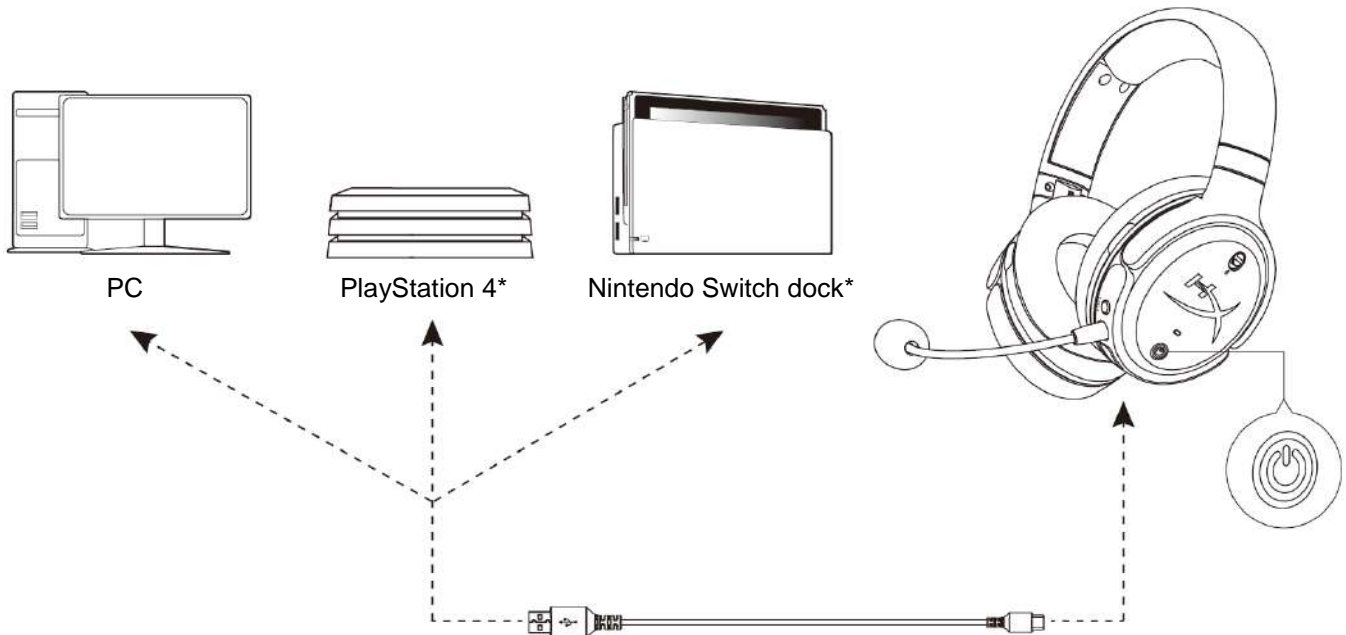
Modo analógico 3,5 mm: 10 horas

*Testado a 50% do volume do fone de ouvido



Usando o Headset

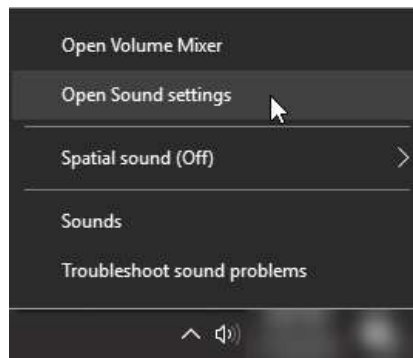
Modo USB



*Compatível apenas em modo de áudio de 2 canais A saída do microfone não é suportada no Nintendo Switch.

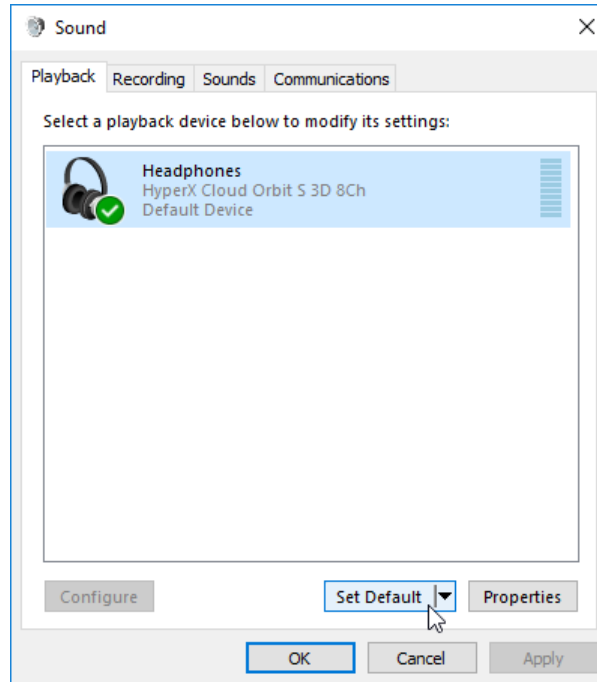
Configuração USB para PC

1. Ligue o headset.
2. Conecte o headset ao PC com o cabo USB Tipo C ao USB Tipo A.
3. Clique com o botão direito no *ícone do alto-falante* > Selecione *Abrir configurações de som* > Selecione *Painel de controle de som*

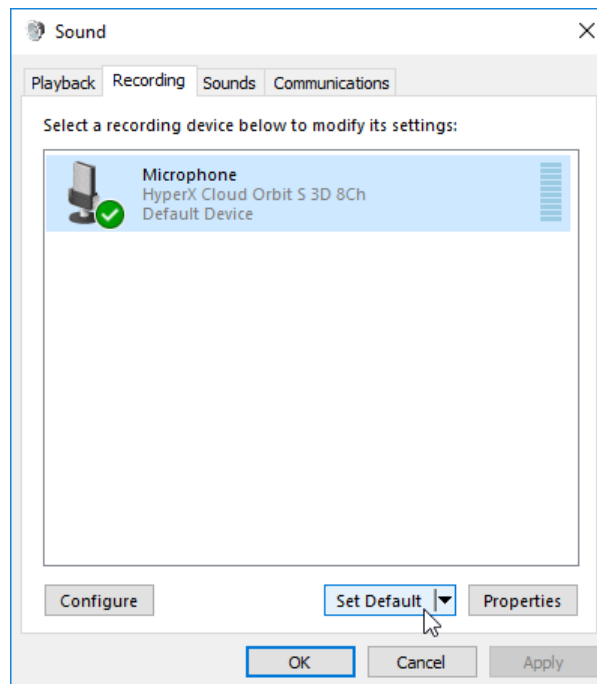




4. Na aba *Reprodução*, clique em “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” e clique em *Definir Padrão*.



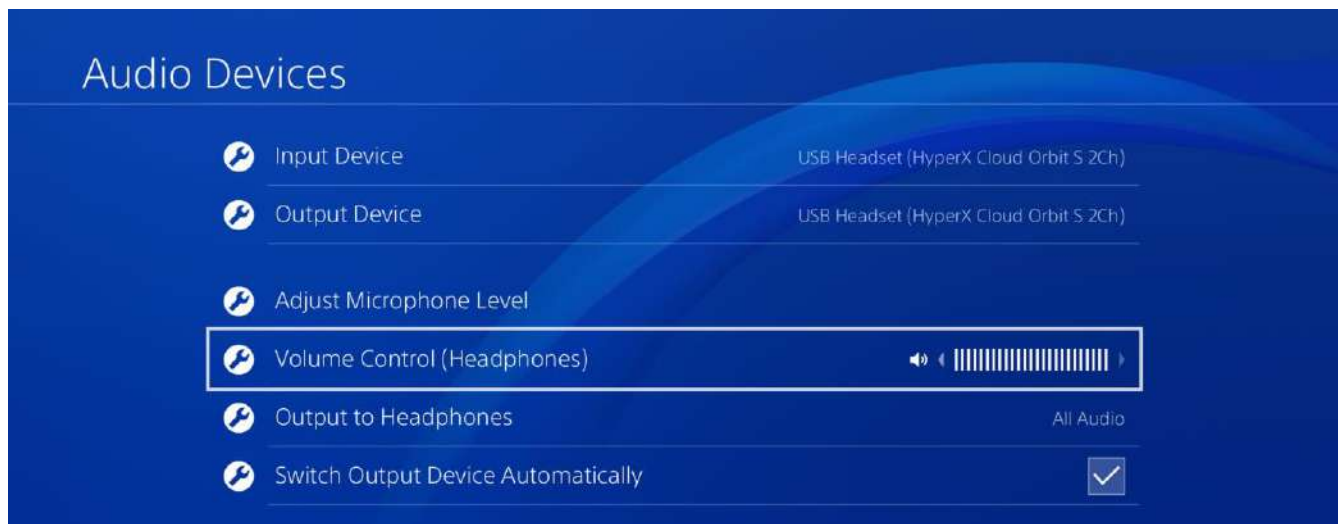
5. Na aba *Gravação*, clique em “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” e clique em *Definir Padrão*.





Configuração USB para PlayStation 4

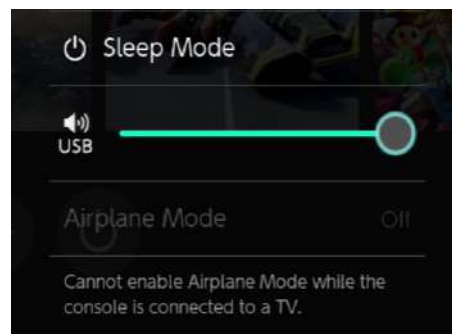
1. Ligue o headset.
2. Pressione o botão de volume do microfone por 2 segundos para alternar os modos de áudio. Repita este passo até que o headset emita o aviso de voz "2 Channel".
3. Conecte o headset ao console PlayStation 4 com o cabo USB Tipo C ao USB Tipo A.
4. No menu principal do PS4, vá para **Configurações > Dispositivos > Dispositivos de Áudio**
5. Para *Dispositivo de Entrada* defina **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** ou **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Para *Dispositivo de Saída* defina **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** ou **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Para *Saída para fones de ouvido* defina **Todo o Áudio**
8. Para *Controle de Volume (Fones de ouvido)* defina máximo.





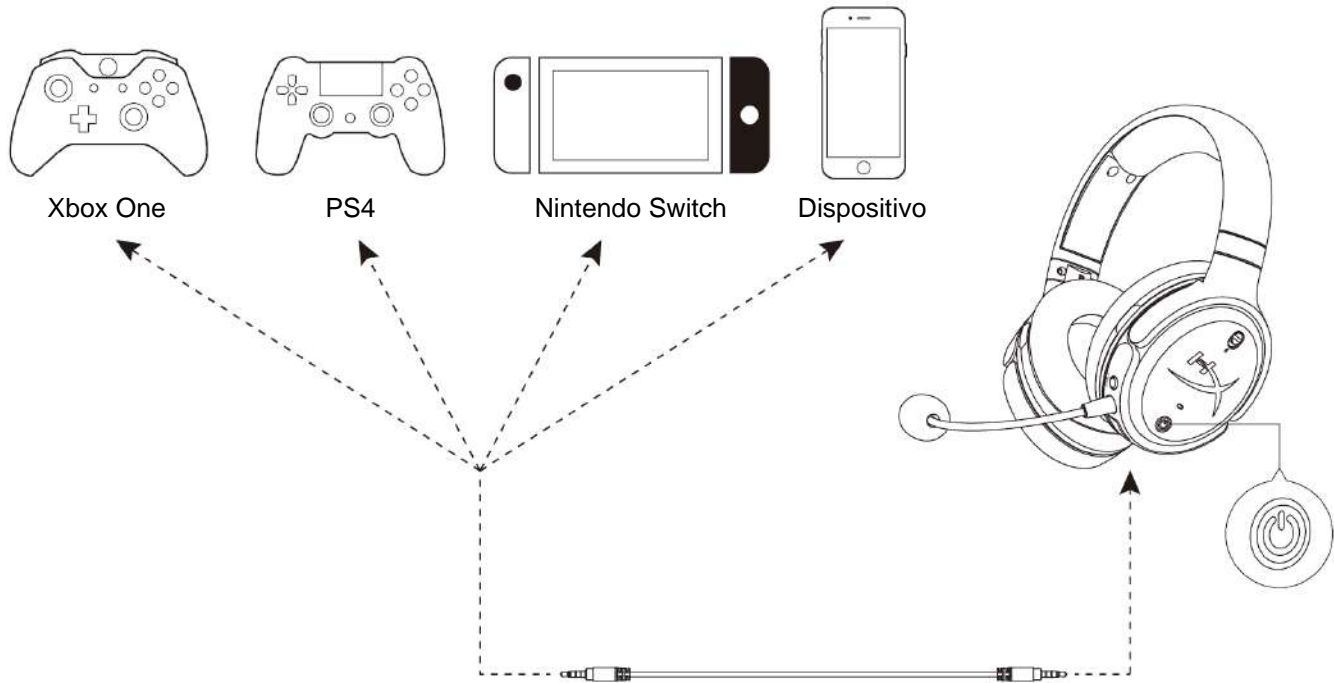
Configuração USB para Nintendo Switch

1. Ligue o headset.
2. Pressione o botão de volume do microfone por 2 segundos para alternar os modos de áudio. Repita este passo até que o headset emita o aviso de voz "2 Channel".
3. Conecte o headset ao Nintendo Switch dock com o cabo USB Tipo C ao USB Tipo A.
4. Mantenha pressionado o botão HOME no controle por 1 segundo para acessar o menu de Configurações Rápidas.
5. Vá até o controle de volume USB e defina o nível para máximo.





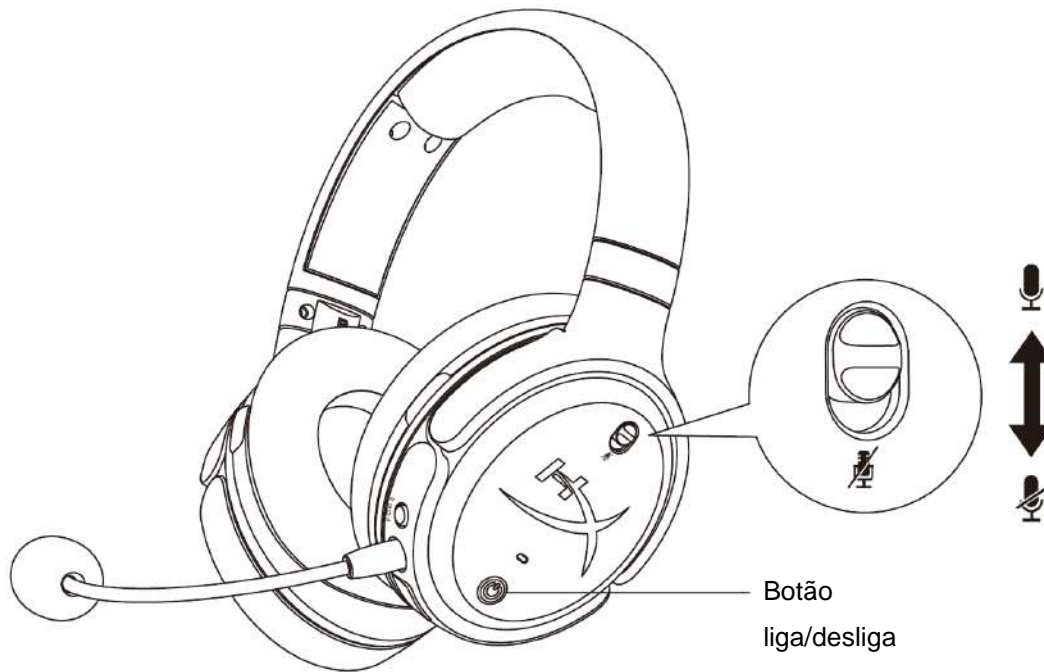
Modo Analógico 3,5 mm



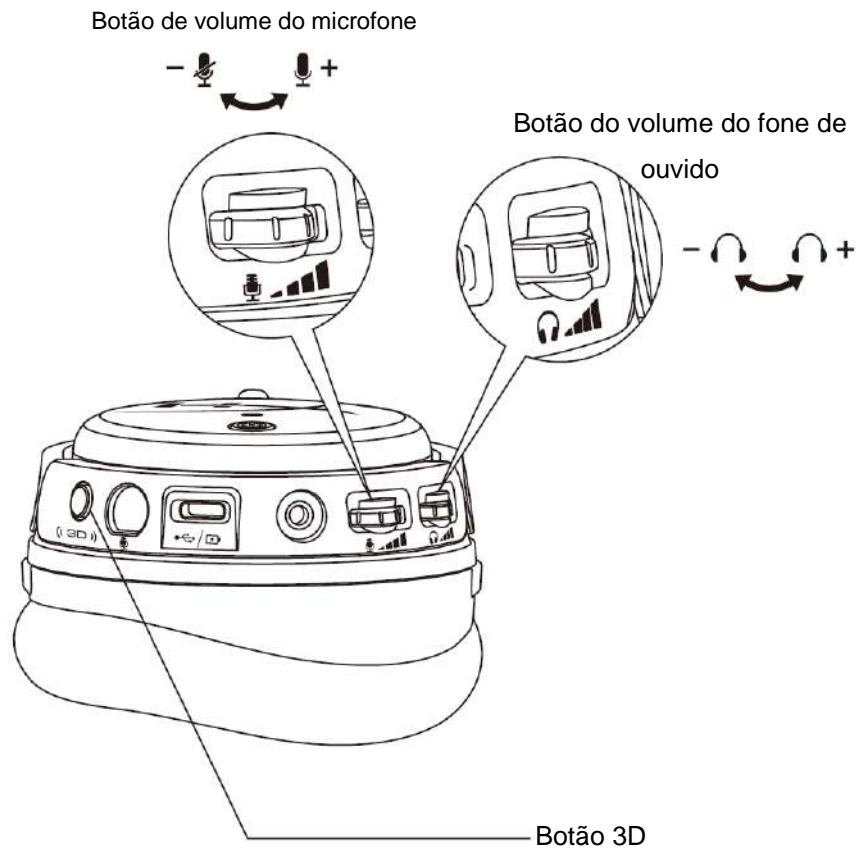
1. Ligue o headset.
2. Conecte o headset à porta de 3,5 mm do dispositivo com o cabo de 3,5 mm (4 polos).



Controles



Botão/Controle	Ação	Função
Botão liga/desliga	Mantenha pressionado por 3 segundos	Ligue o headset
	Mantenha pressionado por 5 segundos	Desligue o headset
	Pressione uma vez	Reproduzir/pausar áudio
Microfone em mudo	Mova o botão para cima	Desativa o botão do microfone em mudo
	Mova o botão para baixo	Ativa o botão do microfone em mudo



Botão/Controle	Ação	Função
Botão do volume do microfone	Rolar	Ajusta o nível do volume do microfone
	Pressionar rapidamente e rolar	Alterar definição de equalização
	Mantenha pressionado por 2 segundos	Alterar modo de áudio
Botão do volume do fone de ouvido	Rolar	Ajusta o nível do volume do fone de ouvido
	Pressionar rapidamente e rolar	Alterar para faixa anterior/seguinte
	Mantenha pressionado por 2 segundos	Desabilitar o carregamento USB



Botão 3D	Pressione uma vez	Definir novo ponto central
	Pressione duas vezes	Selecione o modo de entrada (USB ou analógico)
	Mantenha pressionado por 2 segundos	Alterar modo 3D



Modos de Áudio USB

Com o headset conectado a um dispositivo via USB, mantenha pressionado o botão de volume do microfone por 2 segundos para alterar o modo de áudio USB. Um aviso de voz irá dizer que modo o headset está usando.

Modo Áudio	Descrição
Canal 7.1	O modo padrão que é o melhor para conteúdo de som surround imersivo como jogos ou filmes. O headset irá aparecer como um dispositivo de som de 8 canais.
2 Channel	O modo para dispositivos que suportam apenas saída estéreo que não seja de alta resolução como PlayStation 4 ou Nintendo Switch. O headset irá aparecer como um dispositivo de som de 2 canais.
Alta resolução	O melhor modo para ouvir conteúdo de áudio de alta resolução com a máxima fidelidade de áudio possível. Os modos 3D não estão disponíveis ao usar alta resolução. O headset irá aparecer como um dispositivo de som de 2 channel.



Modos 3D

Mantenha pressionado o botão 3D por 2 segundos para mudar o modo 3D. Um aviso de voz irá dizer qual o modo 3D que o headset está usando.

Modo 3D	Descrição
	Áudio 3D e rastreamento de cabeça estão habilitados.
Manual 3D*	<p>O melhor uso para este modo é quando você está sentado e olhando para uma tela, como quando joga em um PC ou console.</p> <p>Pressione o botão 3D uma vez para definir um novo ponto central manualmente.</p>
	Áudio 3D e rastreamento de cabeça estão habilitados. O ponto central é definido automaticamente à medida que você move a cabeça.
Automático 3D*	<p>O melhor uso para este modo é quando sua cabeça pode se mover com frequência, como quando você está em movimento.</p> <p>Pressione o botão 3D uma vez para definir um novo ponto central manualmente.</p>
3D Lig	O áudio 3D está habilitado. O rastreamento de cabeça está desabilitado.
3D Desl	O áudio 3D está desabilitado.

*Disponível apenas no Orbit S



Definições de Equalização

Pressione rapidamente e role o botão de volume do microfone para cima ou para baixo para mudar a definição de equalização. Um aviso de voz irá dizer qual definição de equalização o headset está usando.

Definição de Equalização	Descrição
Padrão	Sintonizado na curva de Audeze House.
Passos	Aumenta os sons de passos.
Balística	Aumenta os sons de tiros e outros sons de balística em jogos FPS.
Músicas	Otimizado para ouvir música.
Corrida	Otimizado para jogos de corrida.
RPG	Otimizado para RPG e jogos imersivos.
Quente	O agudo é cortado e o baixo é ligeiramente intensificado.
Flat (original)	Sem equalização aplicada.

Carregando o Headset

Quando o cabo de carregamento estiver conectado o LED irá indicar o status.

LED de status	Status do Headset
LED em vermelho sólido	Carregando
LED desligado	Totalmente carregado

O aviso de voz “Battery low” é acionado em 15% da bateria.

Para desabilitar o carregamento USB, mantenha pressionado o botão de volume do fone de ouvido por 2 segundos.

Dúvidas ou Problemas na Instalação?



Entre em contato com a equipe de suporte Hyperx em: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Numery katalogowe

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

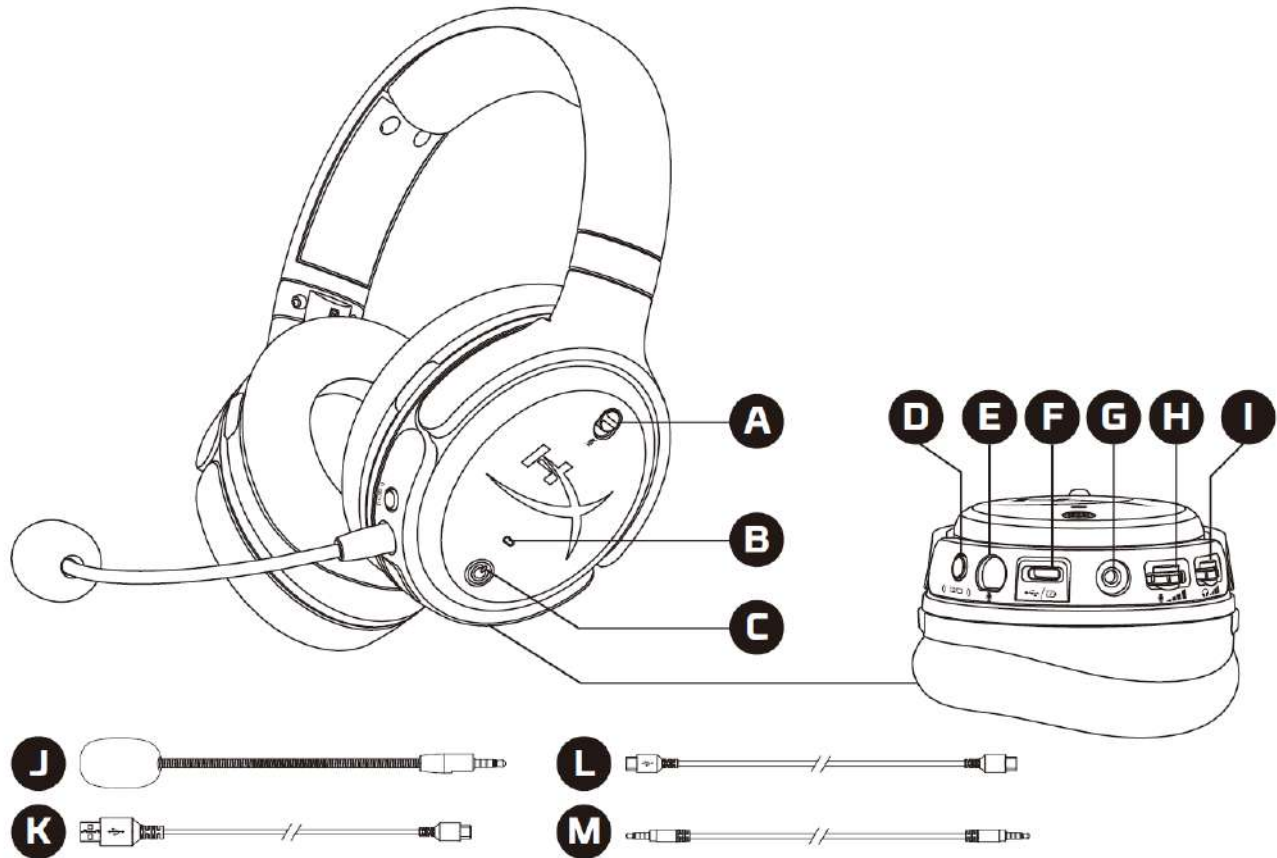


SPIS TREŚCI

Prezentacja.....	3
Dane techniczne	4
Korzystanie ze słuchawek	5
Tryb USB	5
Podłączanie do portu USB w komputerze PC	5
Podłączanie do portu USB w konsoli PlayStation 4	7
Podłączanie do portu USB w stacji dokującej Nintendo Switch	8
Tryb analogowy (przewód 3,5 mm).....	9
Obsługa	10
Tryby dźwięku USB	13
Tryby 3D	14
Ustawienia korektora.....	15
Ładowanie zestawu słuchawkowego.....	15



Prezentacja



- | | |
|-------------------------|-------------------------------------|
| A. Wyciszenie mikrofonu | H. Pokrętko głośności mikrofonu |
| B. Wskaźnik LED stanu | I. Pokrętko głośności słuchawek |
| C. Przycisk zasilania | J. Odłączany mikrofon na wysięgniku |
| D. Przycisk 3D | K. Przewód USB-C do USB-A |
| E. Port mikrofonu | L. Przewód USB-C do USB-C |
| F. Port USB-C | M. Przewód 3,5 mm (4-polowy) |
| G. Port 3,5 mm | |



Dane techniczne

Słuchawki

Przetwornik: ortodynamiczny, 100 mm

Typ: wokółuszne, zamknięte

Pasma przenoszenia: 10–50 000 Hz

Poziom ciśnienia akustycznego: >120 dB

Całkowite zniekształcenia harmoniczne (THD): <0,1% (1 kHz, 1 mW)

Waga: 368 g

Tryby:

- Orbit: dźwięk 3D
- Orbit S: dźwięk 3D z funkcją śledzenia ruchów głowy

Długość przewodu:

- Przewód USB-C do USB-A: 3 m
- Przewód USB-C do USB-C: 1,5 m
- Wtyk 3,5 mm (4-polowy): 1,2 m

Mikrofon

Rodzaj: elektretowy mikrofon pojemnościowy

Charakterystyka kierunkowości: jednokierunkowy

Czas pracy na akumulatorze*

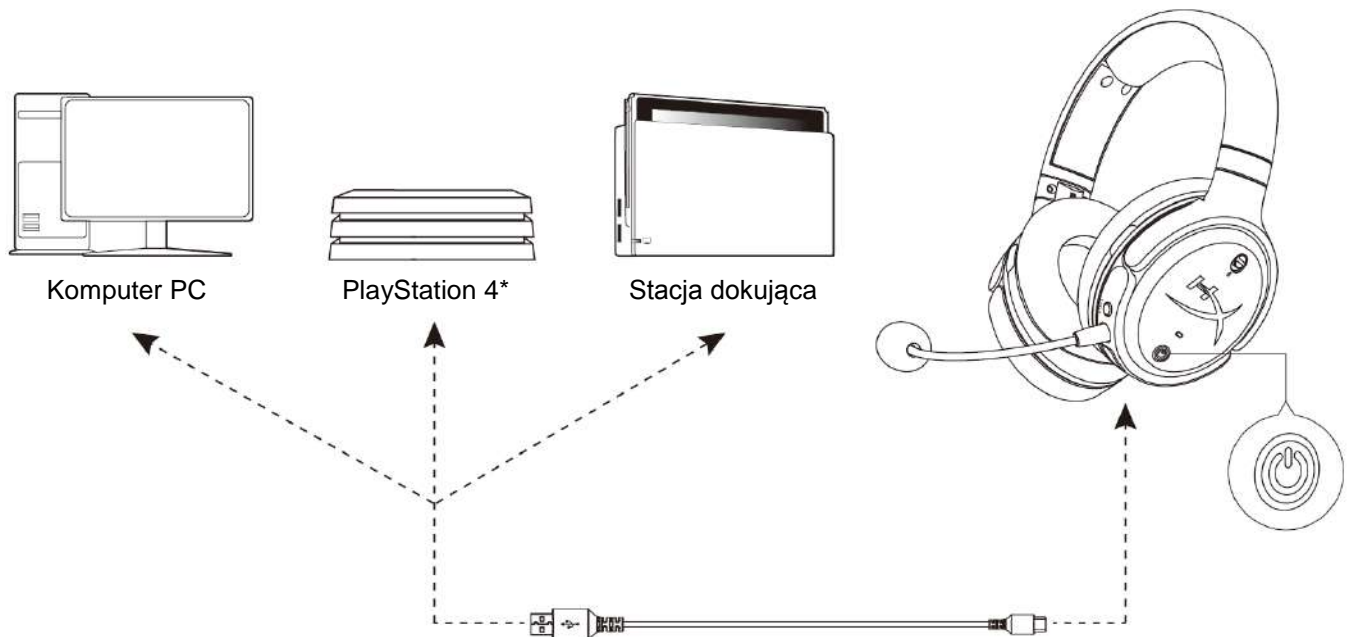
Tryb analogowy (przewód 3,5 mm): 10 godzin

* Wyniki uzyskane przy głośności słuchawek ustawionej na 50%.



Korzystanie ze słuchawek

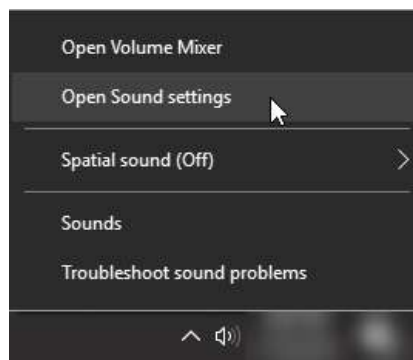
Tryb USB



* Urządzenie zgodne tylko w trybie dźwięku 2-kanalowego. Wyjściowy sygnał z mikrofonu nie jest obsługiwany na konsoli Nintendo Switch.

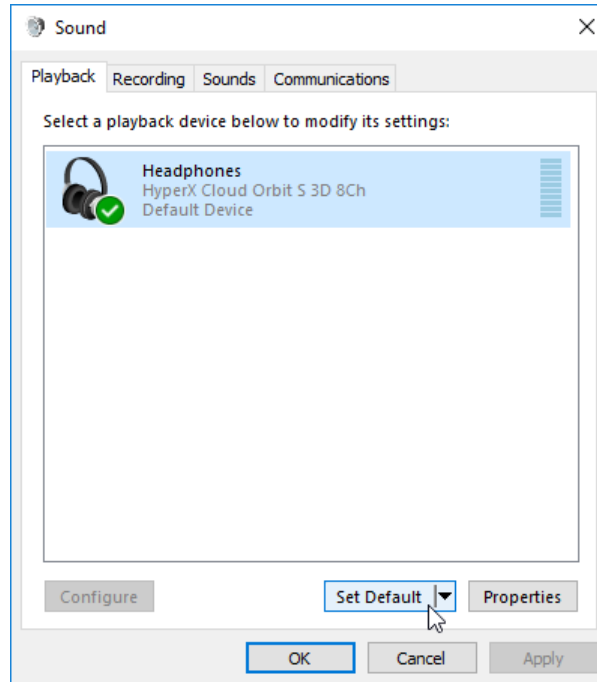
Podłączanie do portu USB w komputerze PC

1. Włącz zestaw słuchawkowy.
2. Podłącz zestaw słuchawkowy do portu USB w komputerze przewodem USB-C do USB-A.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy *ikonę głośnika* > wybierz opcję *Otwórz ustawienia dźwięku* > wybierz opcję *Panel sterowania dźwiękiem*.

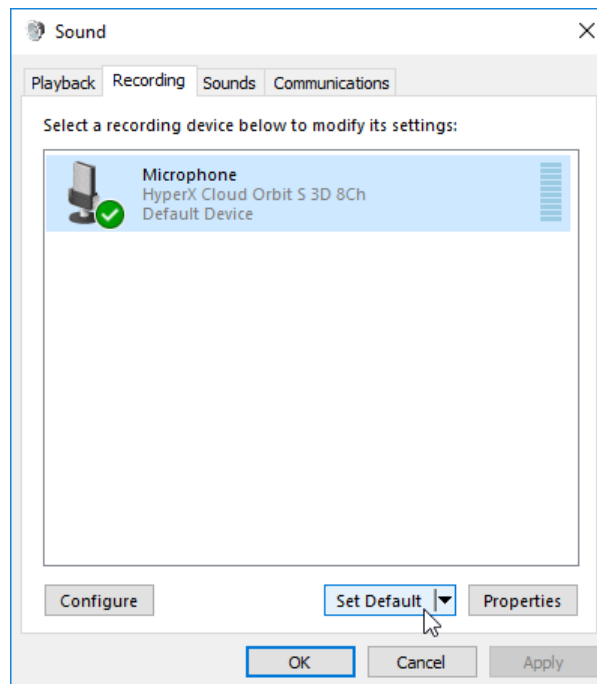




4. W obszarze *Odtwarzanie* kliknij pozycję „HyperX Cloud Orbit” / „HyperX Cloud Orbit S”, a następnie kliknij przycisk *Ustaw domyślne*.



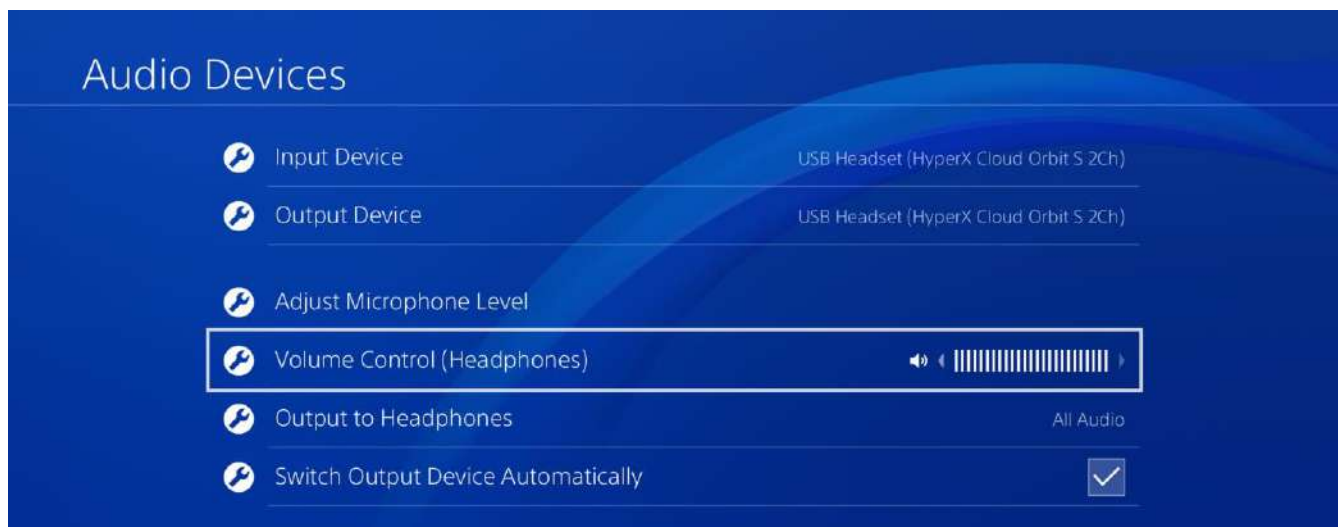
5. W obszarze *Nagrywanie* kliknij pozycję „HyperX Cloud Orbit” / „HyperX Cloud Orbit S”, a następnie kliknij przycisk *Ustaw domyślne*.





Podłączanie do portu USB w konsoli PlayStation 4

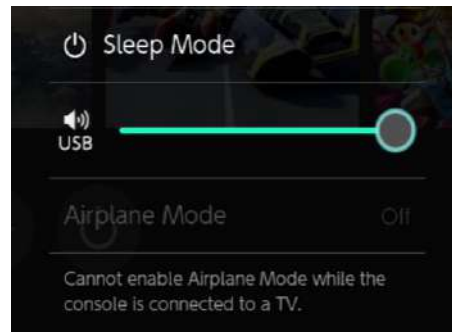
1. Włącz zestaw słuchawkowy.
2. Naciśnij i przytrzymaj pokrętkę mikrofonu przez 2 sekundy, aby zmienić tryb dźwięku. Powtarzaj tę czynność, aż zestaw słuchawkowy wyemituje potwierdzenie głosowe „2 Channel” (2-kanalowy).
3. Podłącz zestaw słuchawkowy do portu USB w konsoli PlayStation 4 przewodem USB-C do USB-A.
4. W menu konsoli PS4 wybierz kolejno polecenia **Settings (Ustawienia) > Devices (Urządzenia) > Audio Devices (Urządzenia audio)**.
5. W pozycji *Input Device (Urządzenie wejściowe)* wybierz opcję **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch) (Zestaw słuchawkowy USB HyperX Cloud Orbit 2-kanalowy)** lub **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch) (Zestaw słuchawkowy USB HyperX Cloud Orbit S 2-kanalowy)**.
6. W pozycji *Output Device (Urządzenie wyjściowe)* wybierz opcję **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch) (Zestaw słuchawkowy USB HyperX Cloud Orbit 2-kanalowy)** lub **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch) (Zestaw słuchawkowy USB HyperX Cloud Orbit S 2-kanalowy)**.
7. W pozycji *Output to Headphones (Wyjście na słuchawki)* wybierz opcję **All Audio (Cały dźwięk)**.
8. W pozycji *Volume Control (Headphones) (Głośność słuchawek)* ustaw maksymalną głośność.





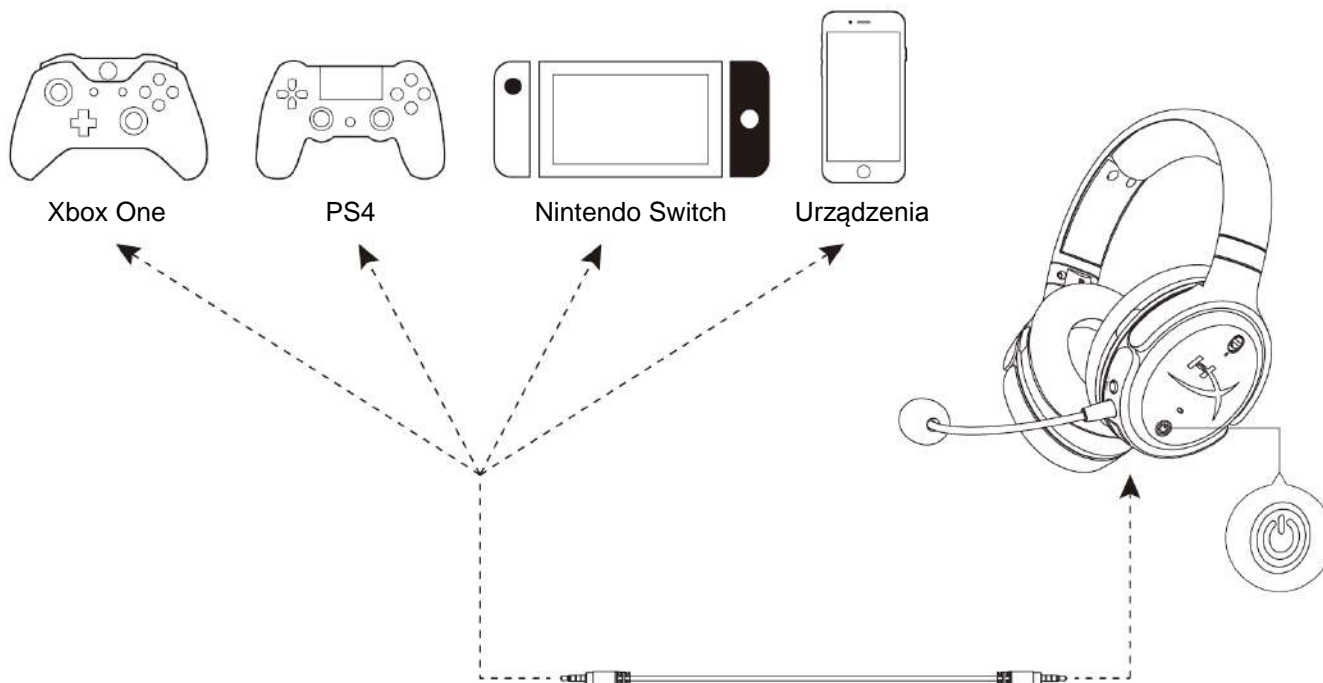
Podłączanie do portu USB w stacji dokującej Nintendo Switch

1. Włącz zestaw słuchawkowy.
2. Naciśnij i przytrzymaj pokrętkę mikrofonu przez 2 sekundy, aby zmienić tryb dźwięku. Powtarzaj tę czynność, aż zestaw słuchawkowy wyemituje potwierdzenie głosowe „2 Channel” (2-kanalowy).
3. Podłącz zestaw słuchawkowy do portu USB w stacji dokującej Nintendo Switch przewodem USB-C do USB-A.
4. Naciśnij przycisk HOME na kontrolerze i przytrzymaj przez sekundę, aby wyświetlić menu ustawień podręcznych.
5. Przejdź do obszaru sterowania głośnością urządzenia USB i ustaw maksymalną głośność.





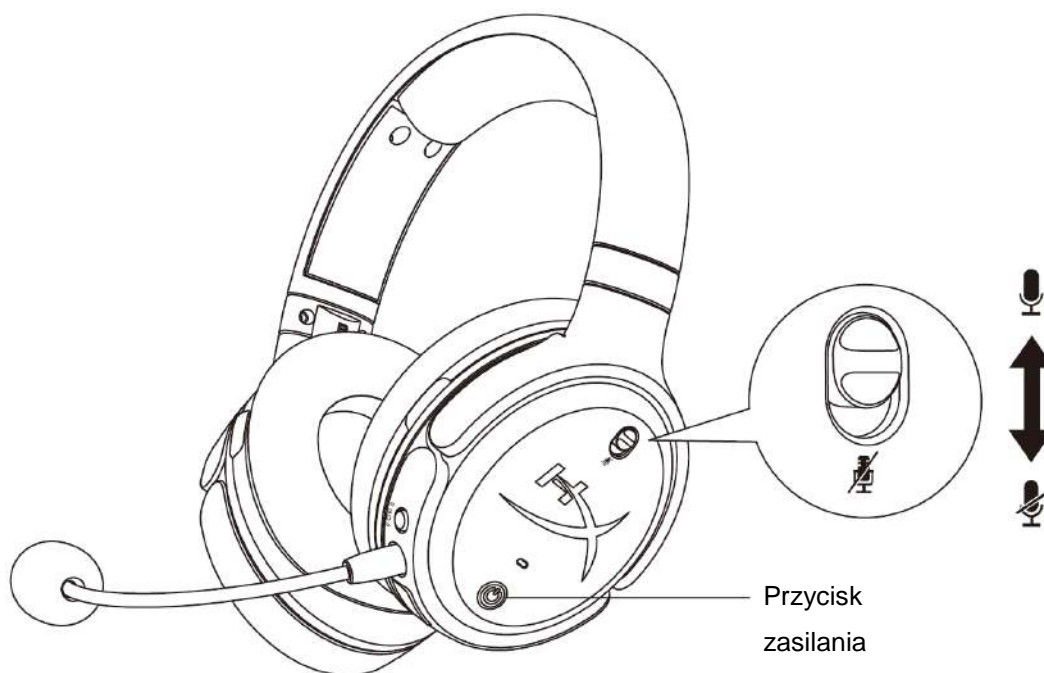
Tryb analogowy (przewód 3,5 mm)



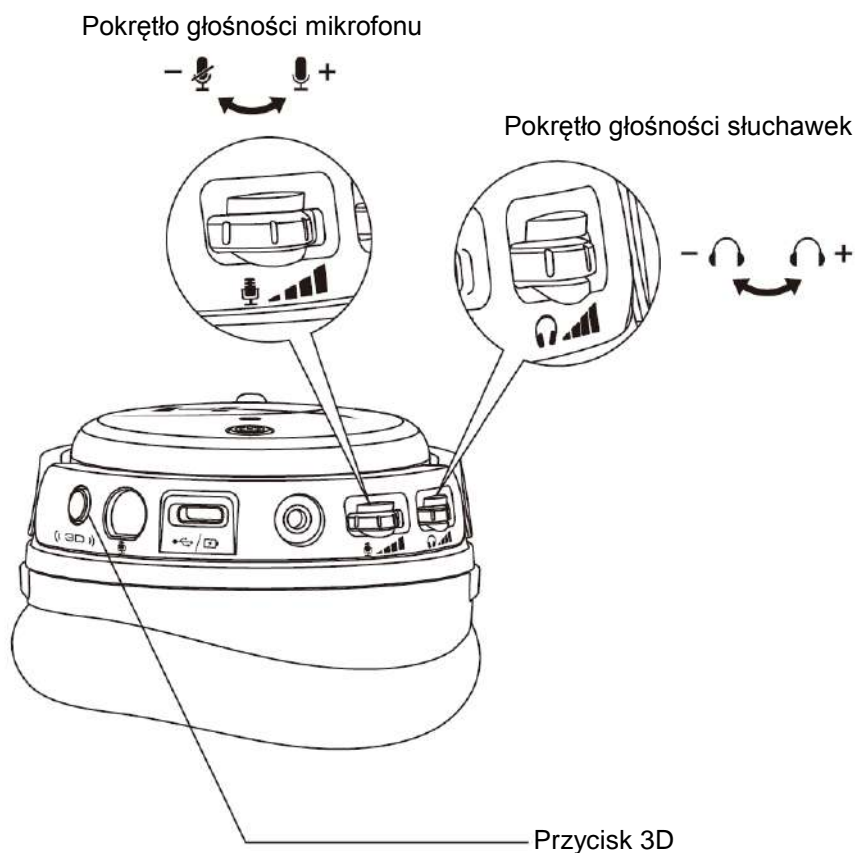
1. Włącz zestaw słuchawkowy.
2. Podłącz zestaw słuchawkowy do portu 3,5 mm w urządzeniu przewodem z wtyczką 3,5 mm (4-polową).



Obsługa



Przycisk/element sterujący	Działanie	Funkcja
Przycisk zasilania	Przytrzymanie przez 3 sekundy	Włączanie zestawu słuchawkowego
	Przytrzymanie przez 5 sekund	Wyłączanie zestawu słuchawkowego
	Jednokrotne naciśnięcie	Odtwarzanie dźwięku / wstrzymanie odtwarzania
Wyciszenie mikrofonu	Przesunięcie przełącznika w górę	Wyłączenie wyciszenia mikrofonu
	Przesunięcie przełącznika w dół	Włączenie wyciszenia mikrofonu



Przycisk/element sterujący	Działanie	Funkcja
Pokrętko głośności mikrofonu	Obrót	Regulacja poziomu głośności mikrofonu
	Krótkie naciśnięcie i obrót Przytrzymanie przez 2 sekundy	Zmiana ustawienia korektora Zmiana trybu dźwięku
Pokrętko głośności słuchawek	Obrót	Regulacja poziomu głośności dźwięku w słuchawkach
	Krótkie naciśnięcie i obrót Przytrzymanie przez 2 sekundy	Przejdzie do następnego/poprzedniego utworu Wyłączenie ładowania przez USB



Przycisk 3D	Jednokrotne naciśnięcie	Ustawienie nowego punktu centralnego
	Dwukrotne naciśnięcie	Wybór trybu wejścia (USB lub analogowe)
	Przytrzymanie przez 2 sekundy	Zmiana trybu 3D



Tryby dźwięku USB

Gdy zestaw słuchawkowy jest podłączony do urządzenia przez port USB, naciśnięcie i przytrzymanie pokrętki głośności mikrofonu przez 2 sekundy umożliwia zmianę trybu dźwięku USB. Aktualnie wybrany tryb dźwięku jest sygnalizowany potwierdzeniem głosowym.

Tryb dźwięku	Opis
7.1-kanałowy	Tryb domyślny, najlepszy do dźwięku przestrzennego w grach i filmach. Zestaw słuchawkowy będzie wyświetlany jako 8-kanałowe urządzenie audio.
2-kanałowy	Tryb dla urządzeń, które obsługują tylko wyjściowy dźwięk stereo bez wysokiej rozdzielczości, takich jak konsole PlayStation 4 i Nintendo Switch. Zestaw słuchawkowy będzie wyświetlany jako 2-kanałowe urządzenie audio.
Hi-Res	Najlepszy tryb do odtwarzania dźwięku o wysokiej rozdzielczości z najwyższą możliwą wiernością. Gdy jest wybrane ustawienie Hi-Res, nie są obsługiwane tryby 3D. Zestaw słuchawkowy będzie wyświetlany jako 2-kanałowe urządzenie audio.



Tryby 3D

Aby wybrać tryb 3D, naciśnij i przytrzymaj przycisk 3D przez 2 sekundy. Aktualnie wybrany tryb 3D jest sygnalizowany potwierdzeniem głosowym.

Tryb 3D	Opis
	Dźwięk 3D i śledzenie ruchu głowy są włączone.
Ręczny tryb 3D*	Ten tryb jest najlepszy, kiedy siedzisz przed monitorem, na przykład podczas grania na komputerze PC lub na konsoli. Naciśnij przycisk 3D raz, aby ręcznie ustawić nowy punkt centralny.
	Dźwięk 3D i śledzenie ruchu głowy są włączone. Punkt centralny jest ustawiany automatycznie, gdy poruszasz głową.
Automatyczny tryb 3D*	Ten tryb jest najlepszy, kiedy jesteś w ruchu i możesz często poruszać głową, na przykład na spacerze. Naciśnij przycisk 3D raz, aby ręcznie ustawić nowy punkt centralny.
Tryb 3D włączony	Dźwięk 3D jest włączony. Śledzenie ruchu głowy jest wyłączone.
Tryb 3D wyłączony	Dźwięk 3D jest wyłączony.

* Funkcja dostępna tylko w modelu Orbit S



Ustawienia korektora

Krótkie naciśnięcie i obrót pokrętła głośności mikrofonu w górę lub w dół powoduje zmianę ustawienia korektora. Aktualnie wybrany tryb korektora jest sygnalizowany potwierdzeniem głosowym.

Ustawienie korektora	Opis
Default (Domyślne)	Korektor ustawiony wg krzywej Audeze House.
Foot Steps (Kroki)	Uwydatnia odgłosy kroków.
Ballistics (Balistyka)	Uwydatnia odgłosy wystrzałów i inne efekty dźwiękowe związane ze strzelaniem w grach FPS.
Music (Muzyka)	Optymalne ustawienie do słuchania muzyki.
Racing (Wyścigi)	Optymalne ustawienie do gier wyścigowych.
RPG	Optymalne ustawienie do gier RPG i rzeczywistości wirtualnej.
Warm (Ciepłe)	Ograniczone tony wysokie, lekko wzmocnione tony niskie.
Flat (Płaskie)	Bez zastosowania korektora.

Ładowanie zestawu słuchawkowego

Po podłączeniu przewodu do ładowania wskaźnik LED sygnalizuje stan baterii.

Wskaźnik LED stanu	Stan zestawu słuchawkowego
Wskaźnik LED świeci ciągłym czerwonym światłem	Ładowanie
Wskaźnik LED nie świeci	Pełne naładowanie

Gdy stan naładowania akumulatora spada do 15%, zestaw słuchawkowy emituje komunikat „Battery low” (Akumulator bliski wyczerpania).

Aby wyłączyć ładowanie przez port USB, naciśnij i przytrzymaj pokrętło głośności mikrofonu przez 2 sekundy.



Pytania? Problemy z konfiguracją?

Skontaktuj się z działem pomocy technicznej HyperX na stronie: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Номера по каталогу

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

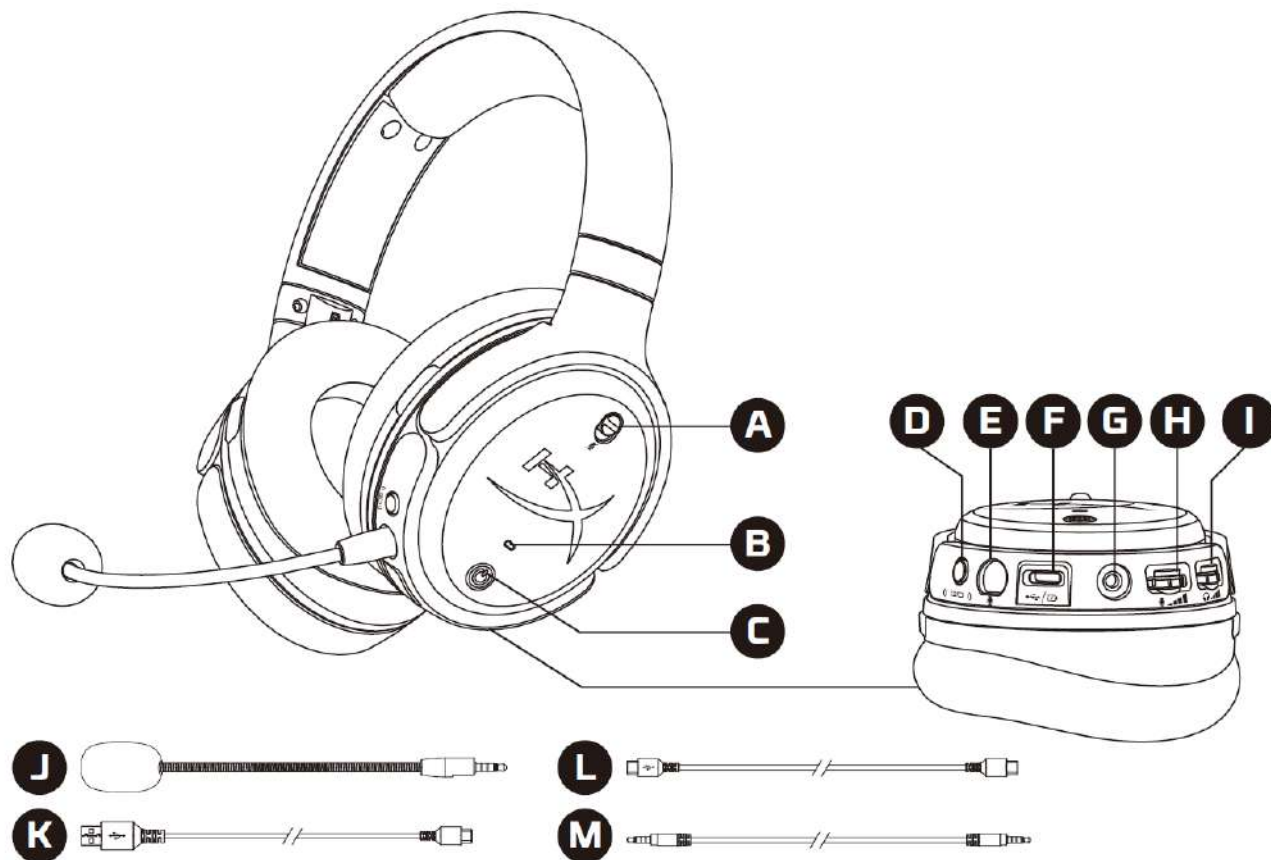


СОДЕРЖАНИЕ

Обзор	3
Технические характеристики	4
Использование гарнитуры.....	5
Режим USB	5
Настройка с использованием USB на ПК	5
Настройка с использованием USB на PlayStation 4.....	7
Настройка с использованием USB на Nintendo Switch.....	8
Аналоговый режим 3,5 мм	9
Органы управления.....	10
Режимы аудио при подключении через USB.....	13
Режимы 3D	14
Предустановки эквалайзера	15
Зарядка гарнитуры	15



Обзор



- A. Отключение микрофона
- B. Светодиодный индикатор состояния
- C. Кнопка питания
- D. Кнопка 3D
- E. Порт микрофона
- F. Порт USB Type-C
- G. Порт 3,5 мм
- H. Колесо регулировки громкости микрофона
- I. Колесо регулировки громкости наушников
- J. Съёмный микрофон
- K. Кабель USB Type-C — USB Type-A
- L. Кабель USB Type-C — USB Type-C
- M. Кабель 3,5мм (4-х контактный)



Технические характеристики

Наушники

Драйвер: планарный преобразователь, 100 мм

Тип: охватывающие, закрытого типа

Частотная характеристика: 10–50 000 Гц

Уровень давления звука: >120 дБ

Коэффициент нелинейных искажений: <0,1% (1 кГц, 1 мВт)

Масса: 368 г

Режимы работы:

- Orbit: 3D аудио
- Orbit S: 3D аудио с отслеживанием положения головы пользователя

Длина кабеля:

- Кабель USB Type-C — USB Type-A: 3 м
- Кабель USB Type-C — USB Type-C: 1,5 м
- С разъемом 3,5 мм (4-полюсный): 1,2 м

Микрофон

Элемент: Электретный конденсаторный микрофон

Диаграмма направленности: Однонаправленный

Время работы аккумулятора*

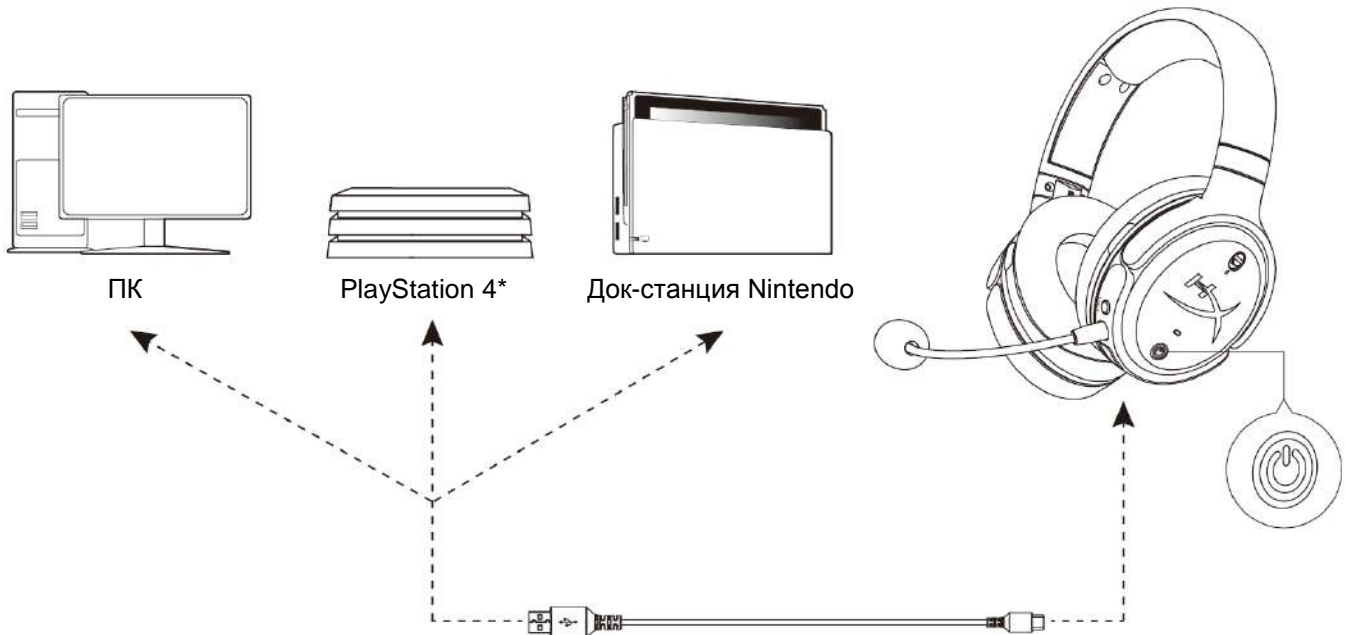
Аналоговый режим 3,5 мм: 10 часов

*Испытание проведено при громкости наушников 50%



Использование гарнитуры

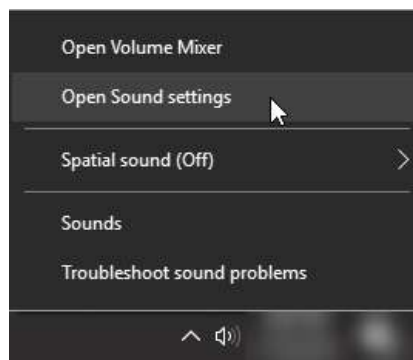
Режим USB



*Совместим только при использовании в 2-канальном режиме аудио. Микрофонный выход не поддерживается на Nintendo Switch.

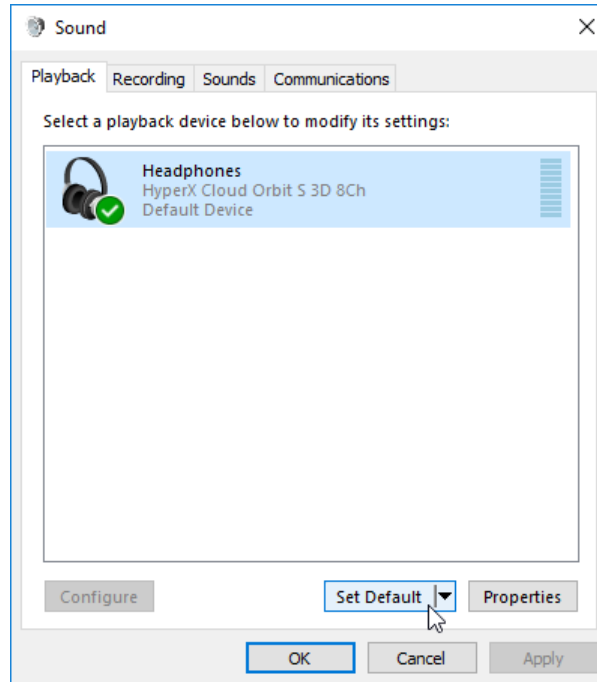
Настройка с использованием USB на ПК

1. Включите питание гарнитуры.
2. Подключите гарнитуру к ПК с помощью кабеля USB Type-C — USB Type-A.
3. Щелкните правой кнопкой мыши *пиктограмму динамика* > Выберите *Открыть настройки звука* > Выберите *Панель управления звуком*

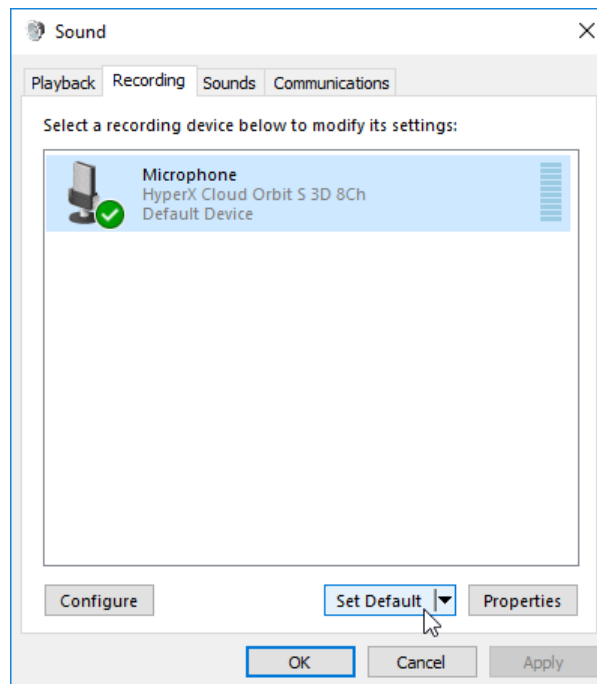




4. На вкладке *Воспроизведение* щелкните **“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”** и выберите *Использовать по умолчанию*.



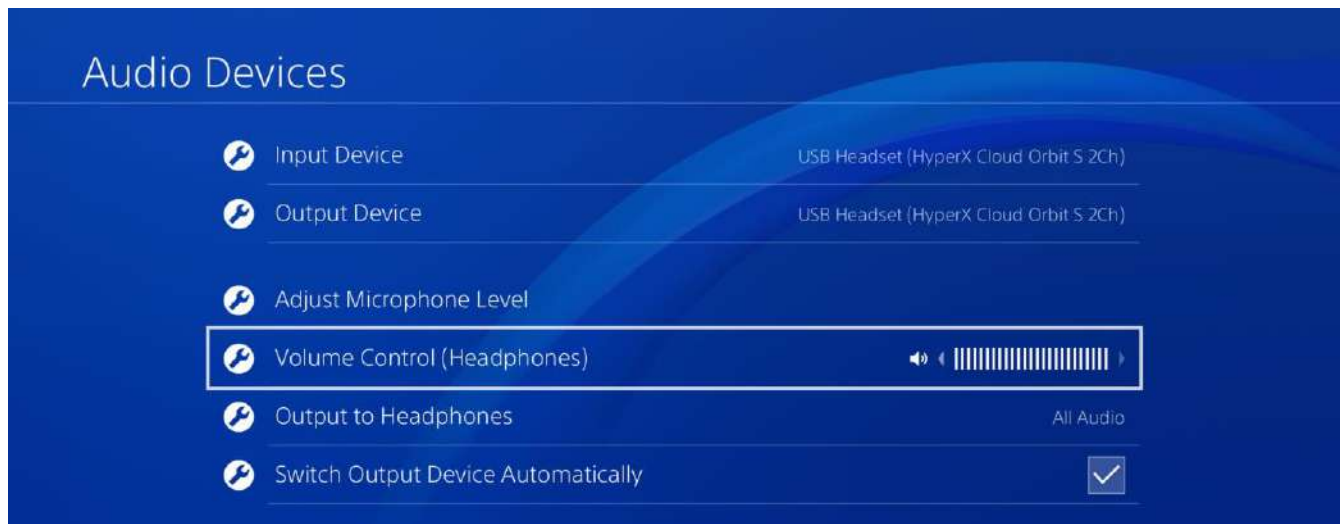
5. На вкладке *Запись* щелкните **“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”** и выберите *Использовать по умолчанию*.





Настройка с использованием USB на PlayStation 4

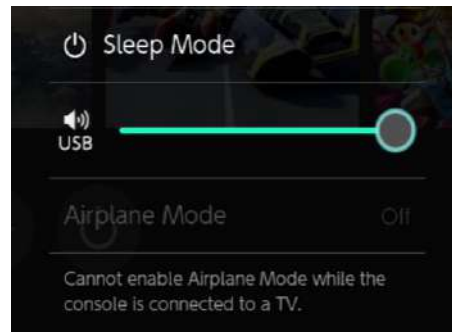
1. Включите питание гарнитуры.
2. Нажмите и удерживайте колесико регулировки громкости микрофона в течение 2 секунд, чтобы изменить режим аудио. Повторяйте это действие, пока гарнитурой не будет воспроизведено голосовое сообщение "2 Channel" (2-канальный).
3. Подключите гарнитуру к консоли PlayStation 4 с помощью кабеля USB Type-C — USB Type-A.
4. Из основного меню PS4 перейдите в раздел **Settings (Настройки) > Devices (Устройства) > Audio Devices (Аудиоустройства)**.
5. В качестве *Input Device (Устройство ввода)* выберите **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** или **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**.
6. В качестве *Output Device (Устройство вывода)* выберите **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** или **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**.
7. Установите для параметра *Output to Headphones (Выход на наушники)* значение **All Audio (Звук полностью)**.
8. Установите для параметра *Volume Control (Headphones) (Регулировка громкости (наушники))* максимальное значение.





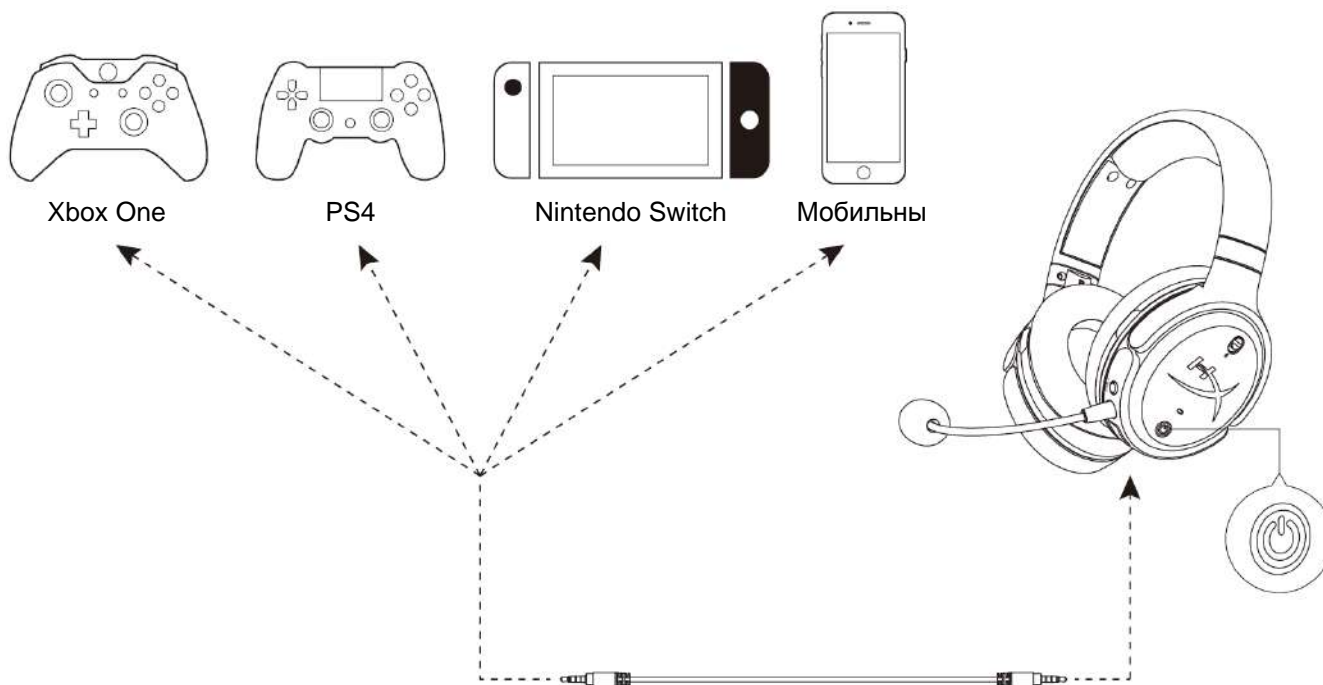
Настройка с использованием USB на Nintendo Switch

1. Включите питание гарнитуры.
2. Нажмите и удерживайте колесико регулировки громкости микрофона в течение 2 секунд, чтобы изменить режим аудио. Повторяйте это действие, пока гарнитурой не будет воспроизведено голосовое сообщение "2 Channel" (2-канальный).
3. Подключите гарнитуру к док-станции Nintendo Switch с помощью кабеля USB Type-C — USB Type-A.
4. Нажмите и удерживайте кнопку HOME на контроллере в течение 1 секунды, чтобы открыть меню Quick Settings (Быстрая настройка).
5. Перейдите к настройке уровня громкости USB и установите максимальное значение.





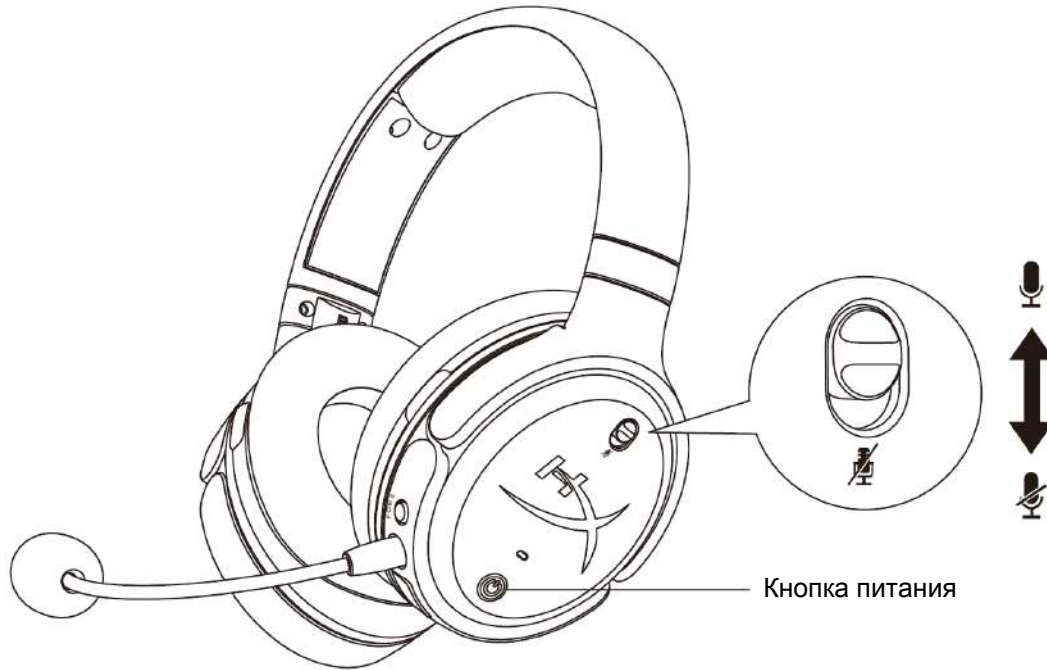
Аналоговый режим 3,5 мм



1. Включите питание гарнитуры.
2. Подключите гарнитуру к 3,5 мм порту устройства с помощью 3,5 мм кабеля (4-контактного).



Органы управления



Кнопка/Элемент управления	Действие	Функция
Кнопка питания	Нажмите и удерживайте в течение 3 секунд	Включение питания гарнитуры
	Нажмите и удерживайте в течение 5 секунд	Выключение питания гарнитуры
	Однократное нажатие	Воспроизведение аудио / пауза
Отключение микрофона	Передвиньте переключатель в верхнее положение	Выключить отключение микрофона
	Передвиньте переключатель в нижнее положение	Включить отключение микрофона



Кнопка/Элемент управления

Действие

Функция

Колесо регулировки громкости микрофона	<p>Прокрутка</p> <p>Короткое нажатие и прокрутка</p> <p>Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд</p>	<p>Регулировка уровня громкости микрофона</p> <p>Изменение предустановки эквалайзера</p> <p>Изменение режима аудио</p>
Колесо регулировки громкости наушников	<p>Прокрутка</p> <p>Короткое нажатие и прокрутка</p>	<p>Регулировка уровня громкости наушников</p> <p>Переход к следующей/предыдущей композиции</p>



	Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд	Отключение зарядки через USB
Кнопка 3D	Однократное нажатие	Установка новой центральной точки
	Двойное нажатие	Выбор режима ввода (USB и аналоговый)
	Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд	Изменение режима 3D



Режимы аудио при подключении через USB

Когда гарнитура подключена к устройству через USB, удерживайте нажатым колесо регулировки громкости микрофона в течение 2 секунд, чтобы изменить режим аудио. Голосовое сообщение укажет, какой режим используется гарнитурой.

Режим аудио	Описание
7.1 - канальный	Режим по умолчанию, который лучше всего подходит для создающего эффект присутствия объемного звука, например по время игры или просмотра фильмов.
2-канальный	Гарнитура будет выступать в роли 8-канального аудиоустройства. Режим для устройств, которые поддерживают только стерео выходы не для контента высокого разрешения, например PlayStation 4 или Nintendo Switch.
Высокое разрешение	Гарнитура будет выступать в роли 2-канального аудиоустройства. Режим, который лучше всего подходит для прослушивания аудио высокого разрешения с максимально возможной верностью звуковоспроизведения. При использовании высокого разрешения режимы 3D недоступны.
	Гарнитура будет выступать в роли 2-канального аудиоустройства.



Режимы 3D

Удерживайте нажатой кнопку 3D в течение 2 секунд, чтобы изменить режим 3D. Голосовое сообщение укажет, какой режим 3D используется гарнитурой.

Режим 3D	Описание
	Включено воспроизведение аудио в режиме 3D и отслеживание положения головы.
Ручной режим 3D*	<p>Этот режим отлично подходит, когда пользователь сидит и смотрит на стационарный дисплей, например во время игры на ПК или консоли.</p> <p>Однократно нажмите кнопку 3D, чтобы установить новую центральную точку вручную.</p>
Автоматический режим 3D*	<p>Включено воспроизведение аудио в режиме 3D и отслеживание положения головы. Центральная точка устанавливается автоматически при перемещении головы.</p> <p>Этот режим отлично подходит, когда голова пользователя часто перемещается, например во время ходьбы.</p> <p>Однократно нажмите кнопку 3D, чтобы установить новую центральную точку вручную.</p>
3D включено	Воспроизведение аудио в режиме 3D включено. Отслеживание положения головы включено.
3D выключено	Воспроизведение аудио в режиме 3D выключено.

*Доступно только в модели Orbit S



Предустановки эквалайзера

Кратковременно нажмите и прокручивайте вверх или вниз колесо регулировки громкости микрофона, чтобы изменить предустановку эквалайзера, Голосовое сообщение укажет, какая предустановка эквалайзера используется гарнитурой.

Предустановка эквалайзера	Описание
По умолчанию	Настроено для кривой Audeze House.
Шаги	Усиление звука шагов.
Баллистика	Усиление звука выстрелов и других баллистических звуков в играх в жанре FPS.
Музыка	Оптимизировано для прослушивания музыки.
Гонки	Оптимизировано для гоночных игр.
RPG	Оптимизировано для игр в жанре RPG и игр с эффектом присутствия.
Warm (Теплый звук)	Высокие частоты срезаются, а басы немного усиливаются.
Flat (Глухой звук)	Эквалайзер не применяется.

Зарядка гарнитуры

При подключении кабеля зарядки светодиод будет отображать текущее состояние.

Светодиодный индикатор состояния	Состояние гарнитуры
Светодиод постоянно горит красным светом	Выполняется зарядка
Светодиодный индикатор отключен	Полностью заряжено

При достижении уровня зарядки 15% прозвучит голосовое сообщение "Battery low" (низкий уровень зарядки).



Для отключения зарядки через USB удерживайте нажатым колесико регулировки громкости наушников в течение 2 секунд.

Вопросы или проблемы с настройкой?

Свяжитесь с командой технической поддержки HyperX: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Parça Numaraları

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

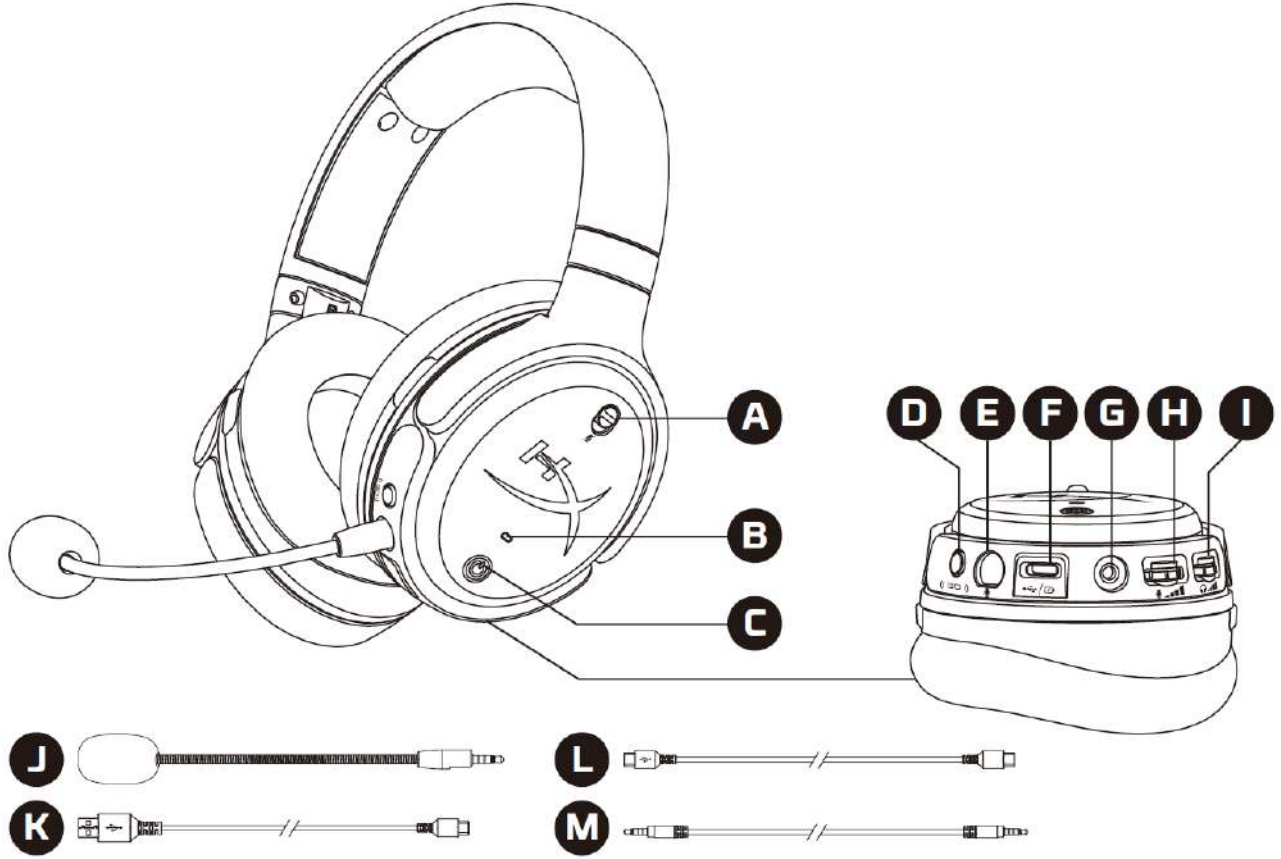


İÇİNDEKİLER

Genel Özellikler	3
Teknik özellikler	4
Kulaklığın Kullanımı	5
USB Modu	5
PC USB Kurulumu	5
PlayStation 4 USB Kurulumu.....	7
Nintendo Switch USB Kurulumu.....	8
Analog 3,5 mm Modu	9
Kontroller	10
USB Ses Modları	12
3D Modları	13
EQ Önayarları	14
Kulaklığı Şarj Etme	14



Genel Özellikler



A. Mikrofonu sessize alma

B. Durum LED'i

C. Güç düğmesi

D. 3D düğmesi

E. Mikrofon bağlantı noktası

F. USB Type-C bağlantı noktası

G. 3,5 mm kablo bağlantı noktası

H. Mikrofon ses seviyesi tekerleği

I. Kulaklık ses seviyesi tekerleği

J. Çıkarılabilir boom mikrofon

K. USB Type-C - USB Type-A kablosu

L. USB Type-C - USB Type-C kablosu

M. 3,5 mm kablo (4 kutuplu)



Teknik özellikler

Kulaklık

Sürücü: Düzlemsel dönüştürücü, 100 mm

Tip: Çevresel, Geri dönüş kapalı

Frekans yanıtı: 10 Hz–50.000 Hz

Ses basınç seviyesi: >120 dB

T.H.D.: < %0,1 (1 kHz, 1 mW)

Ağırlık: 368 g

Modlar:

- Orbit: 3D ses
- Orbit S: Head tracking özellikli 3D ses

Kablo uzunluğu:

- USB Type-C - USB Type-A: 3 m
- USB Type-C - USB Type-C: 1,5 m
- 3,5 mm fiş (4 kutuplu): 1,2 m

Mikrofon

Eleman: Elektret kondenser tipi mikrofon

Kutup düzeni: Tek yönlü

Pil ömrü*

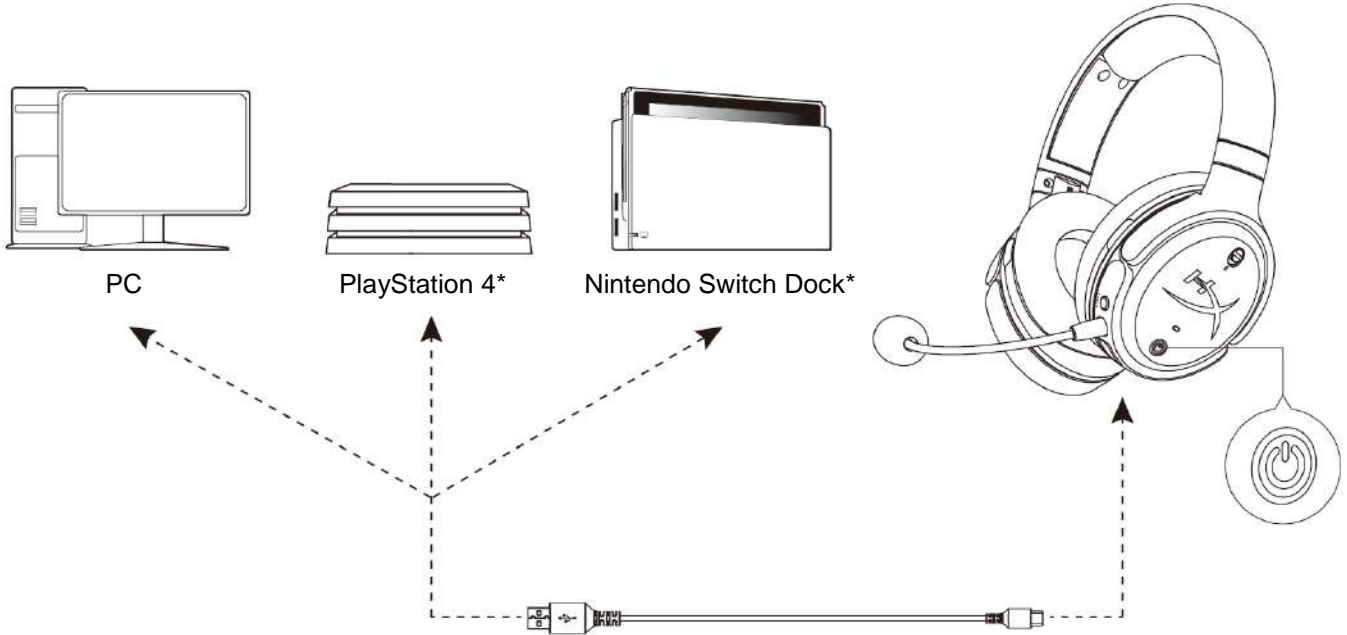
Analog 3,5 mm modu: 10 saat

*%50 kulaklık sesinde test edilmiştir



Kulaklığın Kullanımı

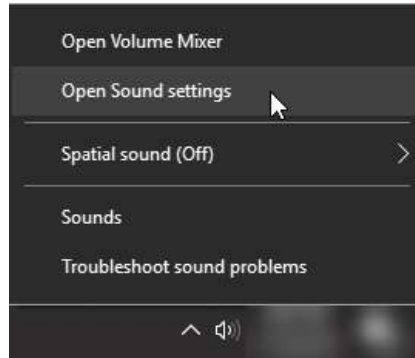
USB Modu



*Yalnızca 2 kanallı ses modunda uyumludur. Mikrofon çıkışı, Nintendo Switch'te desteklenmez.

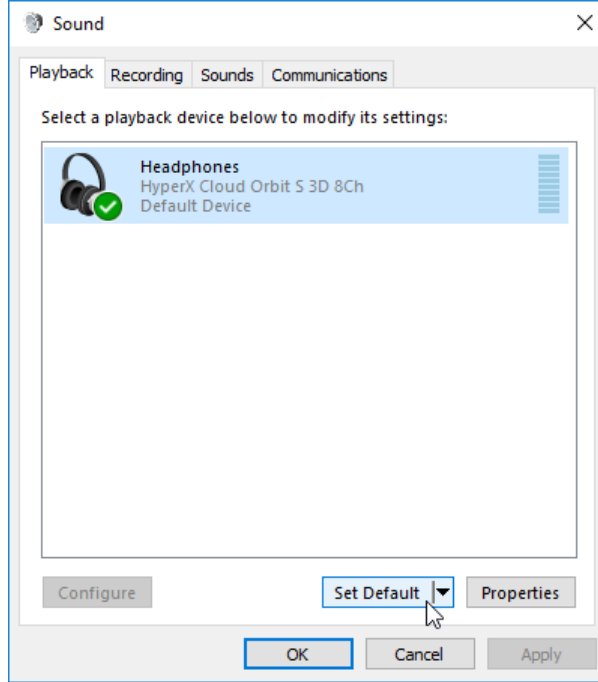
PC USB Kurulumu

1. Kulaklığı açın.
2. Kulaklığı PC'ye, USB Type-C - USB Type-A kablosu ile takın.
3. *Hoparlör simgesine sağ tıkladıktan sonra sırayla şu menü öğelerini seçin: > Ses ayarlarını aç > Ses kontrolü paneli*

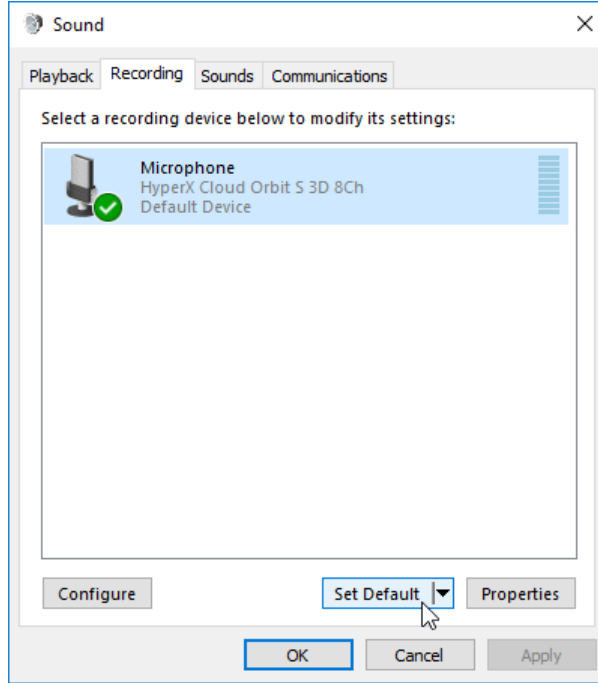




4. *Oynatma* sekmesinden “HyperX Cloud Orbit” veya “HyperX Cloud Orbit S” ögesine tıklayın ve *Varsayılan Olarak Ayarla* seçeneğine tıklayın.



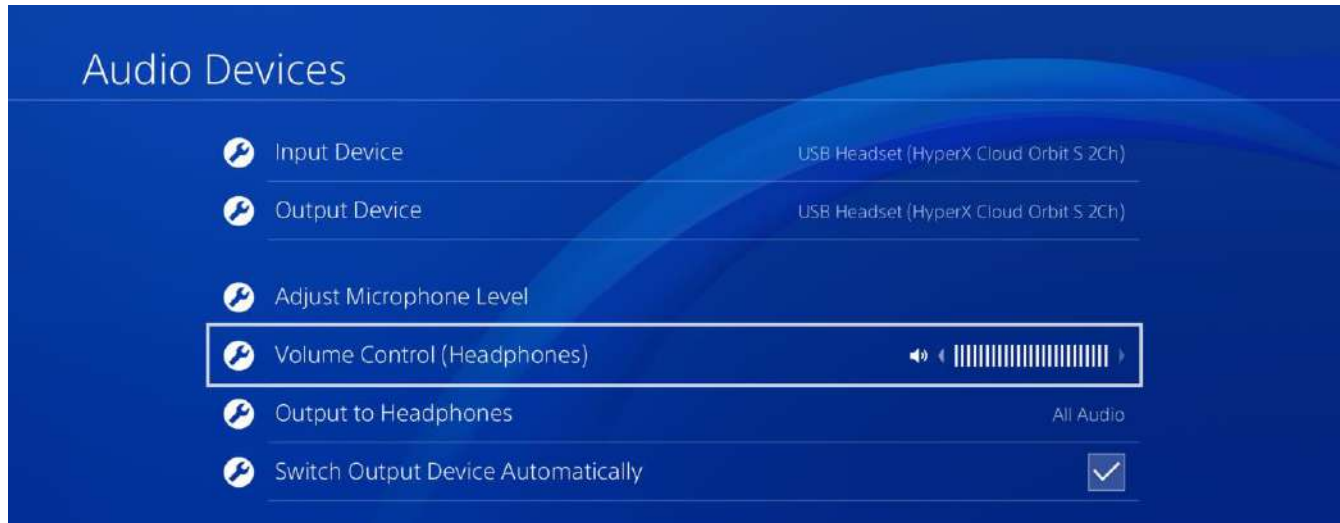
5. *Kayıt* sekmesinden “HyperX Cloud Orbit” veya “HyperX Cloud Orbit S” ögesine tıklayın ve *Varsayılan Olarak Ayarla* seçeneğine tıklayın.





PlayStation 4 USB Kurulumu

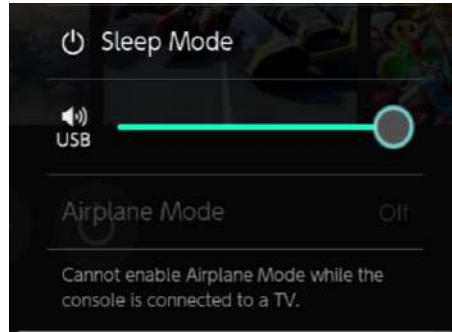
1. Kulaklığı açın.
2. Ses modlarını değiştirmek için mikrofon ses seviyesi tekerleğini 2 saniye basılı tutun. Kulaklık “2 Channel” sesli komutunu çalana kadar bu adımı tekrarlayın.
3. Kulaklığı PlayStation 4 konsoluna, USB Type-C - USB Type-A kablosu ile takın.
4. PS4 ana menüsünden şu menü yolunu izleyin: **Ayarlar > Cihazlar > Ses Cihazları**
5. *Giriş Cihazı* için şu ayarı yapın: **USB Kulaklık (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** veya **USB Kulaklık (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. *Çıkış Cihazı* için şu ayarı yapın: **USB Kulaklık (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** veya **USB Kulaklık (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. *Kulaklığa Çıkış Ver* için şu seçimi yapın: **Tüm Ses**
8. *Ses Kontrolü (Kulaklıklar)* için maksimum seçimini yapın.





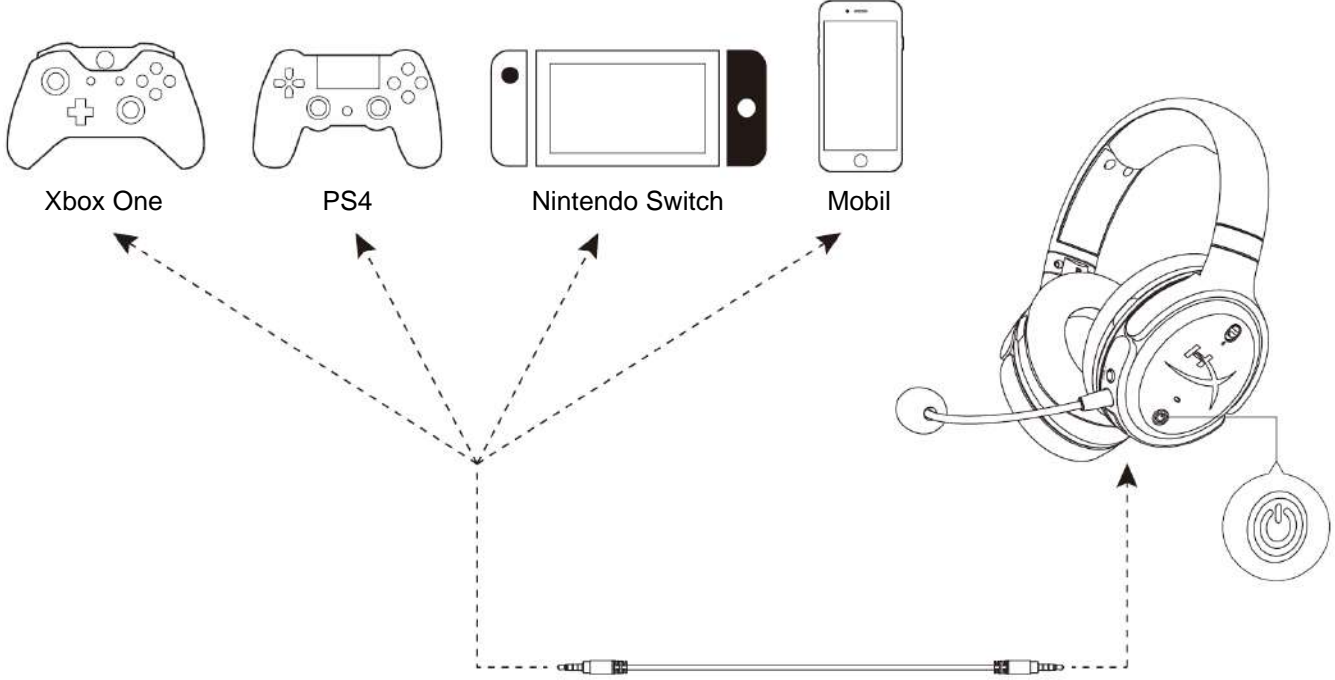
Nintendo Switch USB Kurulumu

1. Kulaklıđı açın.
2. Ses modlarını deđiřtirmek için mikrofon ses seviyesi tekerleđini 2 saniye basılı tutun. Kulaklık “2 Channel” sesli komutunu alana kadar bu adımı tekrarlayın.
3. Kulaklıđı Nintendo Switch dock’una, USB Type-C - USB Type-A kablosu ile takın.
4. Hızlı Ayarlar menüsüne eriřmek için konsolun HOME düđmesini bir saniye basılı tutun.
5. USB ses kontrolüne gidin ve ses seviyesini maksimum olarak ayarlayın.





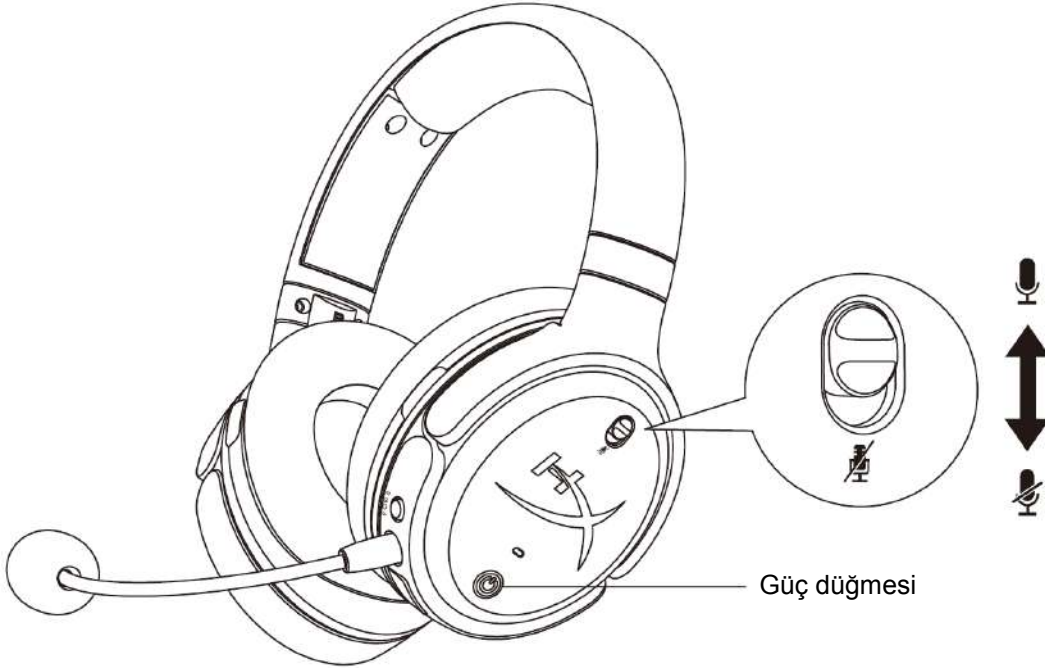
Analog 3,5 mm Modu



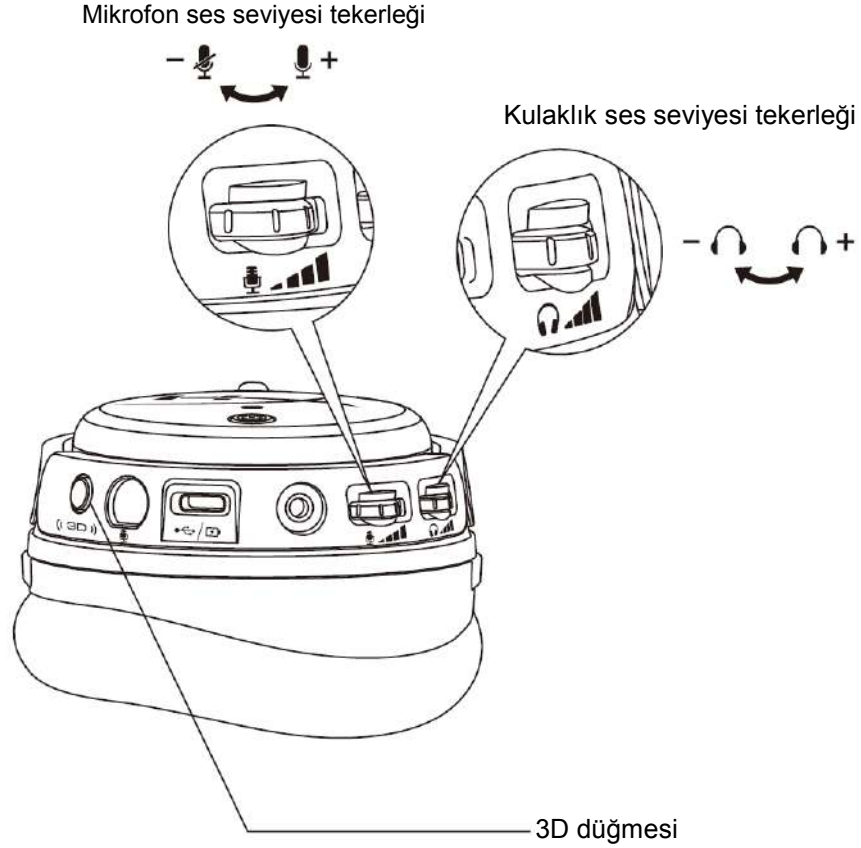
1. Kulaklıđı açın.
2. 3,5 mm (4 kutuplu) kabloyu cihazın 3,5 mm bađlantı noktasına takarak kulaklıđı bađlayın.



Kontroller



Düğme/Kontrol	Eylem	İşlev
Güç düğmesi	3 saniye basılı tutma	Kulaklığı açar
	5 saniye basılı tutma	Kulaklığı kapatır
	Bir kez basma	Ses çalar/duraklatır
Mikrofonu sessize alma	Düğmeyi yukarı getirme	Mikrofonu sessize alma özelliğini devre dışı bırakır
	Düğmeyi aşağı getirme	Mikrofon sessize alma özelliğini etkinleştirir



Düğme/Kontrol	Eylem	İşlev
Mikrofon ses seviyesi tekerleği	Kayıdırma	Mikrofonun ses seviyesini ayarlar
	Kısa basma ve kaydırma	EQ önayarlarını değiştirir
	2 saniye basılı tutma	Ses modunu değiştirir
Kulaklık ses seviyesi tekerleği	Kayıdırma	Kulaklığın ses seviyesini ayarlar
	Kısa basma ve kaydırma	Bir sonraki/önceki şarkıya geçer
	2 saniye basılı tutma	USB şarj özelliğini devre dışı bırakır
3D düğmesi	Bir kez basma	Yeni merkez noktayı ayarlar
	İki defa basma	Giriş modunu seçer (USB ve analog)
	2 saniye basılı tutma	3D modunu değiştirir



USB Ses Modları

Kulaklık, cihaza USB üzerinden baęlı olduęunda USB modunu deęiřtirmek iin mikrofon ses seviyesi tekerleęini 2 saniye basılı tutun. Sesli bir komut, hangi modun kullanılmakta olduęunu size söyleyecek.

Ses Modu	Aıklama
7.1 Kanal	Varsayılan mod, oyun oynama veya film izleme gibi 3 boyutlu ses ieriklerinde en iyi sonuları verir. Kulaklık, 8 kanallı ses aygıtı olarak grünecektir.
2 Kanal	PlayStation 4 veya Nintendo Switch gibi, Hi-Res stereo ıkışı olmayan aygıtlarda kullanılır. Kulaklık, 2 kanallı ses aygıtı olarak grünecektir.
Hi-Res	Mmkn olan en yksek ses uygunluęu ile, Yksek znrlkl ses ierięi dinlemek iin en iyi moddur. 3D modları, Yksek znrlkle birlikte kullanılmaz. Kulaklık, 2 kanallı ses aygıtı olarak grünecektir.



3D Modları

3D modunu deęiřtirmek için 3D düęmesini 2 saniye basılı tutun. Sesli bir komut, hangi 3D modunun kullanılmakta olduęunu size söyleyecek.

3D Modu	Açıklama
	3D ses ve head tracking özellięi etkinleřtirilir.
3D Manuel*	Bu mod, oturma pozisyonunda ve PC veya konsolda oyun oynarkenki gibi sabit bir ekrana bakarken en iyi sonuçları verir. Yeni bir merkez noktayı manuel olarak belirlemek için 3D düęmesine basın. 3D ses ve head tracking özellięi etkinleřtirilir. Siz kafanızı hareket ettirdikçe, merkez nokta otomatik olarak belirlenir.
3D Otomatik*	Bu mod, hareket halinde olduęunuz durumlar gibi kafanızı sık sık oynattığınız zamanlarda en iyi sonuçları verir. Yeni bir merkez noktayı manuel olarak belirlemek için 3D düęmesine basın.
3D Açık	3D ses etkindir. Head tracking devre dıřı bırakılır.
3D Kapalı	3D ses devre dıřı bırakılır.

*Yalnızca Orbit S modelinde bulunur



EQ Önerileri

EQ önerilerini değiştirmek için mikrofon ses seviyesi tekerleğine kısaca basıp yukarı veya aşağı kaydırın. Sesli bir komut, hangi EQ önerisinin kullanılmakta olduğunu size söyleyecek.

EQ Önerileri	Açıklama
Varsayılan	Audeze House eğrisine ayarlanır.
Ayak Sesleri	Ayak seslerini iyileştirir.
Balistik	FPS oyunlarındaki silah seslerini ve diğer balistik sesleri iyileştirir.
Müzik	Müzik dinleme için optimize edilmiştir.
Yarış	Yarış oyunları için optimize edilmiştir.
RPG	RPG'ler ve üç boyutlu oyunlar için optimize edilmiştir.
Yumuşak	Tizler kesilir ve baslar hafifçe öne çıkarılır.
Düz	Herhangi bir EQ uygulanmaz.

Kulaklığı Şarj Etme

Şarj kablosu takıldığında LED, şarj durumunu gösterir.

Durum LED'i	Kulaklık Durumu
LED düz kırmızı	Şarj ediyor
LED kapalı	Tam dolu

Pil durumu %15'deyken "Battery low" ("Pil düşük") sesli komutu çalar.

USB şarjı devre dışı bırakmak için, kulaklık ses seviyesi tekerleğini 2 saniye basılı tutun.

Sorunuz mu var? Kurulum sorunları mı yaşıyorsunuz?

HyperX destek ekibi ile iletişime geçin: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



製品番号

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

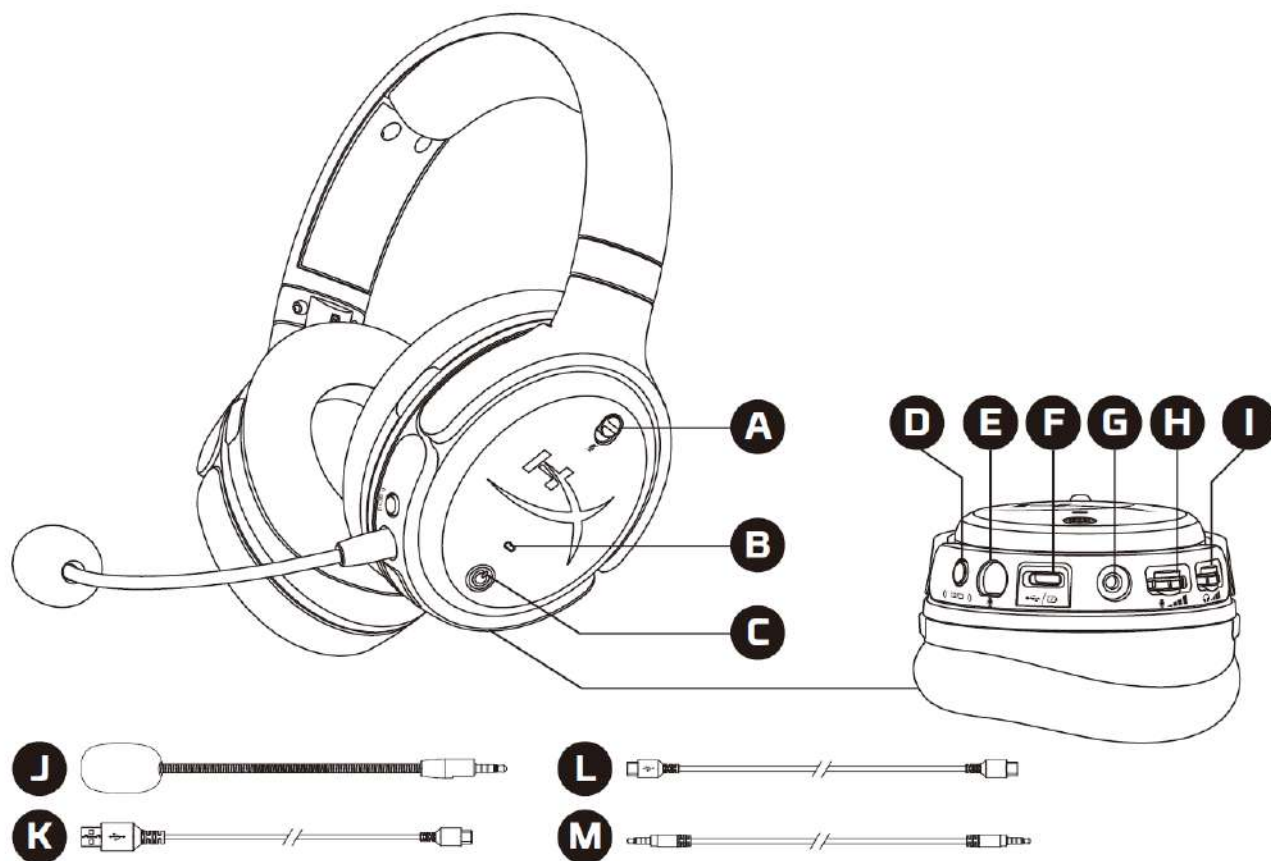


目次

概要	3
仕様	4
ヘッドセットの使用方法	5
USB モード	5
PC を使用する場合の USB セットアップ	5
PlayStation 4 を使用する場合の USB セットアップ	7
Nintendo Switch を使用する場合の USB セットアップ	8
アナログ 3.5mm モード	9
コントロール	10
USB オーディオモード	12
3D モード	13
イコライザープリセット	14
ヘッドセットの充電	14



概要



A. マイクのミュート

B. ステータス LED

C. 電源ボタン

D. 3D ボタン

E. マイクポート

F. USB Type-C ポート

G. 3.5mm ポート

H. マイク音量ホイール

I. ヘッドホン音量ホイール

J. 取り外し可能なブームマイク

K. USB Type-C - USB Type-A ケーブル

L. USB Type-C - USB Type-C ケーブル

M. 3.5mm ケーブル(4極)



仕様

ヘッドホン

ドライバー: 平面トランスデューサー、100mm

タイプ: サークムオーラル、密閉型

周波数応答: 10Hz ~ 50,000 Hz

音圧レベル: 120 dB 超

T.H.D.: 0.1%未満 (1kHz、1 mW 時)

重量: 368g

モード:

- Orbit:3D オーディオ
- Orbit S:3D オーディオ、ヘッドトラッキング

ケーブルの長さ:

- USB Type-C - USB Type-A: 3m
- USB Type-C - USB Type-C: 1.5m
- 3.5mm プラグ(4 極): 1.2m

マイク

方式: エレクトレットコンデンサーマイク

極性パターン: 単一指向性

バッテリーの駆動時間*

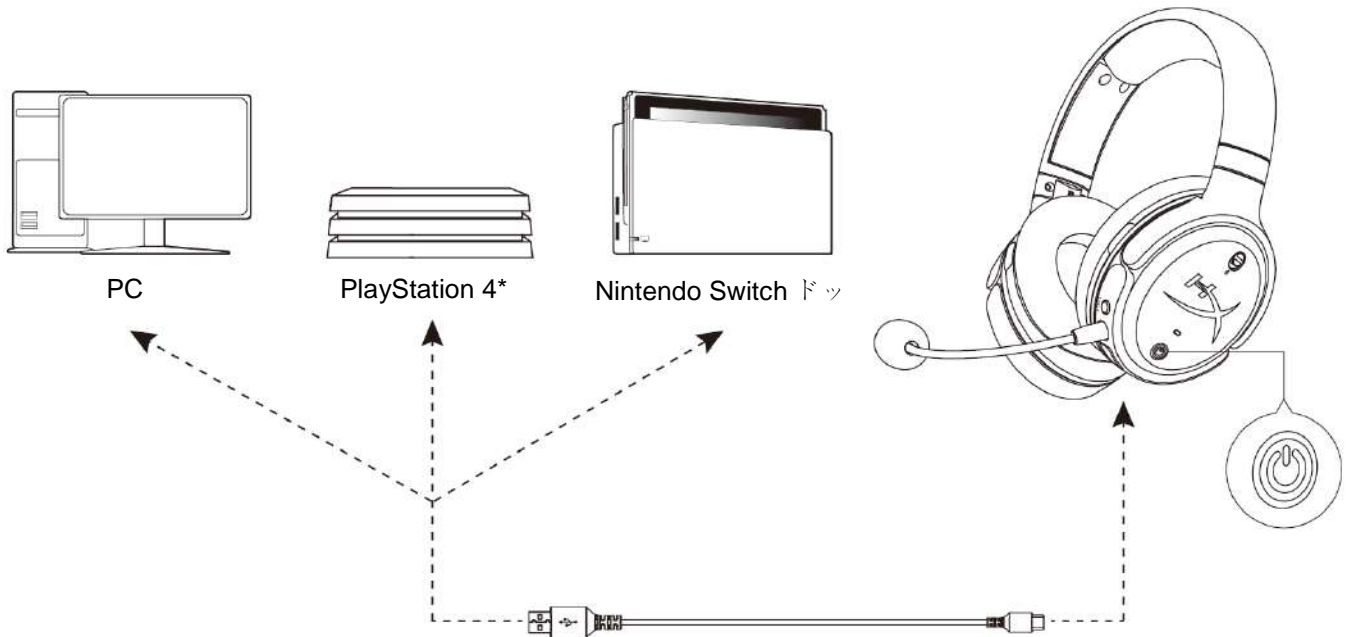
アナログ 3.5mm モード: 10 時間

*テストはヘッドホンの音量が 50%の状態にて行われました。



ヘッドセットの使用法

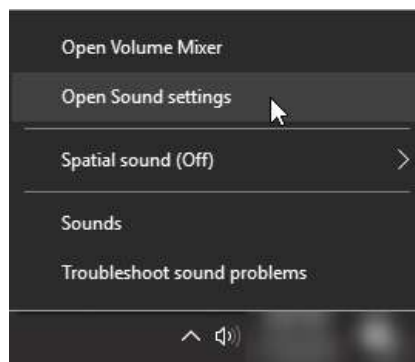
USB モード



*2チャンネルオーディオモードのみ対応します。Nintendo Switch のマイク出力はサポートされません。

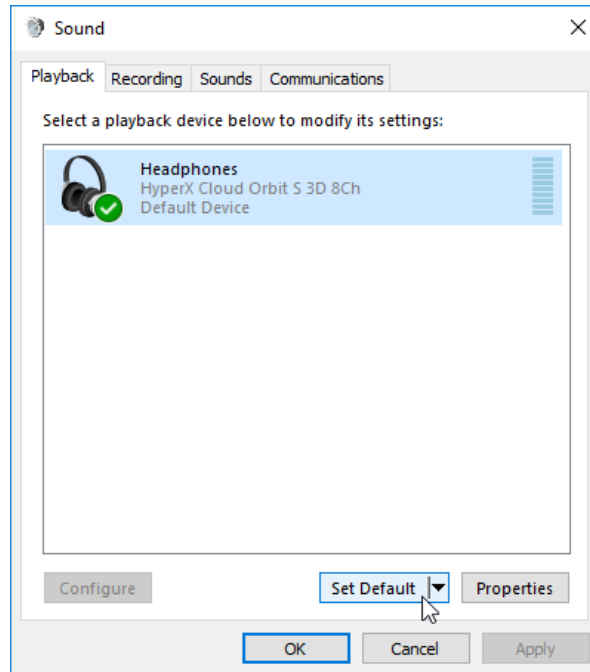
PC を使用する場合の USB セットアップ

1. ヘッドセットの電源をオンにします。
2. USB Type-C to USB Type-A ケーブルを使用してヘッドセットと PC を接続します。
3. スピーカーアイコンを右クリックして、[サウンドの設定を開く]>[サウンド コントロール パネル]を選択します。

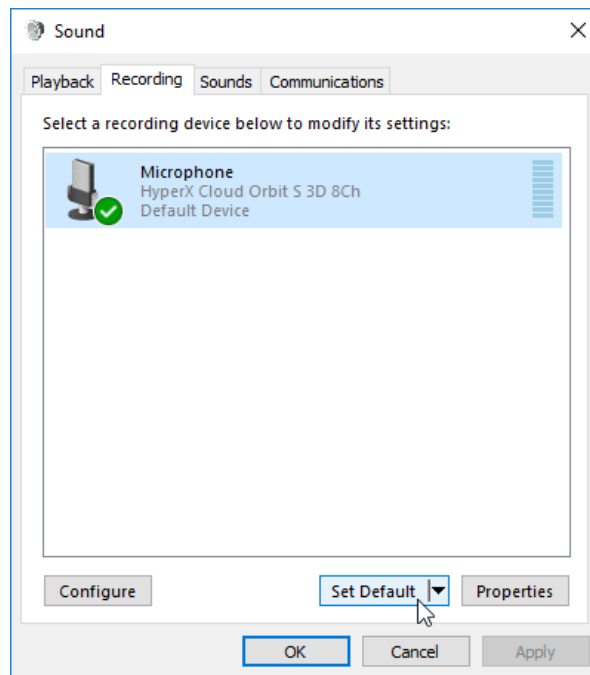




4. [再生]タブで[HyperX Cloud Orbit]または[Speakers HyperX QuadCast]または[HyperX Cloud Orbit S]をクリックし、[既定値に設定]をクリックします。



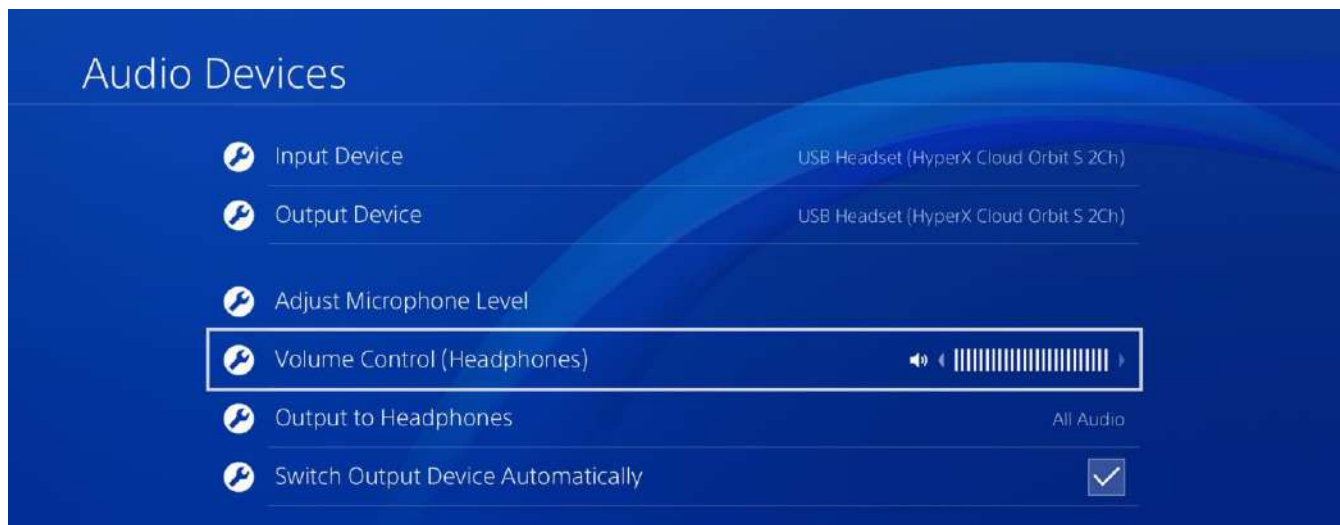
5. [録音]タブで[HyperX Cloud Orbit]または[HyperX Cloud Orbit S]をクリックし、[既定値に設定]ボタンをクリックします。





PlayStation 4 を使用する場合の USB セットアップ

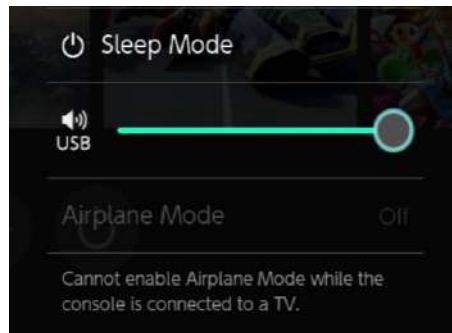
1. ヘッドセットの電源をオンにします。
2. オーディオモードを変更するために、マイク音量ホイールを 2 秒間押し続けます。ヘッドセットが「2 Channel」という確認音声を再生するまで、この手順を繰り返します。
3. USB Type-C - USB Type-A ケーブルを使用してヘッドセットと PlayStation 4 を接続します。
4. PS4 のメインメニューから[設定]>[周辺機器]>[オーディオ機器]に移動します。
5. [入力機器]に[USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)]または[USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)]を設定します。
6. [出力機器]に[USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)]または[USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)]を設定します。
7. [ヘッドホンへの出力]に[すべての音声]を設定します。
8. [音量コントロール(ヘッドホン)]を最大に設定します。





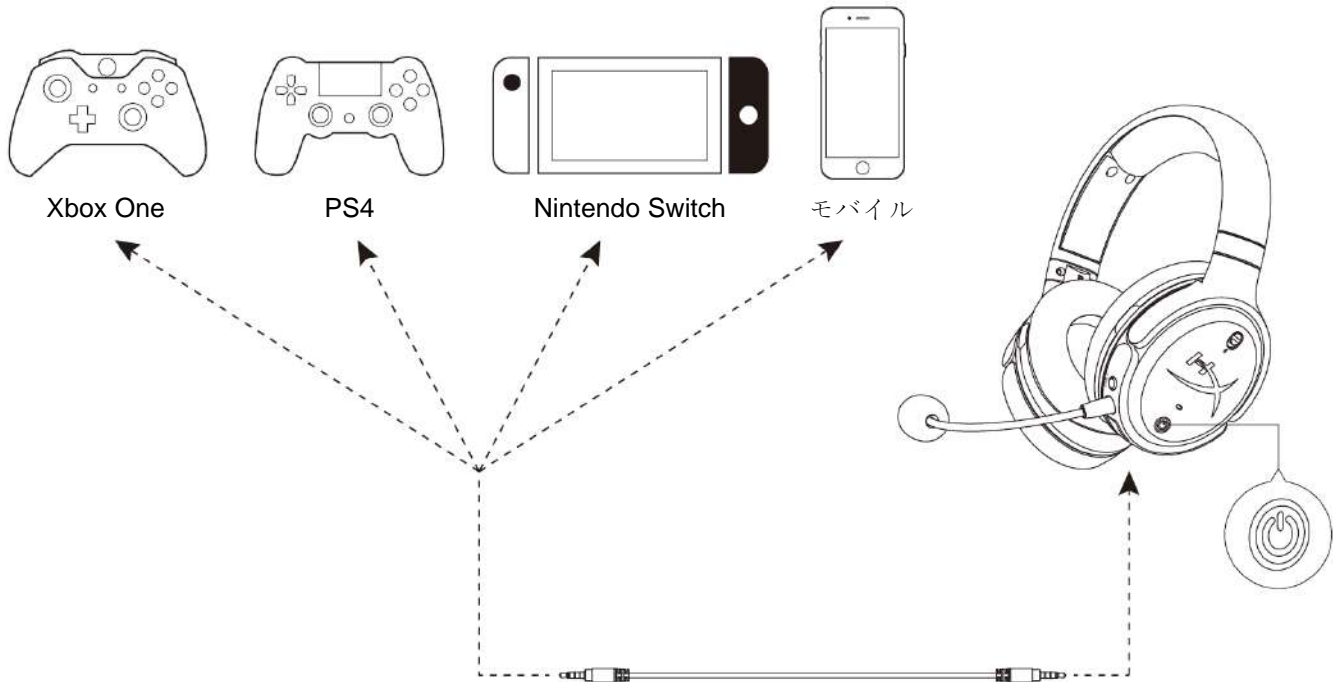
Nintendo Switch を使用する場合の USB セットアップ

1. ヘッドセットの電源をオンにします。
2. オーディオモードを変更するために、マイク音量ホイールを 2 秒間押し続けます。ヘッドセットが「2 Channel」という確認音声を再生するまで、この手順を繰り返します。
3. USB Type-C - USB Type-A ケーブルを使用してヘッドセットと Nintendo Switch ドックを接続します。
4. コントローラーの「HOME」ボタンを 1 秒間押し続け、クイック設定メニューにアクセスします。
5. USB 音量コントロールに移動し、レベルを最大に設定します。





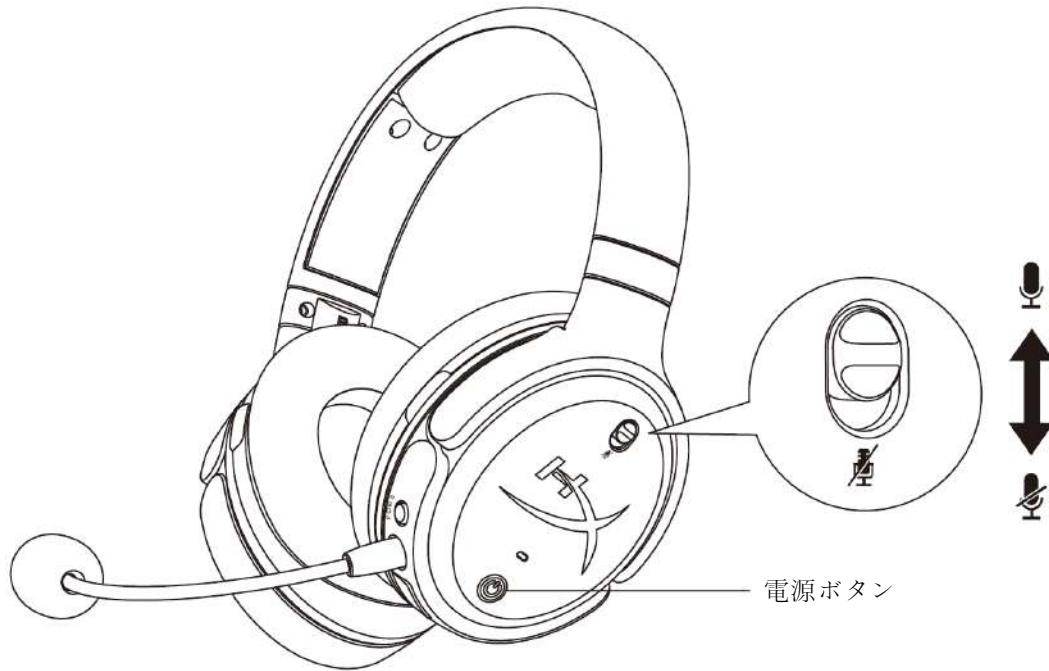
アナログ 3.5mm モード



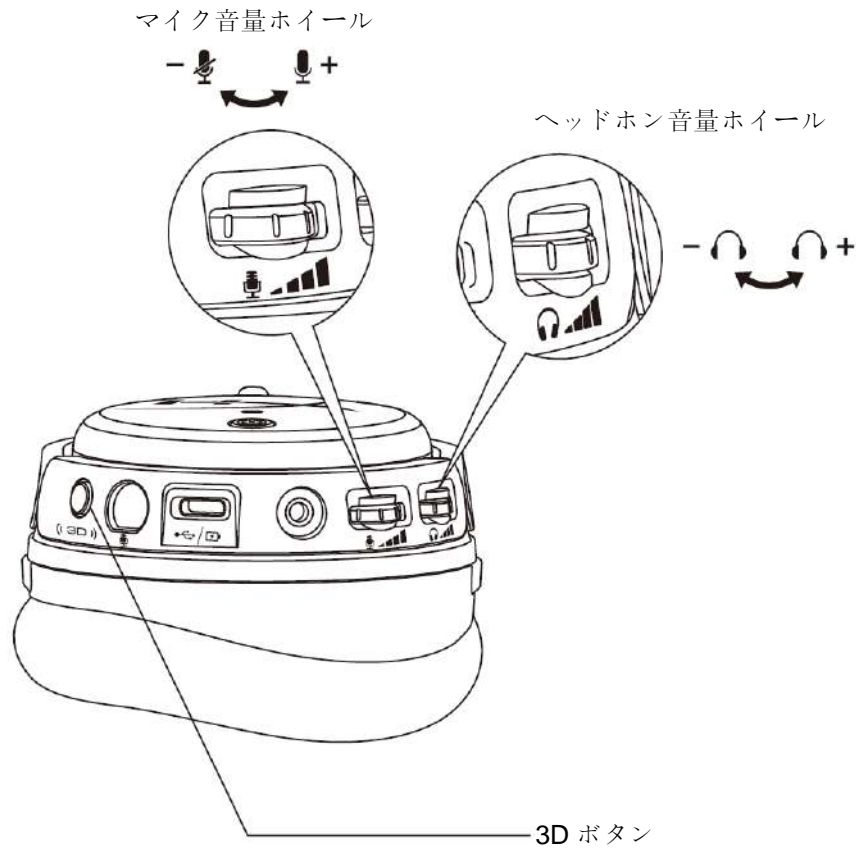
1. ヘッドセットの電源をオンにします。
2. 3.5mm(4極)ケーブルを使用してヘッドセットとデバイスの3.5mmポートを接続します。



コントロール



ボタン/コントロール	操作	機能
電源ボタン	3 秒間押し続ける	ヘッドセットの電源をオン
	5 秒間押し続ける	ヘッドセットの電源をオフ
	1 回押す	音声の再生/一時停止
マイクのミュート	スイッチを上げる	マイクのミュートを無効にする
	スイッチを下げる	マイクのミュートを有効にする



ボタン/コントロール	操作	機能
マイク音量ホイール	スクロール	マイクの音量レベルを調節する
	短く押してからスクロール 2秒間押し続ける	イコライザープリセットを変更する オーディオモードを変更する
ヘッドホン音量ホイール	スクロール	ヘッドホンの音量レベルを調節する
	短く押してからスクロール 2秒間押し続ける	次/前のトラックに変更する USB 充電を無効にする
3D ボタン	1回押す	新しいセンターポイントを設定する
	2回押す	入力モード(USB、アナログ)を選択する
	2秒間押し続ける	3D モードを変更する



USB オーディオモード

USB オーディオモードを変更するには、**USB** を使用してヘッドセットがデバイスが接続されている間にマイク音量ホイールを2秒間長押しします。確認音声が生じ、ヘッドセットが使用しているモードがわかります。

オーディオモード	説明
7.1 チャンネル	ゲームや映画などの没入型サラウンドサウンドコンテンツに最もよく使用されるデフォルトモードです。 ヘッドセットが 8 チャンネルサウンドデバイスとして表示されます。
2 チャンネル	PlayStation 4 や Nintendo Switch などのハイレゾステレオ出力をサポートしないデバイス用のモードです。 ヘッドセットが 2 チャンネルサウンドデバイスとして表示されます。
ハイレゾ	音声の再現性を可能な限り最大限に引き上げたハイレゾオーディオコンテンツを聞くのに最もよく使用されるモードです。ハイレゾの使用中は 3D モードは使用できません。 ヘッドセットが 2 チャンネルサウンドデバイスとして表示されます。



3D モード

3D モードを変更するには、3D ボタンを 2 秒間押し続けます。確認音声が再生され、ヘッドセットが使用している 3D モードがわかります。

3D モード	説明
	3D オーディオとヘッドトラッキングが有効になります。
3D 手動*	<p>このモードは、PC やゲーム機をプレーする場合など、座って固定されたディスプレイを見る場合に最適です。</p> <p>新しいセンターポイントを手動で設定するには、3D ボタンを 1 回押しします。</p>
	3D オーディオとヘッドトラッキングが有効になります。センターポイントは、頭を動かすと自動的に設定されます。
3D 自動*	<p>このモードは、外出時など頭が頻繁に動く場合に最もよく使用されます。</p> <p>新しいセンターポイントを手動で設定するには、3D ボタンを 1 回押しします。</p>
3D オン	3D オーディオが有効になります。ヘッドトラッキングが無効になります。
3D オフ	3D オーディオが無効になります。

*Orbit S のみ使用できます



イコライザープリセット

イコライザープリセットを変更するには、マイク音量ホイールを短時間押してから、上または下に回転させます。確認音声が発生され、ヘッドセットが使用しているイコライザープリセットがわかります。

イコライザープリセット

説明

デフォルト	Audeze House 曲線に合わせてチューニングされます。
フットステップ	足音を強調します。
バリスティックス	FPS ゲームで発砲やその他の射撃音を強調します。
ミュージック	音楽を聴くのに最適化されます。
レーシング	レーシングゲーム用に最適化されます。
RPG	RPG と没入型ゲーム用に最適化されます。
ウォーム	高音がカットされ、低音がわずかに強調されます。
フラット	イコライザーは適用されません。

ヘッドセットの充電

充電ケーブル接続時に LED が点灯します。

ステータス LED

ヘッドセットのステータス

LED が赤色に点灯	充電中
LED が消灯	充電完了

バッテリーが 15% に達すると、確認音声「Battery low」が再生されます。

USB 充電を無効するには、ヘッドホンの音声ホイールを 2 秒間長押しします。

ご質問、またはセットアップに問題がありますか？



HyperX サポートチーム (hyperxgaming.com/support/) までお問い合わせください。



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



부품 번호

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

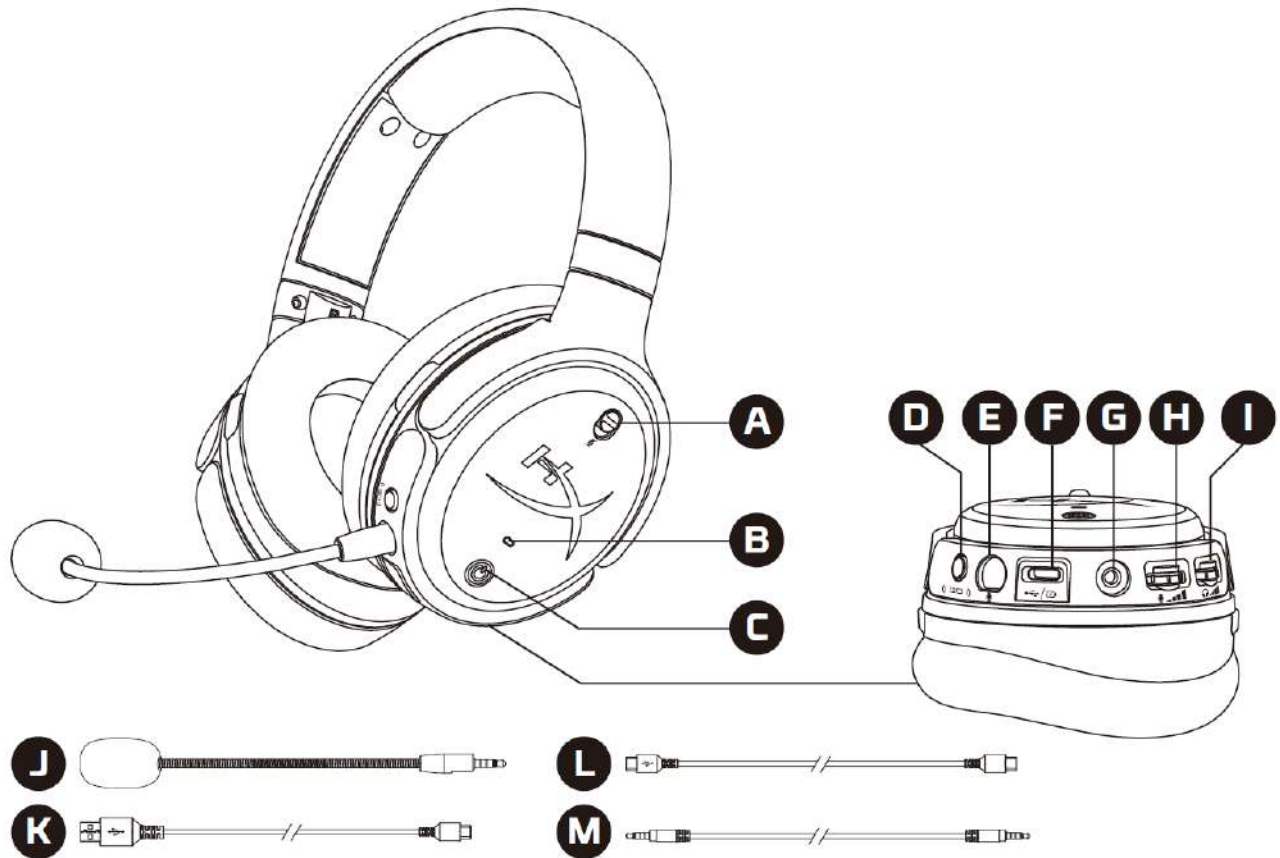


목차

개요	3
사양	4
헤드셋 사용하기	5
USB 모드	5
PC USB 설정	5
PlayStation 4 USB 설정	7
Nintendo Switch USB 설정	8
아날로그 3.5mm 모드	9
제어	10
USB 오디오 모드	12
3D 모드	13
EQ 기본 설정	14
헤드셋 충전	14



개요



- A. 마이크 음소거
- B. 상태표시 LED
- C. 전원 버튼
- D. 3D 버튼
- E. 마이크 포트
- F. USB C 형 포트
- G. 3.5mm 포트

- H. 마이크 볼륨 휠
- I. 헤드폰 볼륨 휠
- J. 분리형 붐 마이크
- K. USB C 형 대 USB A 형 연결 케이블
- L. USB C 형 대 USB C 형 연결 케이블
- M. 3.5mm 케이블(4극)



사양

헤드폰

드라이버: 100mm 평판형 트랜스듀서

유형: 밀폐형, 폐쇄형 뒷면

주파수 응답: 10Hz-50,000Hz

음압 레벨: >120dB

T.H.D.: < 0.1%(1kHz, 1mW)

무게: 368g

모드:

- Orbit: 3D 오디오
- Orbit S: 3D 오디오(헤드 트래킹 지원)

케이블 길이:

- USB C 형 대 USB A 형: 3m
- USB C 형 대 USB C 형: 1.5m
- 3.5mm 플러그(4 극): 1.2m

마이크

소자: 일렉트릿 콘덴서 마이크

플라 패턴: 단방향

배터리 수명*

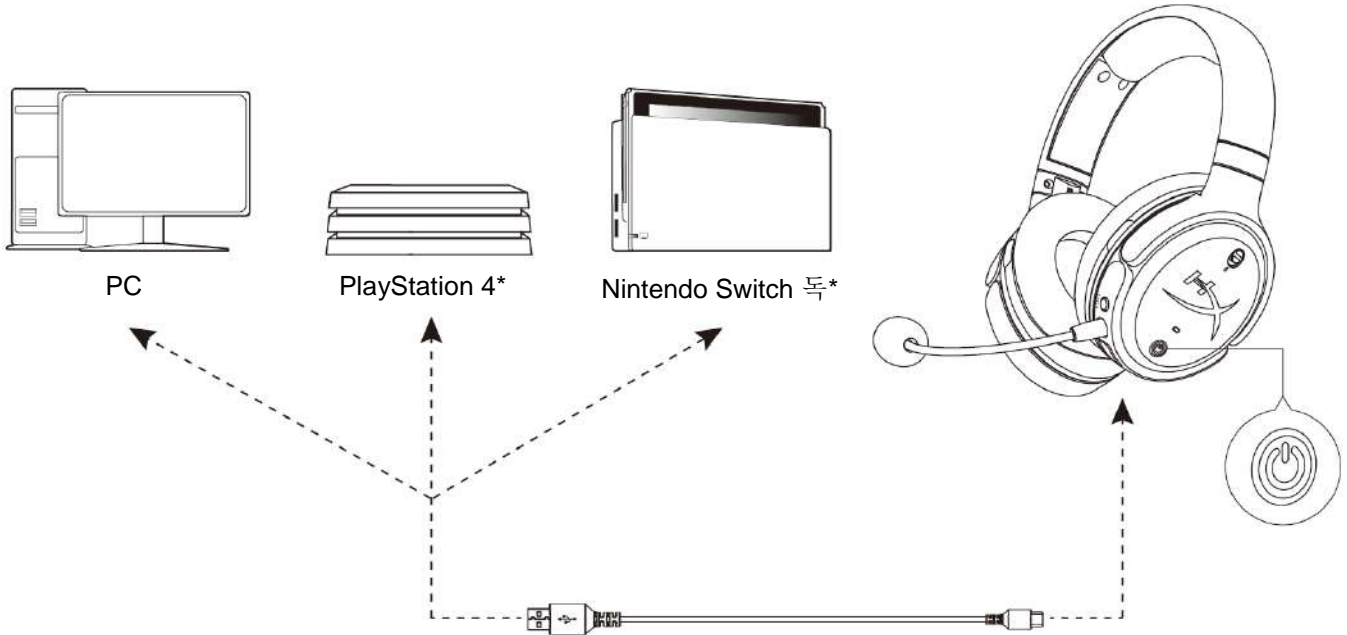
아날로그 3.5mm 모드: 10 시간

*헤드폰 볼륨 50%에서 테스트함.



헤드셋 사용하기

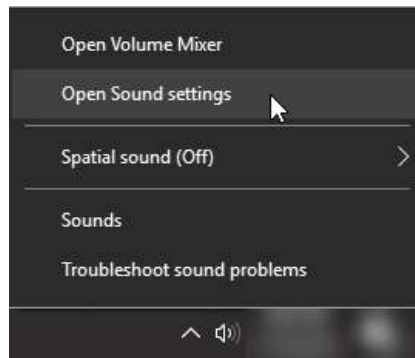
USB 모드



*2 채널 오디오 모드에서만 호환 가능. Nintendo Switch 에서는 마이크 출력을 지원하지 않습니다.

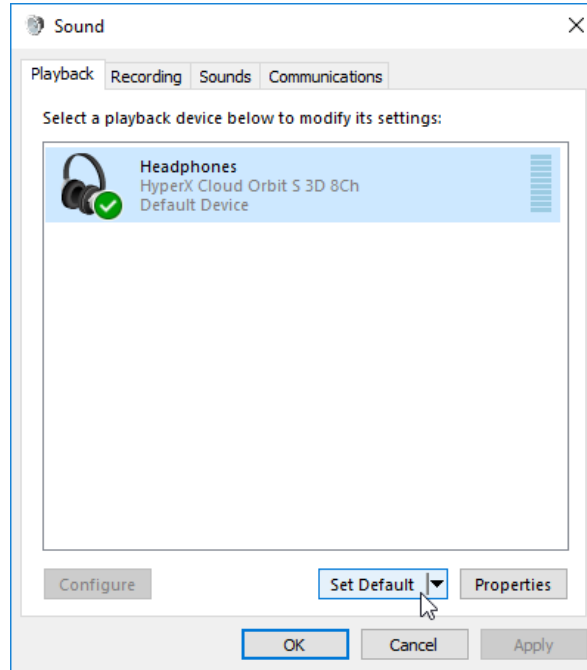
PC USB 설정

1. 헤드셋 전원을 켭니다.
2. USB C 형 대 USB A 형 연결 케이블을 사용해 헤드셋을 PC 에 연결합니다.
3. 스피커 아이콘 오른쪽 클릭 > 사운드 설정 열기 선택 > 사운드 제어판 선택

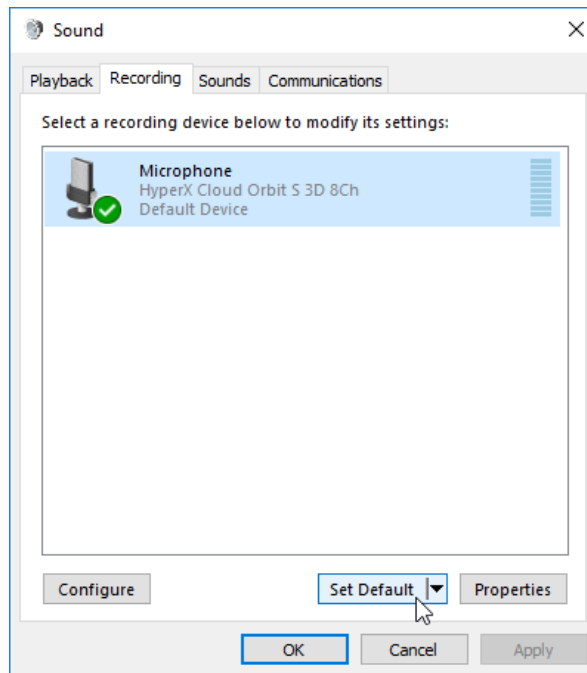




- 재생 탭에서, “HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”를 클릭하고 기본값으로 설정을 클릭합니다.



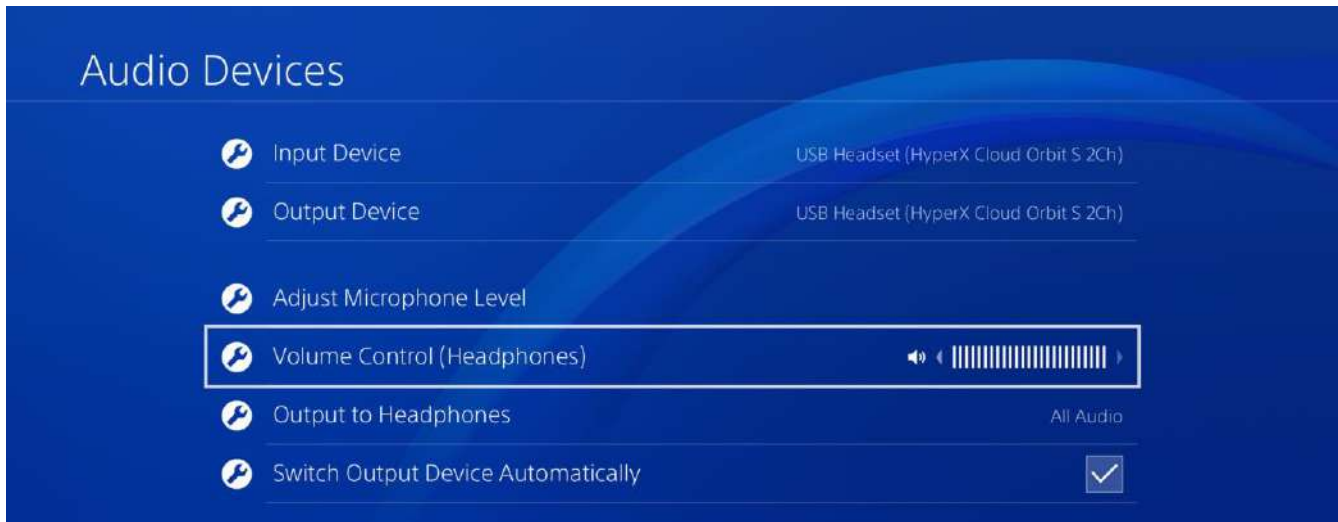
- 녹음 탭에서, “HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”를 클릭하고 기본값으로 설정을 클릭합니다.





PlayStation 4 USB 설정

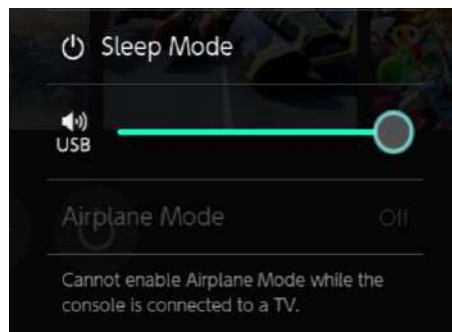
1. 헤드셋 전원을 켭니다.
2. 마이크 볼륨 휠을 2 초간 길게 눌러 오디오 모드를 변경합니다. 헤드셋에서 "2 채널"이라고 음성 안내가 재생될 때까지 이 단계를 반복합니다.
3. USB C 형 대 USB A 형 연결 케이블을 사용해 헤드셋을 PlayStation 4 콘솔에 연결합니다.
4. PS4 메인 메뉴에서 **설정 > 주변기기 > 오디오 기기**로 이동합니다
5. **입력 기기를 USB 헤드셋(HyperX Cloud Orbit 2Ch) 또는 USB 헤드셋(HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**으로 설정합니다
6. **출력 기기를 USB 헤드셋(HyperX Cloud Orbit 2Ch) 또는 USB 헤드셋(HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**으로 설정합니다
7. **헤드폰에 출력을 모든 오디오**로 설정합니다
8. **음량 컨트롤(헤드폰)**을 최대로 설정합니다.





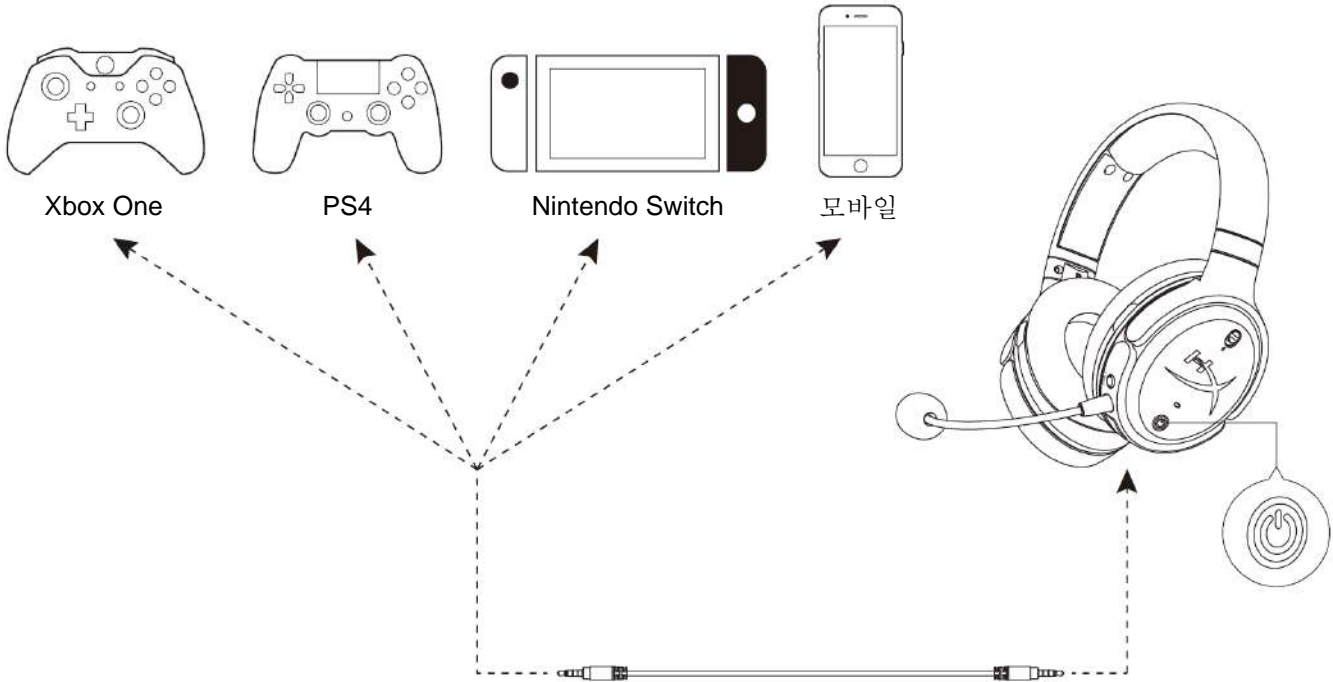
Nintendo Switch USB 설정

1. 헤드셋 전원을 켭니다.
2. 마이크 볼륨 휠을 2 초간 길게 눌러 오디오 모드를 변경합니다. 헤드셋에서 "2 채널"이라고 음성 안내가 재생될 때까지 이 단계를 반복합니다.
3. USB C 형 대 USB A 형 연결 케이블을 사용해 헤드셋을 Nintendo Switch 독에 연결합니다.
4. 컨트롤러의 홈 버튼을 1 초 동안 눌러 빠른 설정 메뉴에 접근합니다.
5. USB 볼륨 제어로 이동하여 볼륨을 최대로 설정합니다.





아날로그 3.5mm 모드



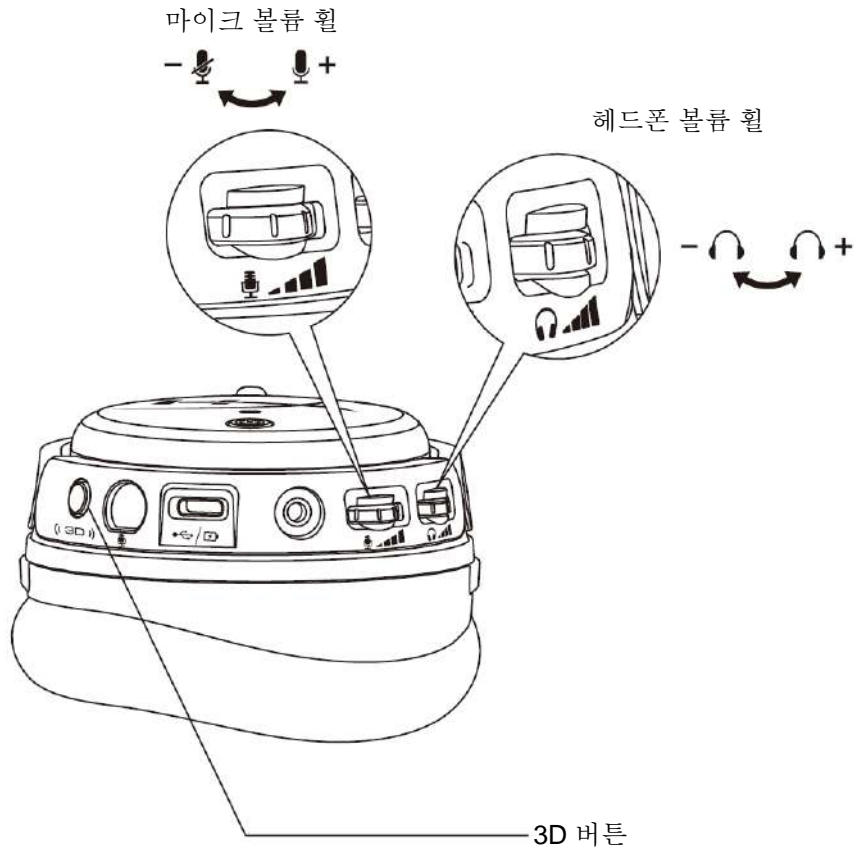
1. 헤드셋 전원을 켭니다.
2. 3.5mm(4 극) 케이블을 사용해 헤드셋을 장치의 3.5mm 포트에 연결합니다.



제어



버튼/제어	동작	기능
전원 버튼	3 초 동안 누름	헤드셋 전원을 켭니다
	5 초 동안 누름	헤드셋 전원을 끕니다
	한 번 누름	오디오 재생/일시 중지
마이크 음소거	스위치를 위로 이동	마이크 음소거를 비활성화합니다
	스위치를 아래로 이동	마이크 음소거를 활성화합니다



버튼/제어	동작	기능
마이크 볼륨 휠	스크롤	마이크 볼륨 레벨을 조절합니다
	짧게 누르고 스크롤	EQ 기본 설정을 변경합니다
	2 초 동안 누름	오디오 모드를 변경합니다
헤드폰 볼륨 휠	스크롤	마이크 볼륨 레벨을 조절합니다
	짧게 누르고 스크롤	다음/이전 트랙으로 전환합니다
	2 초 동안 누름	USB 충전을 비활성화합니다
3D 버튼	한 번 누름	새로운 중심점을 설정합니다
	두 번 누름	입력 모드(USB 및 아날로그)를 선택합니다
	2 초 동안 누름	3D 모드를 변경합니다



USB 오디오 모드

USB 를 통해 헤드셋을 장치에 연결한 상태에서 마이크 볼륨 휠을 2초간 길게 눌러 USB 오디오 모드를 변경합니다. 헤드셋이 사용 중인 모드가 음성으로 안내됩니다.

오디오 모드	설명
7.1 채널	게임 또는 영화와 같은 몰입형 서라운드 음향 콘텐츠에 사용하기에 가장 적합한 기본 설정 모드입니다. 헤드셋이 8 채널 사운드 기기처럼 작동합니다.
2 채널	PlayStation 4 또는 Nintendo Switch 와 같은 비 하이레스(Hi-Res) 스테레오 출력만을 지원하는 장치를 위한 모드입니다. 헤드셋이 2 채널 사운드 기기처럼 작동합니다.
하이레스(Hi-Res)	최대 가능 오디오 충실도를 구현한 고해상도 오디오 콘텐츠를 감상하기에 적합한 모드입니다. 하이레스(Hi-Res)를 사용하는 동안에는 3D 모드를 사용할 수 없습니다. 헤드셋이 2 채널 사운드 기기처럼 작동합니다.



3D 모드

2 초간 3D 버튼을 길게 눌러 3D 모드를 변경합니다. 헤드셋이 사용 중인 3D 모드가 음성으로 안내됩니다.

3D 모드	설명
	3D 오디오 및 헤드 트래킹이 활성화됩니다.
3D 수동*	<p>PC 또는 콘솔로 게임할 때처럼 자리에 앉아서 고정식 디스플레이를 볼 때 사용하기에 가장 적합한 모드입니다.</p> <p>새로운 중심점을 수동으로 설정하려면 3D 버튼을 한 번 누릅니다.</p>
	3D 오디오 및 헤드 트래킹이 활성화됩니다. 머리를 움직이면 중심점이 자동으로 설정됩니다.
3D 자동*	<p>이 모드는 계속 움직일 때처럼 머리가 자주 움직일 때 사용하기에 가장 적합한 모드입니다.</p> <p>새로운 중심점을 수동으로 설정하려면 3D 버튼을 한 번 누릅니다.</p>
3D 켜짐	3D 오디오가 활성화됩니다. 헤드 트래킹은 비활성화됩니다.
3D 꺼짐	3D 오디오가 비활성화됩니다.

*Orbit S 에서만 사용 가능



EQ 기본 설정

마이크 볼륨 휠을 짧게 누른 다음 위 또는 아래로 스크롤하여 EQ 기본 설정을 변경합니다. 헤드셋이 사용 중인 EQ 기본 설정이 음성으로 안내됩니다.

EQ 기본 설정	설명
기본값	오디지 하우스(Audeze House) 커브로 튜닝합니다.
발걸음	발걸음 소리를 강화합니다.
탄도	FPS 게임에서 발포 소리와 기타 탄도 소리를 강화합니다.
음악	음악 감상에 최적화된 기본 설정입니다.
레이싱	레이싱 게임에 최적화된 기본 설정입니다.
RPG	RPG 및 몰입형 게임에 최적화된 기본 설정입니다.
부드럽게(Warm)	고음(Treble)은 잘라내고 저음(Bass)은 약간 강화합니다.
평탄하게(Flat)	EQ 를 적용하지 않습니다.

헤드셋 충전

충전 케이블이 연결되면 LED 에 상태가 표시됩니다.

상태표시 LED	헤드셋 상태
LED 빨간색 지속	충전 중
LED 꺼짐	완전 충전됨

배터리가 15%일 때 "배터리 낮음" 음성 안내가 재생됩니다.

USB 충전을 비활성화하려면 마이크 볼륨 휠을 2 초간 길게 누릅니다.

질문 또는 설치 문제가 있으십니까?

다음 주소로 HyperX 지원 팀에 연락하세요. hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



หมายเลขชิ้นส่วน

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

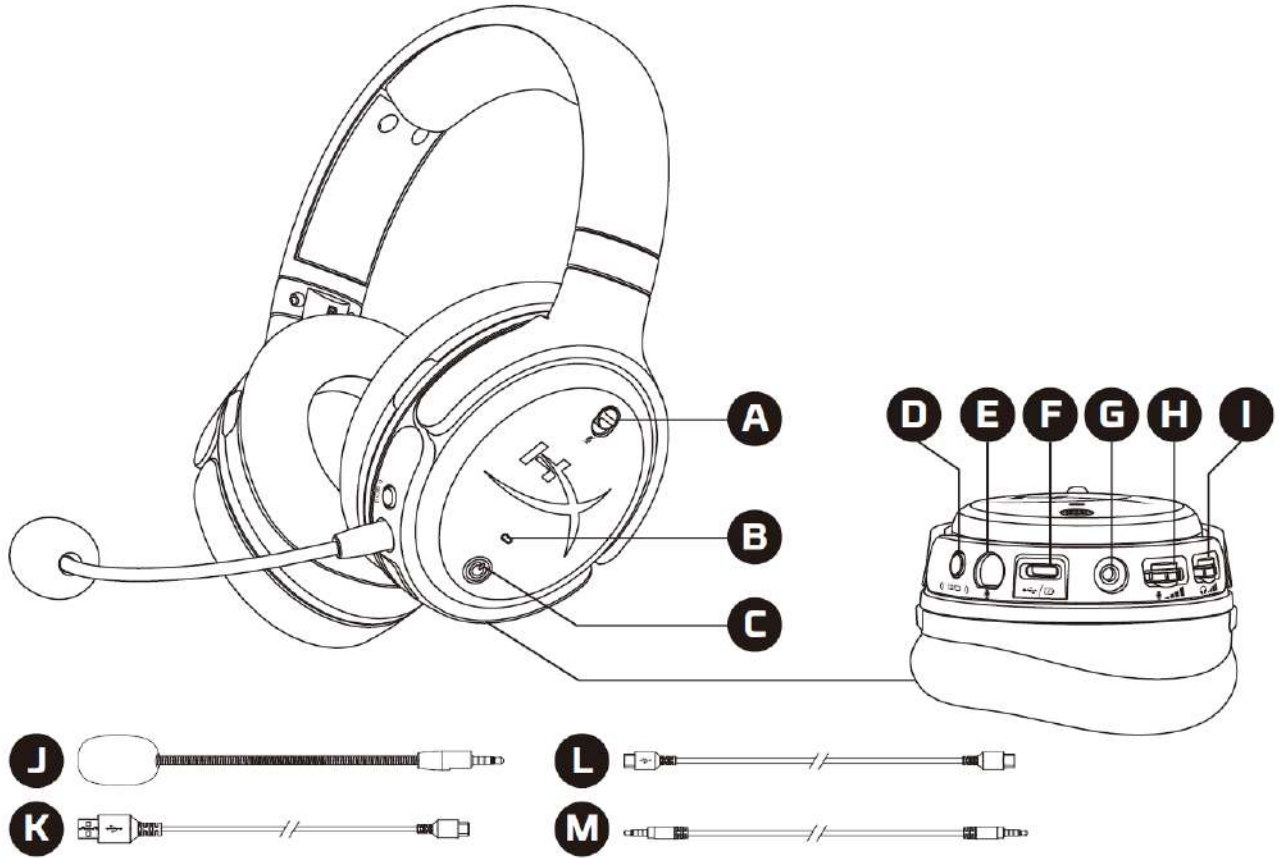


สารบัญ

ภาพรวม	3
รายละเอียดทางเทคนิค	4
การใช้ชุดหูฟัง.....	5
โหมด USB	5
โครงร่างการทำงานสำหรับ PC USB.....	5
โครงร่างการทำงานสำหรับ PlayStation 4 USB.....	7
โครงร่างการทำงานสำหรับ Nintendo Switch USB.....	8
โหมดอะนาล็อก 3.5 มม.	9
ส่วนควบคุม	10
โหมดเสียง USB	12
โหมด 3D	13
ค่า EQ สำเร็จ	14
การชาร์จชุดหูฟัง.....	14



ภาพรวม



A. ปิดเสียงไมโครโฟน

B. LED แจ้งสถานะ

C. ปุ่มเปิดปิด

D. ปุ่ม 3D

E. พอร์ตไมโครโฟน

F. พอร์ต USB Type-C

G. พอร์ต 3.5 มม.

H. ล้อปรับระดับเสียงไมโครโฟน

I. ล้อปรับระดับเสียงแฮดโฟน

J. ไมค์บูมแบบถอดแยกได้

K. สาย USB Type-C ไป USB Type-A

L. สาย USB Type-C ไป USB Type-C

M. สายต่อ 3.5 มม. (4 ตอน)



รายละเอียดทางเทคนิค

เฮดโฟน

ไดรเวอร์: ทรานสดิวเซอร์เชิงระนาบ, 100 มม.

ประเภท: แบบครอบเต็ม ปิดด้านหลัง

ความถี่: 10Hz-50,000Hz

ระดับแรงดันเสียง: >120 dB

T.H.D.: < 0.1% (1 kHz, 1 mW)

น้ำหนัก: 368 ก.

โหมด:

- Orbit: ระบบเสียง 3 มิติ
- Orbit S: เสียง 3 มิติพร้อมระบบตรวจจับตำแหน่งศีรษะ

ความยาวของสาย:

- USB Type-C ไป USB Type-A: 3 ม.
- USB Type-C ไป USB Type-C: 1.5 ม.
- หัวเสียบ 3.5 มม. (4 ตอน): 1.2 ม.

ไมโครโฟน

ส่วนประกอบ: ไมโครโฟนอิเล็กทรอนิกส์คอนเดนเซอร์

รูปแบบขั้ว: ทางเดียว

เวลาใช้งานแบตเตอรี่*

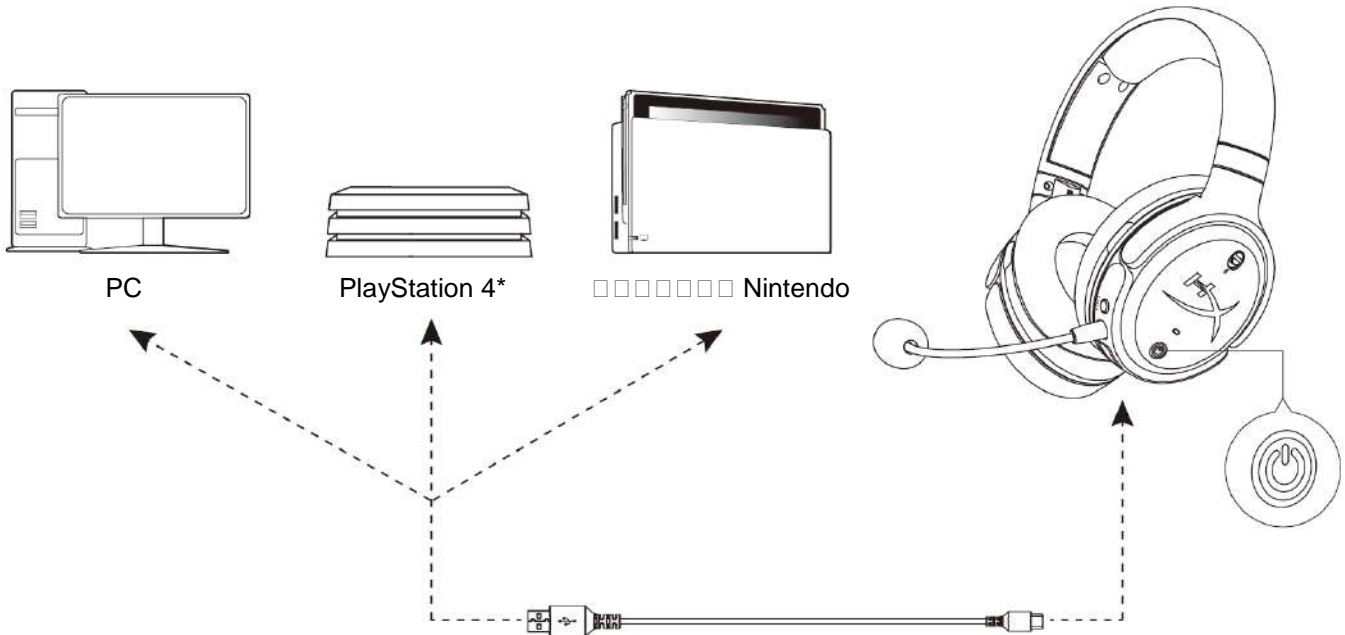
โหมดคอนเนกต์ 3.5 มม.: 10 ชั่วโมง



*ทดสอบที่ระดับเสียงเฮดโฟน 50%

การใช้ชุดหูฟัง

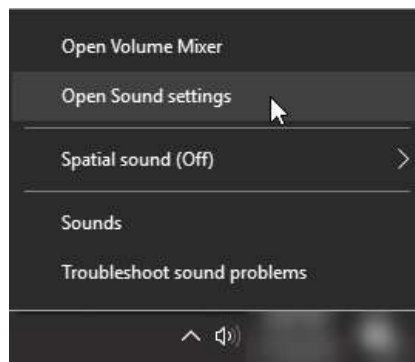
โหมด USB



*รองรับเฉพาะโหมดเสียง 2 ช่องสัญญาณ ไม่รองรับสัญญาณไมโครโฟนขาออกสำหรับ Nintendo Switch

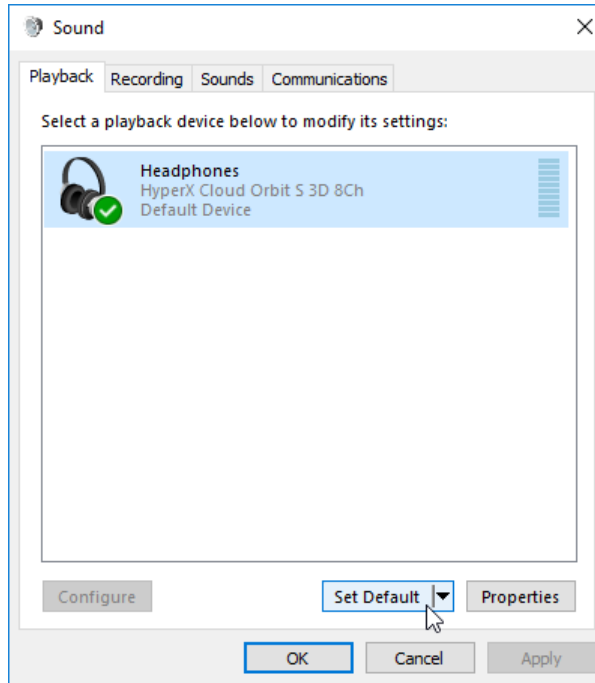
โครงร่างการทำงานสำหรับ PC USB

1. เปิดชุดหูฟัง
2. ต่อชุดหูฟังเข้ากับ PC โดยใช้สาย USB Type-C to USB Type-A
3. คลิกขวาที่ *speaker icon* > เลือก *Open Sound settings* > เลือก *Sound control panel*

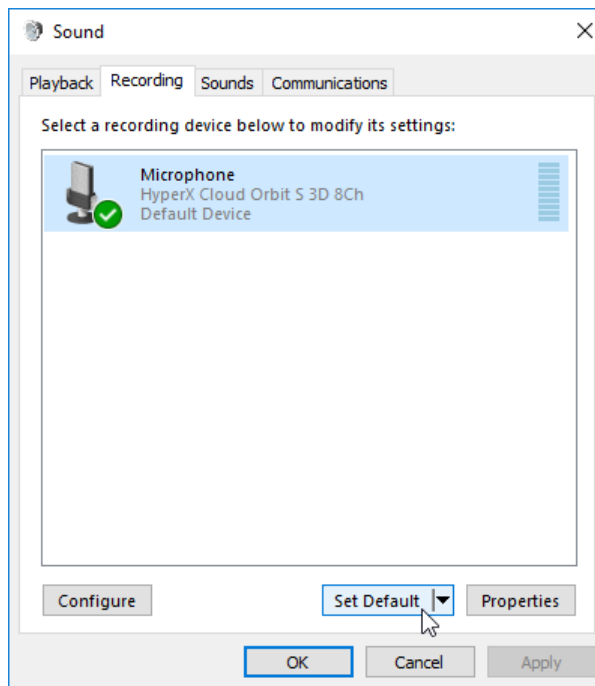




4. จากแท็บ *Playback* คลิกที่ **“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”** แล้วคลิกที่ *Set Default*



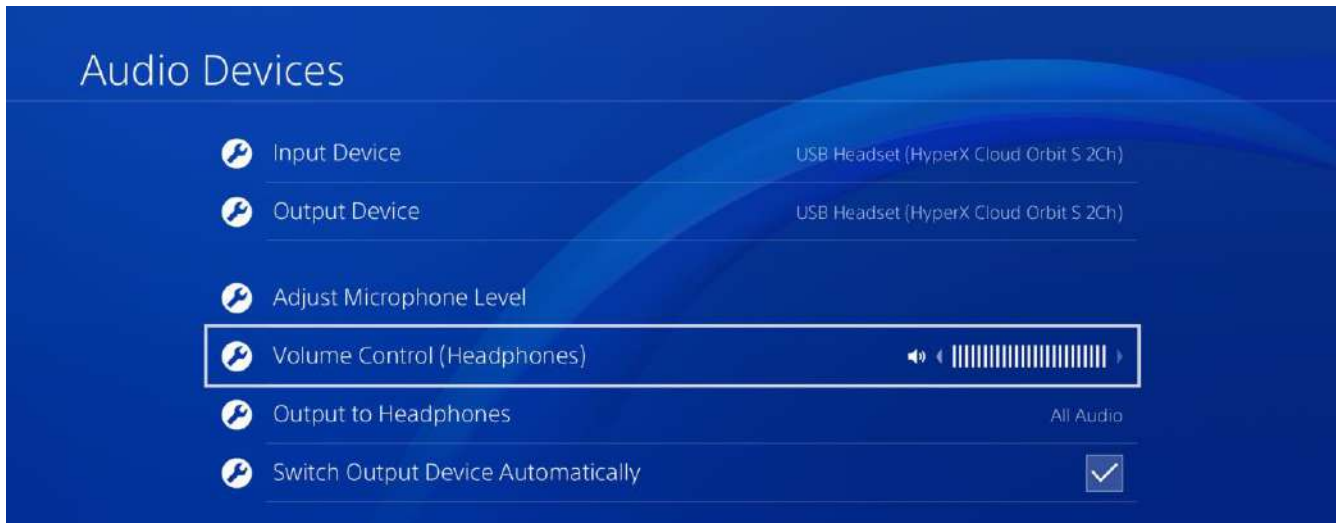
5. จากแท็บ *Recording* คลิกที่ **“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”** แล้วคลิกที่ *Set Default*





โครงการการทำงานสำหรับ PlayStation 4 USB

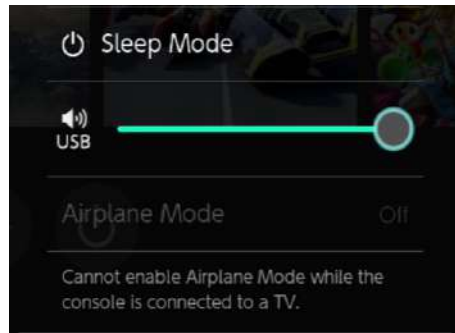
1. เปิดชุดหูฟัง
2. กดลือหมุนปรับระดับเสียงไมโครโฟนไว้ 2 วินาทีเพื่อปรับโหมดเสียง ทวนซ้ำขั้นตอนนี้จนกว่าชุดหูฟังจะแจ้งว่า “2 Channel”
3. ต่อชุดหูฟังเข้ากับ PlayStation 4 โดยใช้สาย USB Type-C to USB Type-A
4. จากเมนูหลักของ PS4 ไปที่ **Settings > Devices > Audio Devices**
5. ตั้งค่า *Input Device* เป็น **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** หรือ **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. ตั้งค่า *Output Device* เป็น **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** หรือ **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. ตั้งค่า *Output to Headphones* เป็น **All Audio**
8. ตั้งค่า *Volume Control (Headphones)* ไว้ที่ระดับสูงสุด



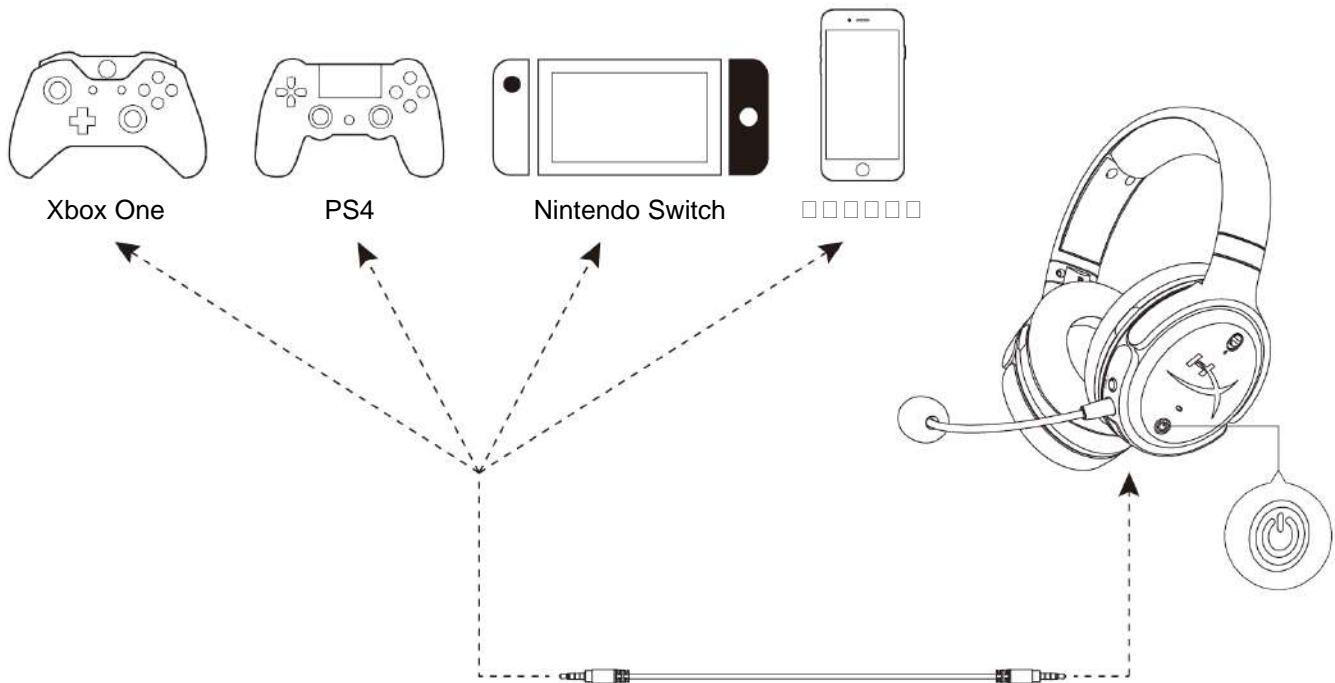


โครงการการทำงานสำหรับ **Nintendo Switch USB**

1. เปิดชุดหูฟัง
2. กดล้อยหมุนปรับระดับเสียงไมโครโฟนไว้ 2 วินาทีเพื่อปรับโหมดเสียง ทวนซ้ำขั้นตอนนี้จนกว่าชุดหูฟังจะแจ้งว่า “2 Channel”
3. ต่อชุดหูฟังเข้ากับแท่นต่อ Nintendo Switch โดยใช้สาย USB Type-C to Type-A
4. กดปุ่ม HOME ค้างไว้ที่ชุดควบคุม 1 วินาทีเพื่อเข้าไปยังเมนู Quick Settings
5. ไปที่ส่วนควบคุมระดับเสียง USB แล้วปรับระดับให้สูงที่สุด



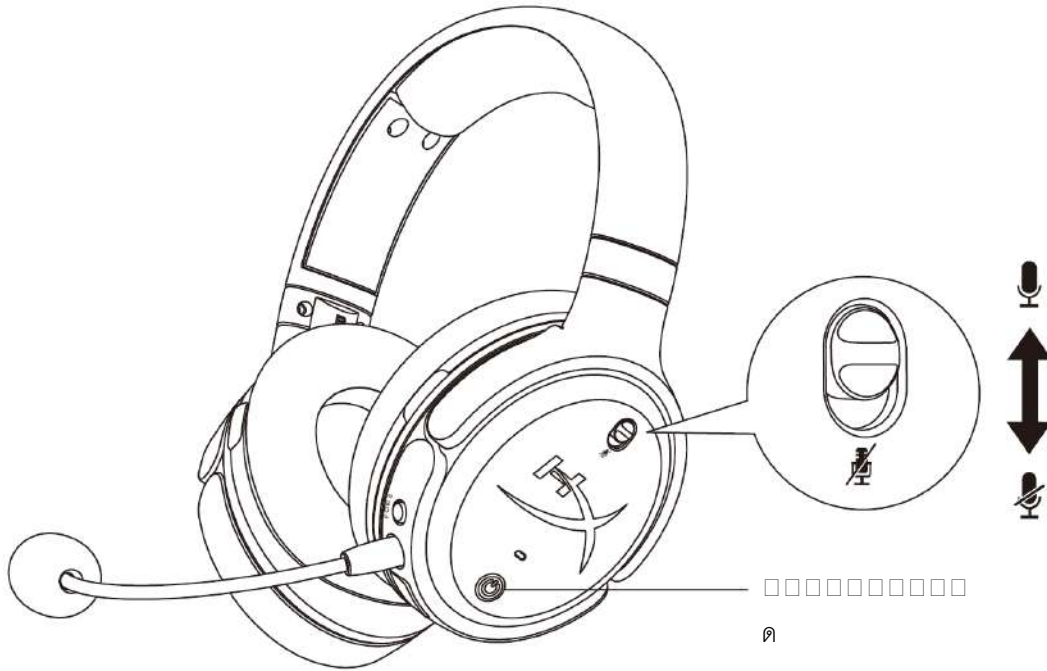
โหมมดอะนาล็อก 3.5 มม.



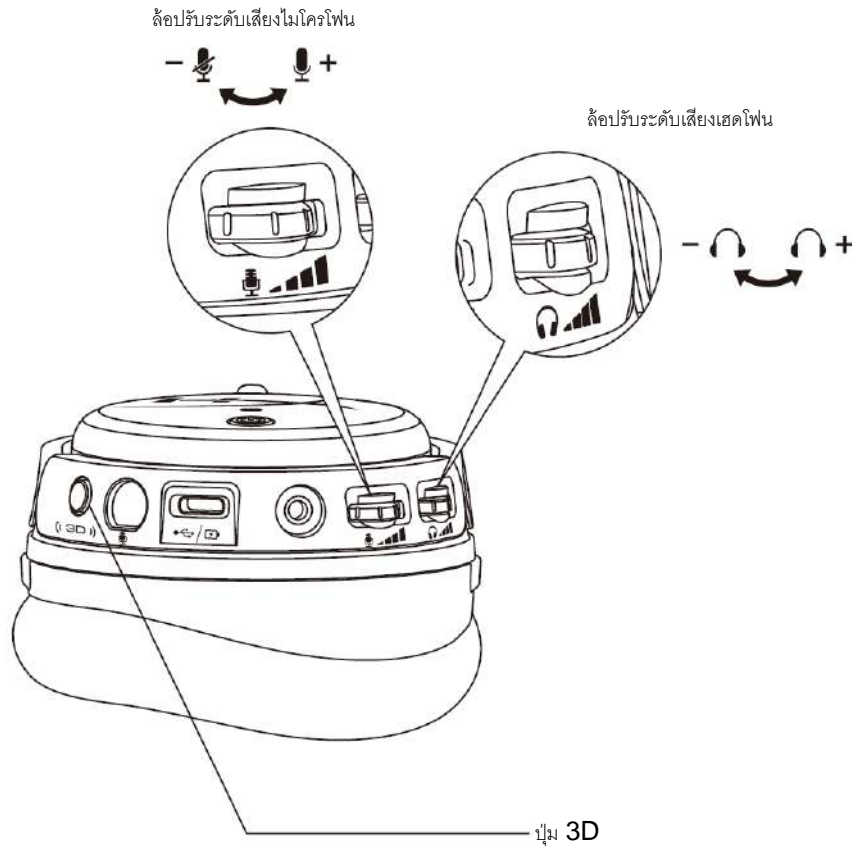
1. เปิดชุดหูฟัง
2. ต่อชุดหูฟังเข้ากับพอร์ต 3.5 มม. ของอุปกรณ์โดยใช้สายต่อ 3.5 มม. (4 ตอน)



ส่วนควบคุม



ปุ่มสั่งการ/ส่วนควบคุม	การดำเนินการ	ฟังก์ชัน
ปุ่มเปิดปิด	กดค้าง 3 วินาที	เปิดชุดหูฟัง
	กดค้าง 5 วินาที	ปิดชุดหูฟัง
	กดหนึ่งครั้ง	เปิดเล่น/หยุดเล่นเสียงชั่วคราว
ปิดเสียงไมโครโฟน	ปรับสวิตช์ขึ้น	เลิกปิดเสียงไมโครโฟน
	ปรับสวิตช์ลง	ปิดเสียงไมโครโฟน



ปุ่มสั่งการ/ส่วนควบคุม	การดำเนินการ	ฟังก์ชัน
ล้อปรับระดับเสียงไมโครโฟน	เลื่อน	ปรับระดับเสียงไมโครโฟน
	กดสั้น ๆ แล้วเลื่อน	ปรับค่า EQ สำเร็จ
	กดค้าง 2 วินาที	ปรับโหมดเสียง
ล้อปรับระดับเสียงเฮดโฟน	เลื่อน	ปรับระดับเสียงเฮดโฟน
	กดสั้น ๆ แล้วเลื่อน	ไปที่แทร็คถัดไป/ก่อนหน้า
	กดค้าง 2 วินาที	ปิดการชาร์จผ่าน USB
ปุ่ม 3D	กดหนึ่งครั้ง	กำหนดจุดศูนย์กลางใหม่
	กดสองครั้ง	เลือกโหมดการป้อนข้อมูล (USB และอะนาล็อก)
	กดค้าง 2 วินาที	ปรับโหมด 3D



โหมดเสียง USB

ขณะต่อชุดหูฟังกับอุปกรณ์ผ่าน USB ให้กดล้อปรับระดับเสียงไมโครโฟนค้างไว้ 2 วินาทีเพื่อปรับโหมดเสียง USB เสียงแจ๊งจะบอกให้คุณทราบว่าชุดหูฟังอยู่ในโหมดใด

โหมดเสียง	รายละเอียด
7.1 ช่องสัญญาณ	โหมดการทำงานเริ่มต้นที่เหมาะสมที่สุดสำหรับเนื้อหาที่ต้องการเสียงเซอร์ราวด์ที่เต็มอารมณ์ เช่น เกมหรือภาพยนตร์ ชุดหูฟังจะปรากฏขึ้นเป็นอุปกรณ์เสียง 8 ช่องสัญญาณ
2 ช่องสัญญาณ	โหมดการทำงานสำหรับอุปกรณ์ที่รองรับเฉพาะสัญญาณ Hi-Res Stereo เช่น PlayStation 4 หรือ Nintendo Switch ชุดหูฟังจะปรากฏขึ้นเป็นอุปกรณ์เสียง 2 ช่องสัญญาณ
Hi-Res	โหมดที่เหมาะสมที่สุดสำหรับรับฟังเสียงจากผลงานความละเอียดสูง ที่ให้เสียงที่คมชัดที่สุด โหมด 3D ไม่สามารถใช้ได้ขณะเลือก Hi-Res ชุดหูฟังจะปรากฏขึ้นเป็นอุปกรณ์เสียง 2 ช่องสัญญาณ



โหมด 3D

กดปุ่ม 3D ค้างไว้ 2 วินาทีเพื่อปรับโหมด 3D เสียงแจ้งจะบอกให้คุณทราบว่าชุดหูฟังอยู่ในโหมด 3D ไດ

โหมด 3D	รายละเอียด
	เปิดใช้ระบบเสียง 3D และการตรวจจ็ับระยะศีรษะ
3D Manual*	โหมดนี้เหมาะที่สุดขณะนั่งอยู่และมองไปที่หน้าจอโดยไม่ได้จับตำแหน่ง เช่น ขณะเล่นเกม PC หรือเครื่องเล่นเกม กดปุ่ม 3D หนึ่งครั้งเพื่อปรับจุดศูนย์กลางด้วยตัวเอง
	เปิดใช้ระบบเสียง 3D และการตรวจจ็ับระยะศีรษะ จุดศูนย์กลางจะถูกปรับอัตโนมัติเมื่อคุณเคลื่อนศีรษะ
3D Automatic*	โหมดนี้เหมาะที่สุดหากศีรษะเคลื่อนที่บ่อย เช่น ขณะเดินทาง กดปุ่ม 3D หนึ่งครั้งเพื่อปรับจุดศูนย์กลางด้วยตัวเอง
3D On	เสียง 3D เปิดทำงาน ปิดการตรวจจ็ับตำแหน่งศีรษะอยู่
3D Off	เสียง 3D ปิดทำงาน

*เฉพาะ Orbit S



ค่า EQ สำเร็จ

กดสั้น ๆ แล้วเลื่อนล้อปรับระดับเสียงไมโครโฟนขึ้นหรือลงเพื่อปรับค่า EQ สำเร็จ เสียงแจ๊งจะบอกให้คุณทราบว่าชุดหูฟังใช้ค่า EQ สำเร็จตัวใด

ค่า EQ สำเร็จ	รายละเอียด
Default	ปรับตามเส้นกราฟ Audeze House
Foot Steps	เน้นเสียงเดิน
Ballistics	เน้นเสียงปืนและเครื่องยิงในเกม FPS
Music	เน้นสำหรับการรับฟังเพลง
Racing	เน้นสำหรับเกมแข่งความเร็ว
RPG	เน้นสำหรับเกม RPG หรือเกมที่มีสภาพแวดล้อมแบบสมจริง
Warm	ตัดเสียงแหลมและเน้นเสียงเบสเพิ่มขึ้นเล็กน้อย
Flat	ไม่ตั้งค่า EQ ใด ๆ

การชาร์จชุดหูฟัง

ขณะต่อสายชาร์จ LED จะแจ้งสถานะให้ทราบ

LED แจ้งสถานะ	สถานะชุดหูฟัง
LED ติดค้างสีแดง	กำลังชาร์จ
ปิด LED	ชาร์จไฟเต็ม

เสียงแจ๊ง “Battery Low” จะดังขึ้นที่ระดับประจุไฟแบตเตอรี่ 15%

ปิดระบบชาร์จผ่าน USB โดยกดที่ล้อปรับระดับเสียงเฮดโฟน 2 วินาที

มีข้อสงสัยหรือปัญหาในการติดตั้งหรือไม่

ติดต่อฝ่ายบริการของ HyperX ได้ที่: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



Mã sản phẩm

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

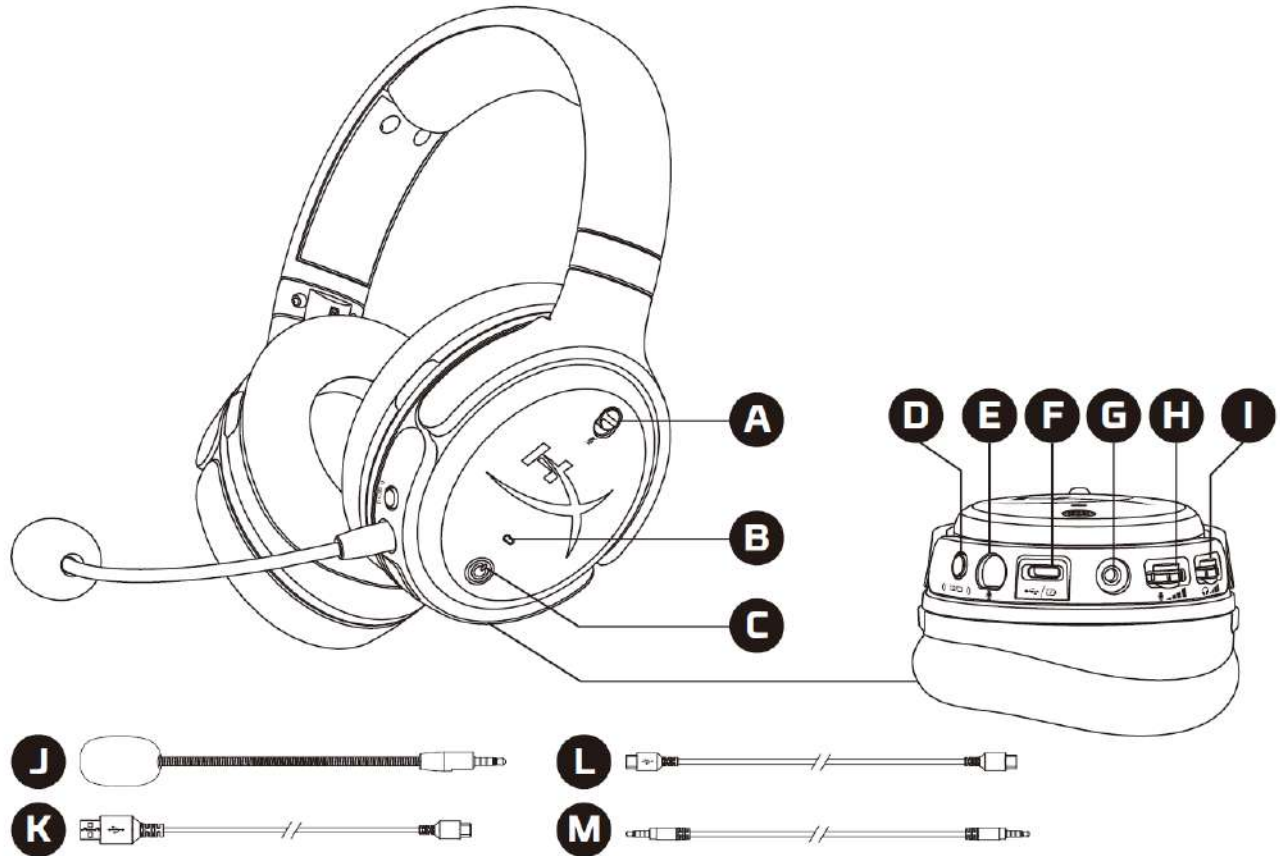


MỤC LỤC

Tổng quan	3
Thông số kỹ thuật.....	4
Sử dụng tai nghe	5
Chế độ USB	5
Thiết lập USB PC.....	5
Thiết lập USB PlayStation 4	7
Thiết lập USB Nintendo Switch	8
Chế độ 3,5mm analog:	9
Nút điều khiển.....	10
Chế độ âm thanh USB	12
Chế độ 3D.....	13
Cấu hình EQ định sẵn:	14
Sạc tai nghe	14



Tổng quan



A. Tắt tiếng micrô

B. LED trạng thái

C. Nút nguồn

D. Nút 3D

E. Cổng micrô

F. Cổng USB Type-C

G. Cổng 3,5mm

H. Nút xoay âm lượng micrô

I. Nút xoay âm lượng tai nghe

J. Micrô boom có thể tháo rời

K. Cáp chuyển USB Type-C sang USB Type-A

L. Cáp chuyển USB Type-C sang USB Type-C

M. Cáp 3,5mm (4 chấu)



Thông số kỹ thuật

Tai nghe

Màng loa: Bộ chuyển đổi phẳng, 100 mm

Loại: Chụp đầu, Đóng kín

Đáp tuyến tần số: 10Hz-50.000Hz

Mức áp suất âm thanh: >120 dB

Tổng độ biến dạng sóng hài (T.H.D): < 0,1% (1 kHz, 1 mW)

Trọng lượng: 368g

Chế độ:

- Orbit: Âm thanh 3D
- Orbit S: Âm thanh 3D với theo dõi đầu

Chiều dài dây cáp:

- USB Type-C sang USB Type-A: 3m
- USB Type-C sang USB Type-C: 1,5m
- Giắc 3,5mm (4 ngấn): 1,2m

Micrô

Thành phần: Micrô tụ điện dung

Tính định hướng: Một chiều:

Thời lượng pin*

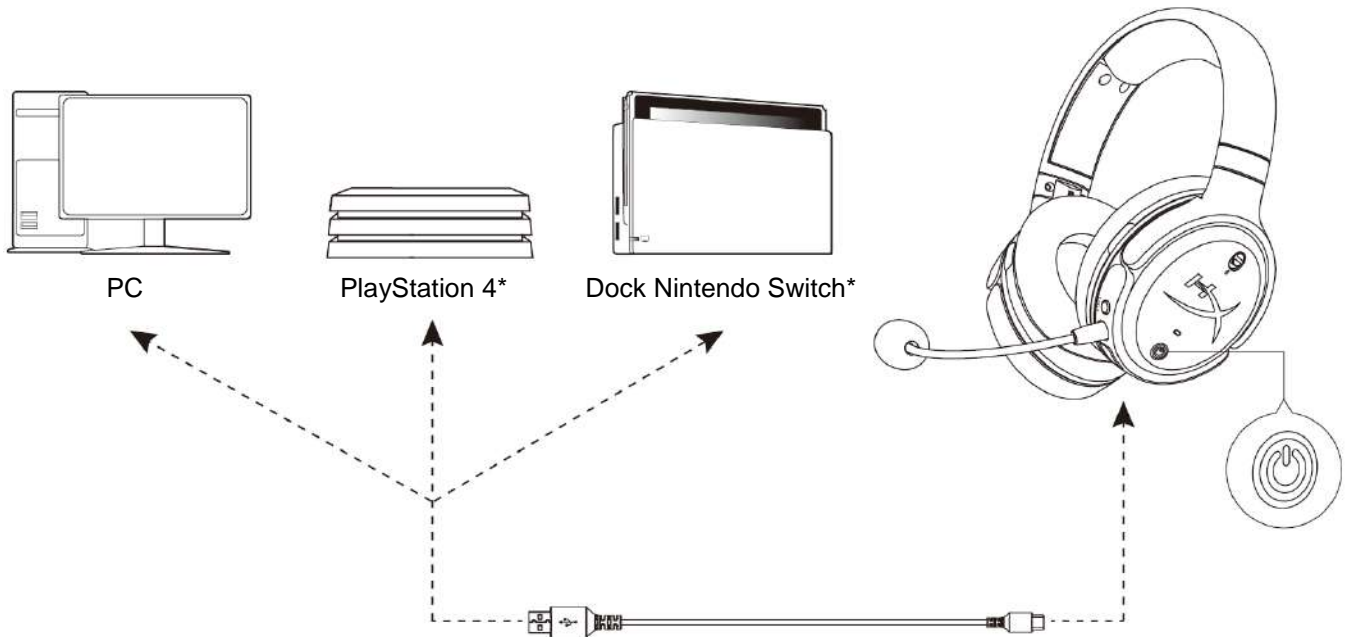
Chế độ 3,5mm analog: 10 giờ

* Đã được kiểm nghiệm ở mức âm lượng tai nghe 50%



Sử dụng tai nghe

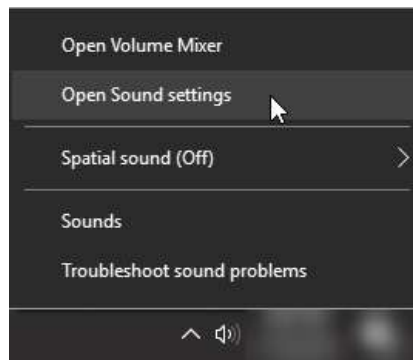
Chế độ USB



*Chỉ tương thích trong chế độ âm thanh 2 Kênh. Không hỗ trợ xuất micrô trên Nintendo Switch.

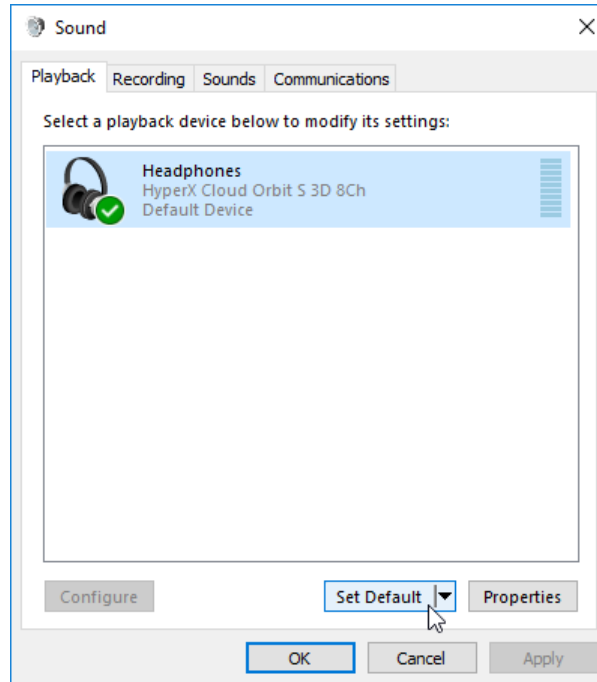
Thiết lập USB PC

1. Bật tai nghe lên.
2. Kết nối tai nghe với PC bằng cáp chuyển USB Type-C sang USB Type-A.
3. Nhấp chuột phải vào *biểu tượng loa* > Chọn *Open Sound settings* > Chọn *Sound control panel*

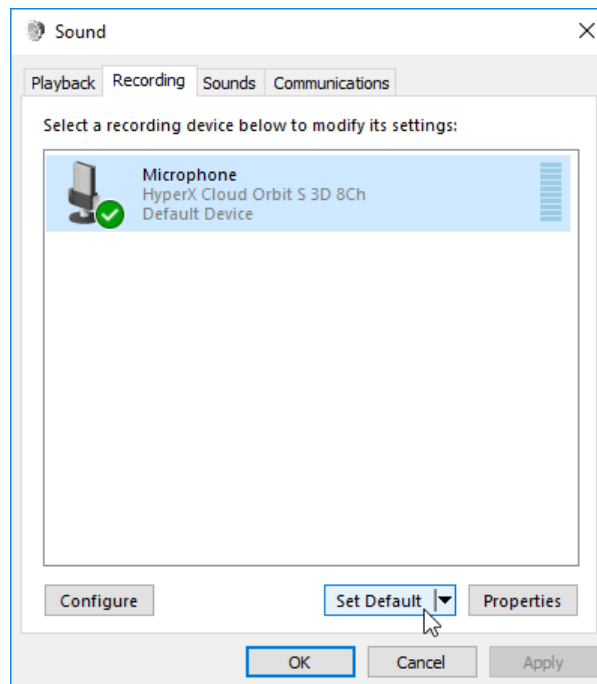




4. Dưới thẻ *Playback*, nhấp vào “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” và nhấp vào *Set Default*.



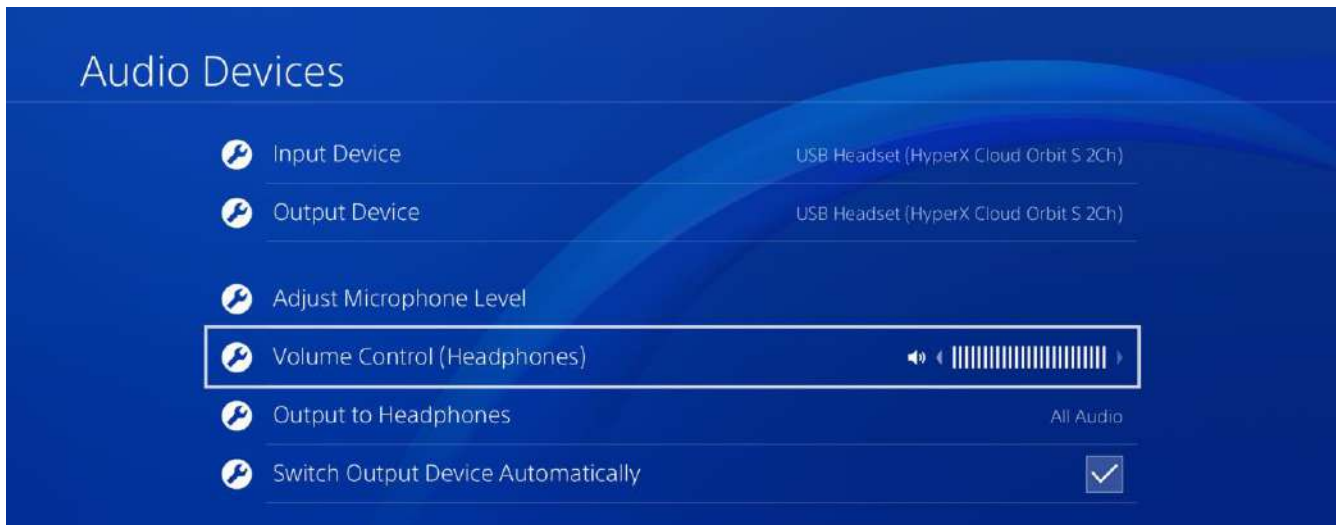
5. Dưới thẻ *Recording*, nhấp vào “**HyperX Cloud Orbit**” / “**HyperX Cloud Orbit S**” và nhấp vào *Set Default*.





Thiết lập USB PlayStation 4

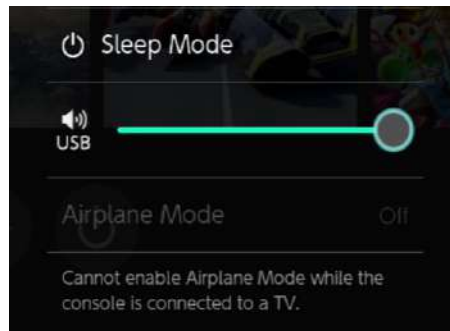
1. Bật tai nghe lên.
2. Giữ nút xoay micrô xuống trong 2 giây để thay đổi chế độ âm thanh. Lặp lại bước này cho đến khi tai nghe phát thông báo nhắc bằng giọng nói “2 Kênh”.
3. Kết nối tai nghe với máy PlayStation 4 bằng cáp chuyển USB Type-C sang USB Type-A.
4. Từ trình đơn chính của PS4, vào **Settings > Devices > Audio Devices**
5. Đặt *Input Device* là **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** hoặc **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. Đặt *Output Device* là **USB Headset (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** hoặc **USB Headset (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. Đặt *Output to Headphones* là **All Audio**
8. Đặt *Volume Control (Headphones)* lên mức tối đa.





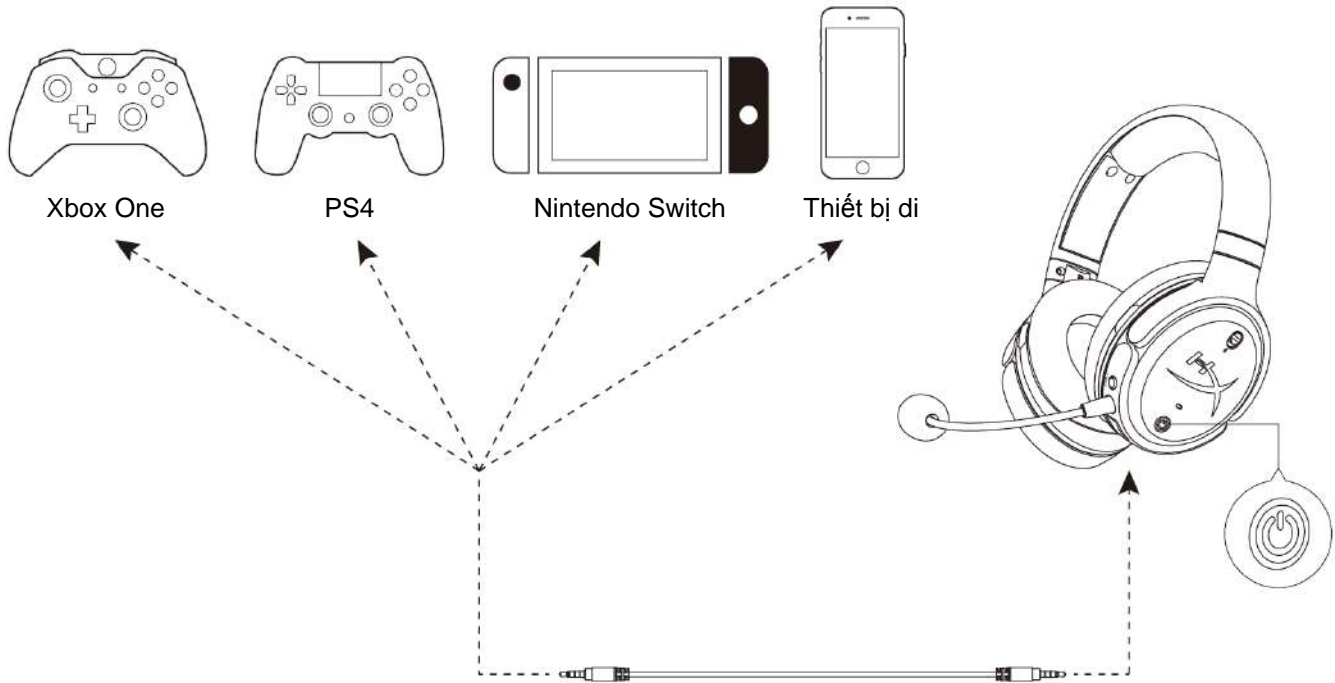
Thiết lập USB Nintendo Switch

1. Bật tai nghe lên.
2. Giữ nút xoay micrô xuống trong 2 giây để thay đổi chế độ âm thanh. Lặp lại bước này cho đến khi tai nghe phát lời nhắc giọng nói “2 Kênh”.
3. Kết nối tai nghe với dock Nintendo Switch qua cáp chuyển USB Type-C sang Type-A.
4. Giữ nút HOME trên bộ điều khiển trong 1 giây để truy cập trình đơn Cài đặt nhanh.
5. Vào phần điều khiển âm lượng USB và đặt ở mức tối đa.





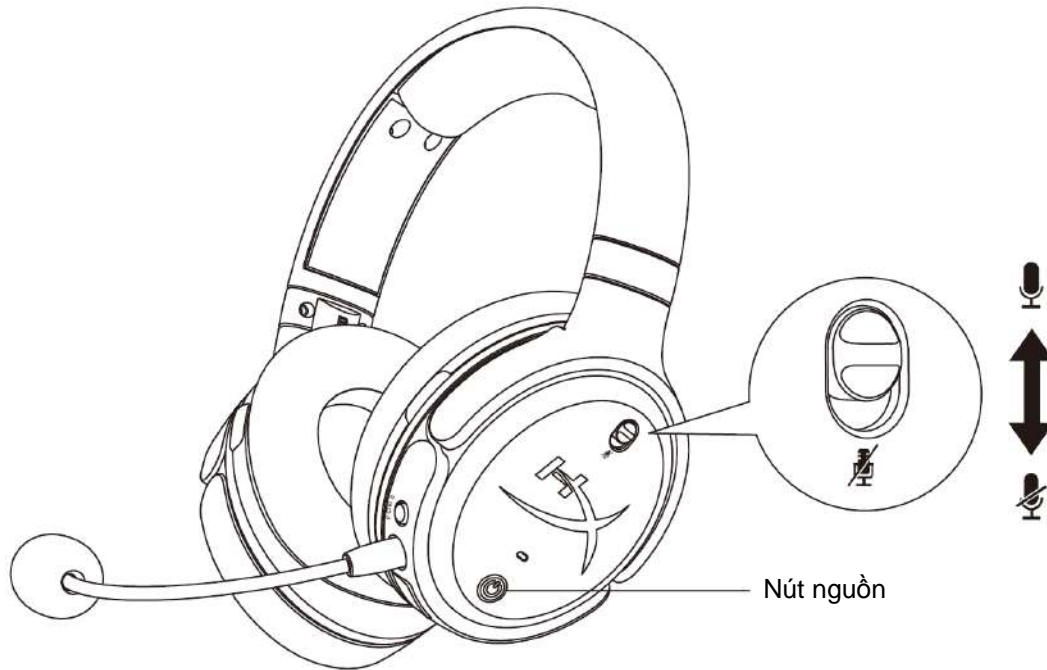
Chế độ 3,5mm analog:



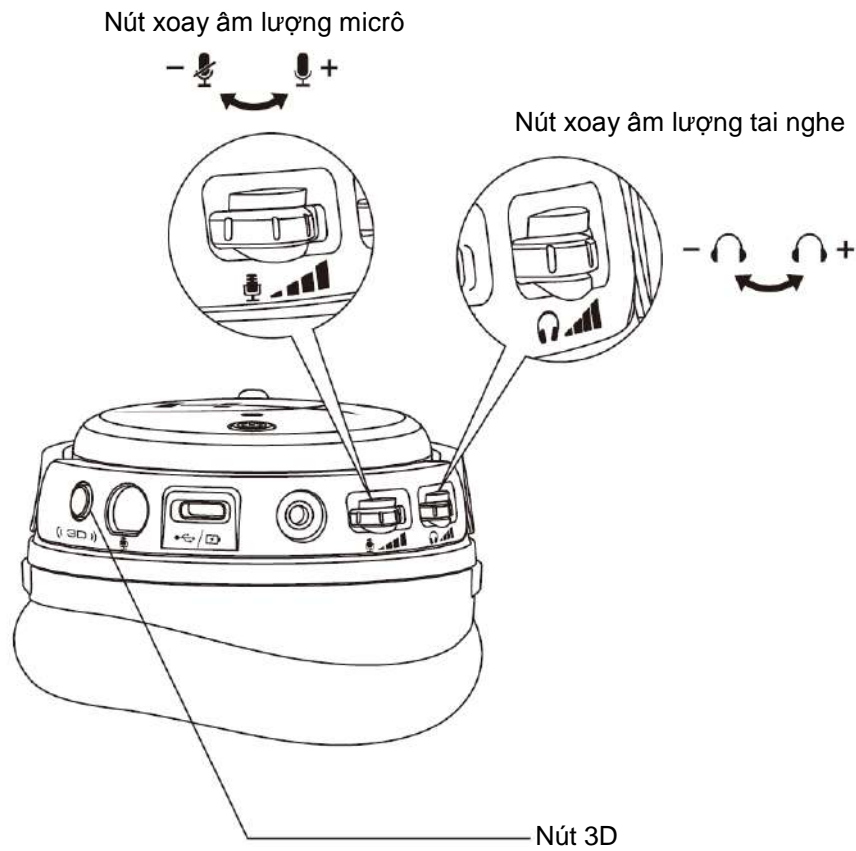
1. Bật tai nghe lên.
2. Kết nối tai nghe với cổng 3,5mm của thiết bị với cáp 3,5mm (4 chấu).



Nút điều khiển



Nút/Điều khiển	Hành động	Chức năng
Nút nguồn	Nhấn và giữ trong 3 giây	Bật tai nghe lên
	Nhấn và giữ trong 5 giây	Tắt tai nghe
	Nhấn một lần	Phát/tạm dừng âm thanh
Tắt tiếng micrô	Đẩy công tắc lên	Tắt tắt tiếng micrô
	Đẩy công tắc xuống	Bật tắt tiếng micrô



Nút/Điều khiển	Hành động	Chức năng
Nút xoay âm lượng micrô	Cuộn	Điều chỉnh mức âm lượng micrô
	Nhấn ngắn và cuộn	Thay đổi cài đặt EQ định sẵn
	Nhấn và giữ trong 2 giây	Thay đổi chế độ âm thanh
Nút xoay âm lượng tai nghe	Cuộn	Điều chỉnh mức âm lượng tai nghe
	Nhấn ngắn và cuộn	Chuyển sang bài tiếp theo/trước
	Nhấn và giữ trong 2 giây	Vô hiệu sạc USB
Nút 3D	Nhấn một lần	Đặt tâm điểm mới
	Nhấn hai lần	Chọn chế độ đầu vào (USB và analog)
	Nhấn và giữ trong 2 giây	Thay đổi chế độ 3D



Chế độ âm thanh USB

Khi tai nghe được kết nối với một thiết bị qua USB, giữ nút xoay âm lượng micrô xuống trong 2 giây để thay đổi chế độ âm thanh USB. Thông báo nhắc bằng giọng nói sẽ cho bạn biết tai nghe đang sử dụng chế độ nào.

Chế độ âm thanh	Mô tả
7.1 Kênh	Chế độ mặc định tốt nhất cho nội dung âm thanh vòm đa chiều như game hoặc phim. Tai nghe sẽ xuất hiện như một thiết bị âm thanh 8 kênh.
2 Kênh	Chế độ cho các thiết bị chỉ hỗ trợ xuất stereo không phải Độ phân giải cao như PlayStation 4 hoặc Nintendo Switch. Tai nghe sẽ xuất hiện như một thiết bị âm thanh 2 kênh.
Độ phân giải cao	Chế độ tốt nhất để nghe âm thanh Độ phân giải cao với độ trung thực âm thanh tối đa có thể. Các chế độ 3D không khả dụng khi sử dụng Độ phân giải cao. Tai nghe sẽ xuất hiện như một thiết bị âm thanh 2 kênh.



Chế độ 3D

Nhấn và giữ nút 3D trong 2 giây để thay đổi chế độ 3D. Lời nhắc âm thanh sẽ cho bạn biết tai nghe đang sử dụng chế độ 3D nào.

Chế độ 3D	Mô tả
	Âm thanh 3D và theo dõi đầu được bật.
3D Thủ công*	<p>Chế độ này sử dụng tốt nhất khi ngồi xuống và nhìn vào màn hình tĩnh, như khi bạn đang chơi trên PC hoặc máy chơi game.</p> <p>Nhấn nút 3D một lần để đặt tâm điểm mới theo cách thủ công.</p>
3D Tự động*	<p>Âm thanh 3D và theo dõi đầu được bật. Tâm điểm được đặt tự động khi bạn di chuyển đầu của mình.</p> <p>Chế độ này sử dụng tốt nhất khi đầu của bạn di chuyển thường xuyên, như khi bạn đang trên đường đi.</p> <p>Nhấn nút 3D một lần để đặt tâm điểm mới theo cách thủ công.</p>
3D Bật	Âm thanh 3D được bật. Theo dõi đầu được bật.
3D Tắt	Âm thanh 3D được tắt.

*Chỉ khả dụng trên Orbit S



Cấu hình EQ định sẵn:

Nhấn ngắn và cuộn nút xoay âm lượng micrô lên hoặc xuống để thay đổi cấu hình EQ định sẵn. Lời nhắc âm thanh sẽ cho bạn biết tai nghe đang sử dụng cấu hình EQ định sẵn nào.

Cấu hình EQ định sẵn:

Mô tả

Mặc định	Được tinh chỉnh theo đường cong Audeze House.
Bước chân	Tăng cường âm thanh của bước chân.
Đạn đạo	Tăng cường tiếng bắn súng và các âm thanh đạn đạo khác trong các trò chơi FPS.
Nhạc	Được tối ưu hóa để nghe nhạc.
Đua xe	Được tối ưu hóa cho các trò chơi đua xe.
RPG	Được tối ưu hóa cho RPG và các trò chơi nhập vai.
Ấm	Cắt giảm âm bổng và tăng âm trầm một chút.
Trung bình	Không áp dụng EQ.

Sạc tai nghe

Khi kết nối cáp sạc, đèn LED sẽ hiển thị trạng thái.

LED trạng thái	Trạng thái tai nghe
LED đỏ liên tục	Đang sạc
LED tắt	Đã sạc đầy

Thông báo nhắc bằng giọng nói “Batter low” (Pin yếu) phát lên khi pin ở mức 15%.

Để vô hiệu hóa sạc USB, nhấn và giữ nút xoay âm lượng tai nghe trong 2 giây.

Có câu hỏi hay gặp vấn đề về cài đặt?

Liên hệ nhóm hỗ trợ HyperX tại: hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



产品型号

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

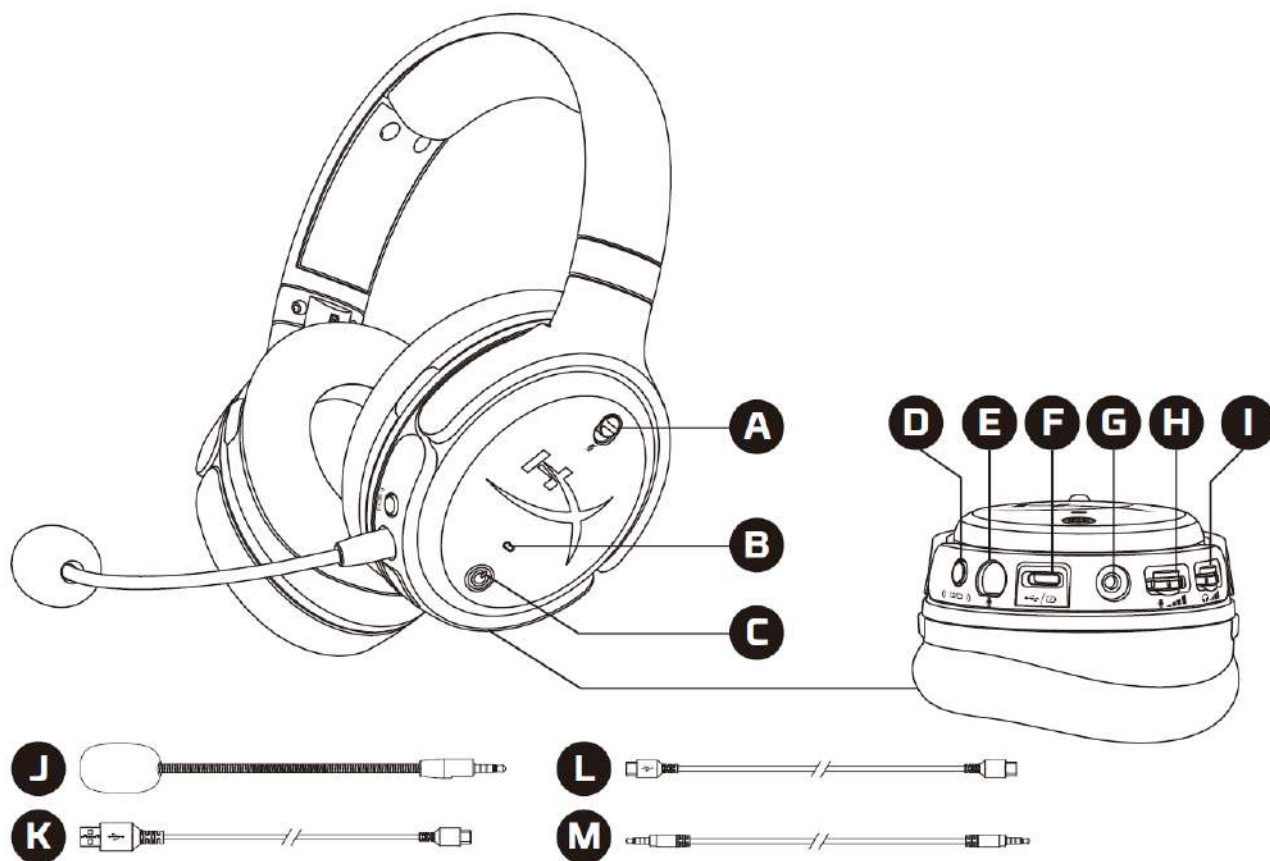


目录

概述	3
规格	4
使用耳机	5
USB 模式	5
PC USB 设置	5
PlayStation 4 USB 设置	7
Nintendo Switch USB 设置	8
模拟 3.5 毫米模式	9
控件	10
USB 音频模式	12
3D 模式	13
EQ 预先设置	14
耳机充电	14



概述



- A. 麦克风静音
- B. 状态 LED
- C. 电源按钮
- D. 3D 按钮
- E. 麦克风端口
- F. USB C 型端口
- G. 3.5 毫米端口

- H. 麦克风音量滚轮
- I. 耳机音量滚轮
- J. 可拆卸的悬挂式麦克风
- K. USB C 型到 USB A 型线缆
- L. USB C 型到 USB C 型线缆
- M. 3.5 毫米线缆 (4 极)



规格

耳机

驱动单元：平面型传感器, 100 毫米

类型：耳罩式、封闭式

频率响应：10Hz-50,000Hz

声压等级：>120 dB

总谐波失真 (T.H.D.)：< 0.1% (1 kHz, 1 mW)

重量：368 克

模式：

- Orbit：3D 音频
- Orbit S：3D 音频与头部跟踪

线缆长度：

- USB C 型到 USB A 型：3 米
- USB C 型到 USB C 型：1.5 米
- 3.5 毫米插孔（4 极）：1.2 米

麦克风

元件：驻极体话筒

极性模式：单向

电池寿命*

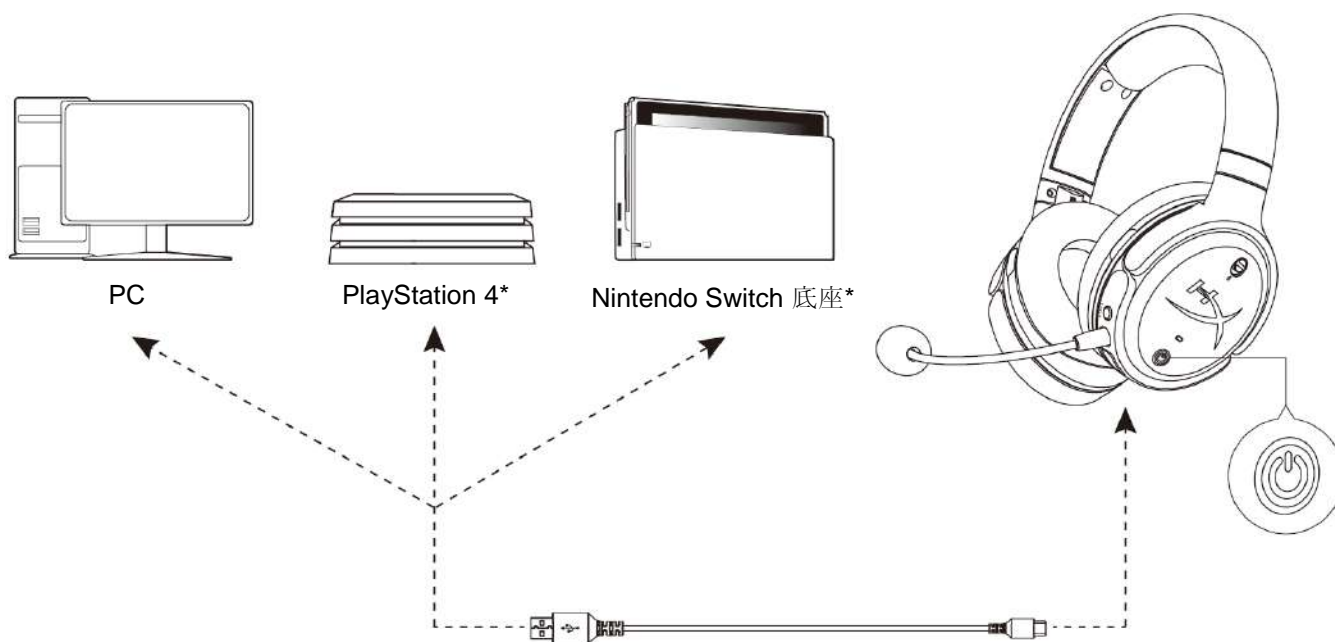
模拟 3.5 毫米模式：10 小时

* 以 50% 的耳机音量测试



使用耳机

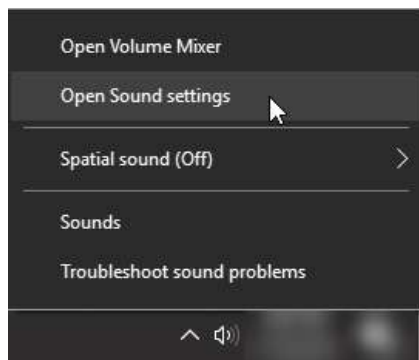
USB 模式



*只可兼容 2 通道音频模式。Nintendo Switch 上不支持麦克风输出。

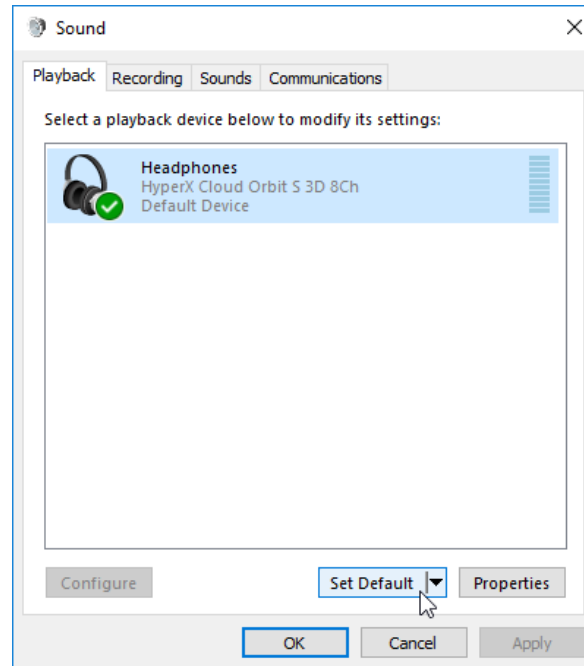
PC USB 设置

1. 打开耳机电源。
2. 使用 USB C 型至 USB A 型线缆将耳机连接至 PC。
3. 右键单击扬声器图标 > 选择打开声音设置 > 选择声音控制面板

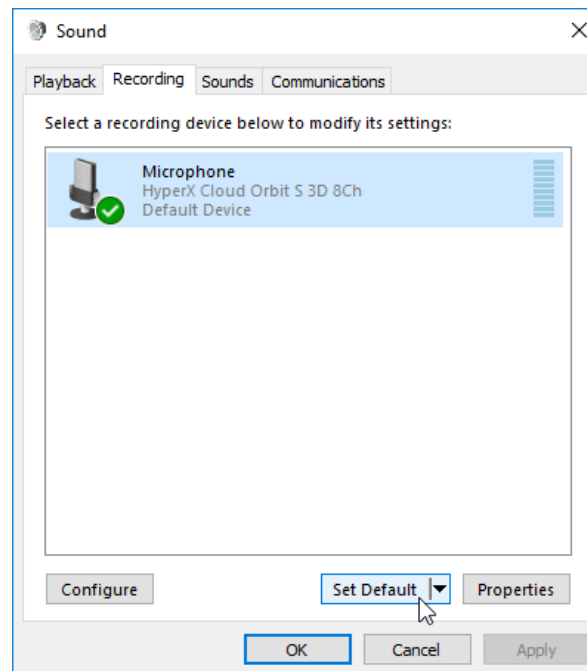




4. 在播放选项卡下面，单击“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”，然后单击 设置默认值。



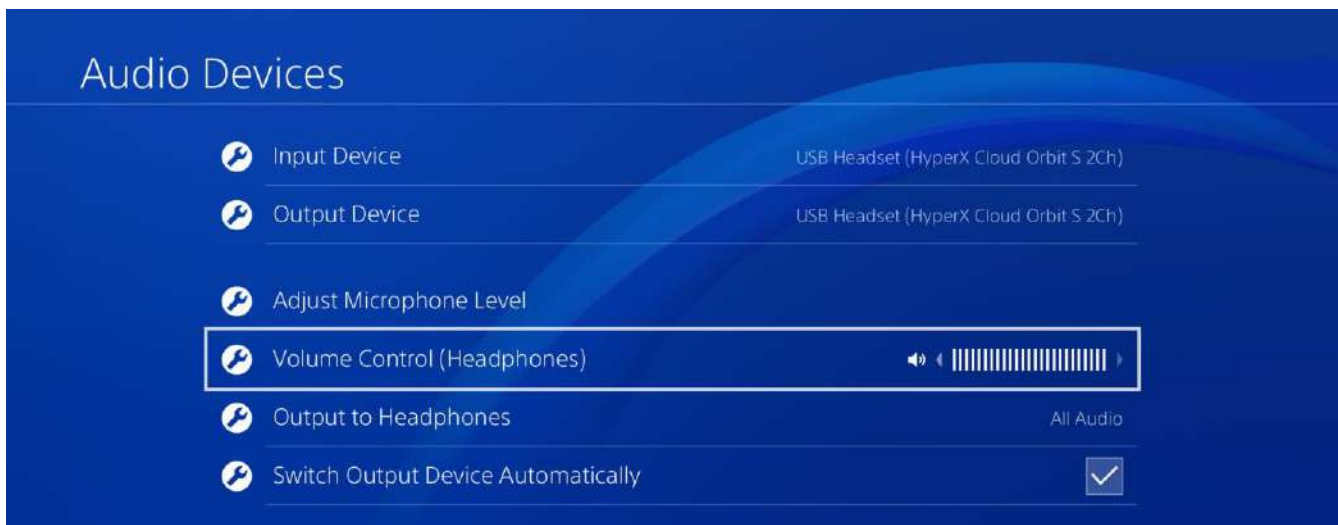
5. 在录音选项卡下面，单击“HyperX Cloud Orbit” / “HyperX Cloud Orbit S”，然后单击 设置默认值。





PlayStation 4 USB 设置

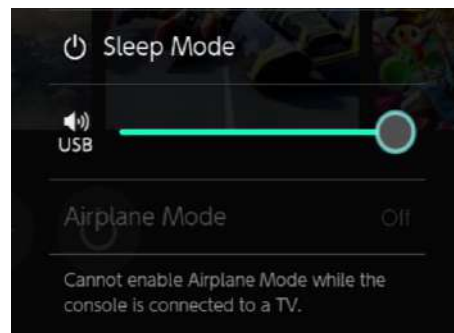
1. 打开耳机电源。
2. 按住麦克风音量滚轮 2 秒钟，可更改音频模式。重复此步骤，直到耳机播放语音提示“2 通道”。
3. 使用 USB C 型至 USB A 型线缆将耳机连接至 PlayStation 4 控制台。
4. 从 PS4 主菜单中，转至 **设置 > 设备 > 音频设备**
5. 将 **输入设备** 设置成 **USB 耳机 (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** 或 **USB 耳机 (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
6. 将 **输出设备** 设置成 **USB 耳机 (HyperX Cloud Orbit 2Ch)** 或 **USB 耳机 (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)**
7. 将 **输出到耳机** 设置为 **所有音频**
8. 将 **音量控制 (耳机)** 设置为最大音量。





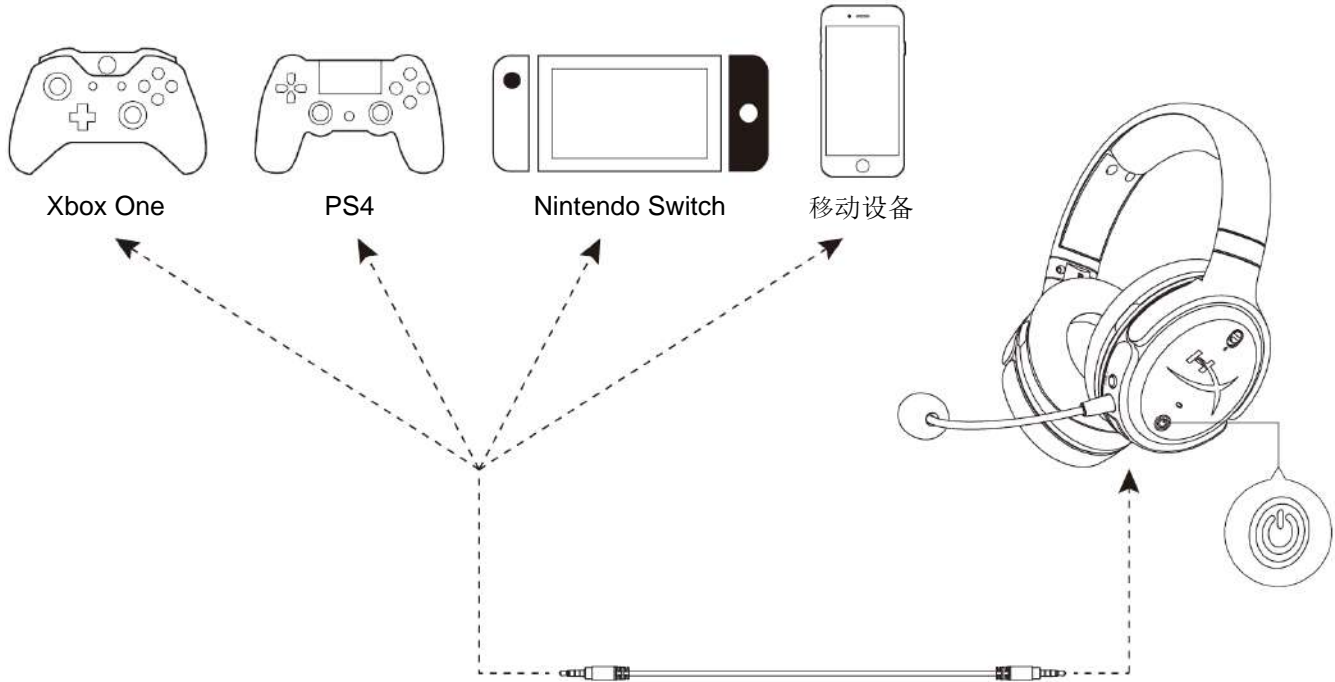
Nintendo Switch USB 设置

1. 打开耳机电源。
2. 按住麦克风音量滚轮 2 秒钟，可更改音频模式。重复此步骤，直到耳机播放语音提示“2 通道”。
3. 使用 USB C 型至 A 型线缆将耳机连接至 Nintendo Switch 底座。
4. 按住控制器上的“主页”按钮 1 秒钟，可访问“快速设置”菜单。
5. 转至 USB 音量控制，将音量水平设置为最大值。





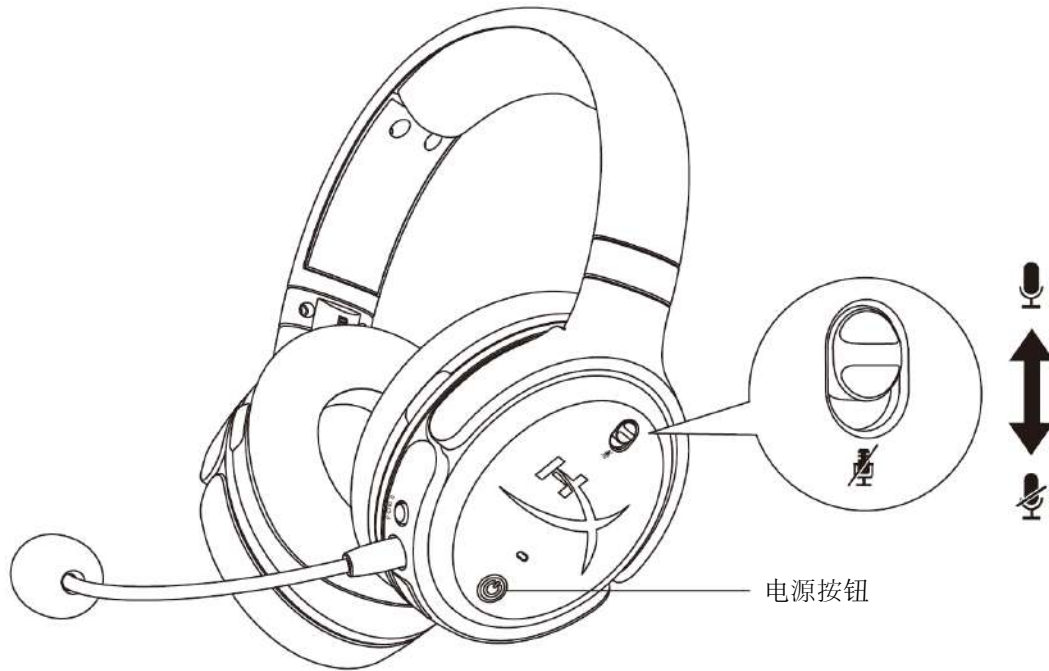
模拟 3.5 毫米模式



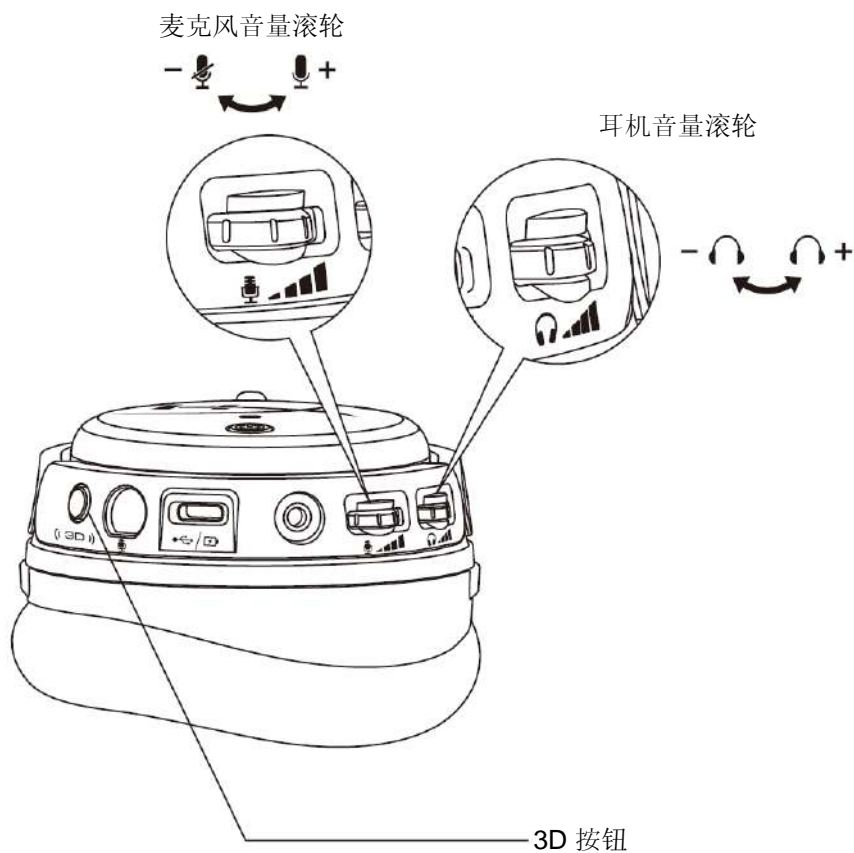
1. 打开耳机电源。
2. 使用 3.5 毫米（4 极）线缆将耳机连接至设备的 3.5 毫米端口。



控件



按钮/控件	操作	功能
电源按钮	按住 3 秒钟	打开耳机电源
	按住 5 秒钟	关闭耳机电源
	按一次	播放/暂停音频
麦克风静音	向上移动开关	禁用麦克风静音
	向下移动开关	启用麦克风静音



按钮/控件	操作	功能
麦克风音量滚轮	滚动	调整麦克风音量水平
	短按并滚动	更改 EQ 预先设置
	按住 2 秒钟	更改音频模式
耳机音量滚轮	滚动	调整耳机音量水平
	短按并滚动	更改至下一/上一曲目
	按住 2 秒钟	禁用 USB 充电
3D 按钮	按一次	设置新中心点
	按两下	选择输入模式 (USB 和模拟)
	按住 2 秒钟	更改 3D 模式



USB 音频模式

通过 USB 将耳机连接至设备之后，按住麦克风音量滚轮 2 秒钟，可更改 USB 音频模式。可通过语音提示了解耳机正在使用的模式。

音频模式	描述
7.1 通道	是最适用于游戏或电影等沉浸式环绕立体声内容的默认模式。 耳机将显示为 8 通道声音设备。
2 通道	仅支持非 Hi-Res 立体声输出，例如 PlayStation 4 或 Nintendo Switch 的设备模式。 耳机将显示为 2 通道声音设备。
Hi-Res	最适合聆听高分辨率音频内容的模式，具有最高的音频保真度。使用 Hi-Res 时 3D 模式不可用。 耳机将显示为 2 通道声音设备。



3D 模式

按住 3D 按钮 2 秒钟可更改 3D 模式。可通过语音提示了解耳机正在使用的 3D 模式。

3D 模式	描述
	3D 音频和头部跟踪已启用。
3D 手动*	坐下来看着静态显示屏时，例如在 PC 或控制台上玩游戏时，最适合使用此模式。 按一次 3D 按钮可手动设置新的中心点。
	3D 音频和头部跟踪已启用。在您转动头部时自动设置中心点。
3D 自动*	头部频繁运动，例如在行走时，最适合使用此模式。 按一次 3D 按钮可手动设置新的中心点。
3D 打开	3D 音频已启用。头部跟踪已禁用。
3D 关闭	3D 音频已禁用。

*仅可在 Orbit S 上使用



EQ 预先设置

短按并向上或向下滚动麦克风音量滚轮，即可更改 EQ 预先设置。可通过语音提示了解耳机正在使用的 EQ 预先设置。

EQ 预先设置	描述
默认	调整至 Audeze House 曲线。
脚步	增强脚步音效。
弹道学	增强 FPS 游戏中的枪击和其他弹道音效。
音乐	最适合听音乐。
竞赛游戏	已针对竞赛游戏进行优化。
RPG	已针对 RPG 情境沉浸式游戏进行优化。
温和	高音降低，低音略有提高。
扁平	不使用 EQ。

耳机充电

连接充电线之后，LED 灯会显示状态。

状态 LED	耳机状态
LED 红色常亮	正在充电
LED 关闭	电量已满

电量为 15% 时发出“电池电量低”语音提示。

要禁用 USB 充电，请按住耳机音量滚轮 2 秒钟。

存有疑问或遇到设置问题？

请联系 HyperX 支持团队：hyperxgaming.com/support/



HyperX Cloud Orbit[™]

HyperX Cloud Orbit S[™]



產品型號

HX-HSCO-GM/WW

HX-HSCOS-GM/WW

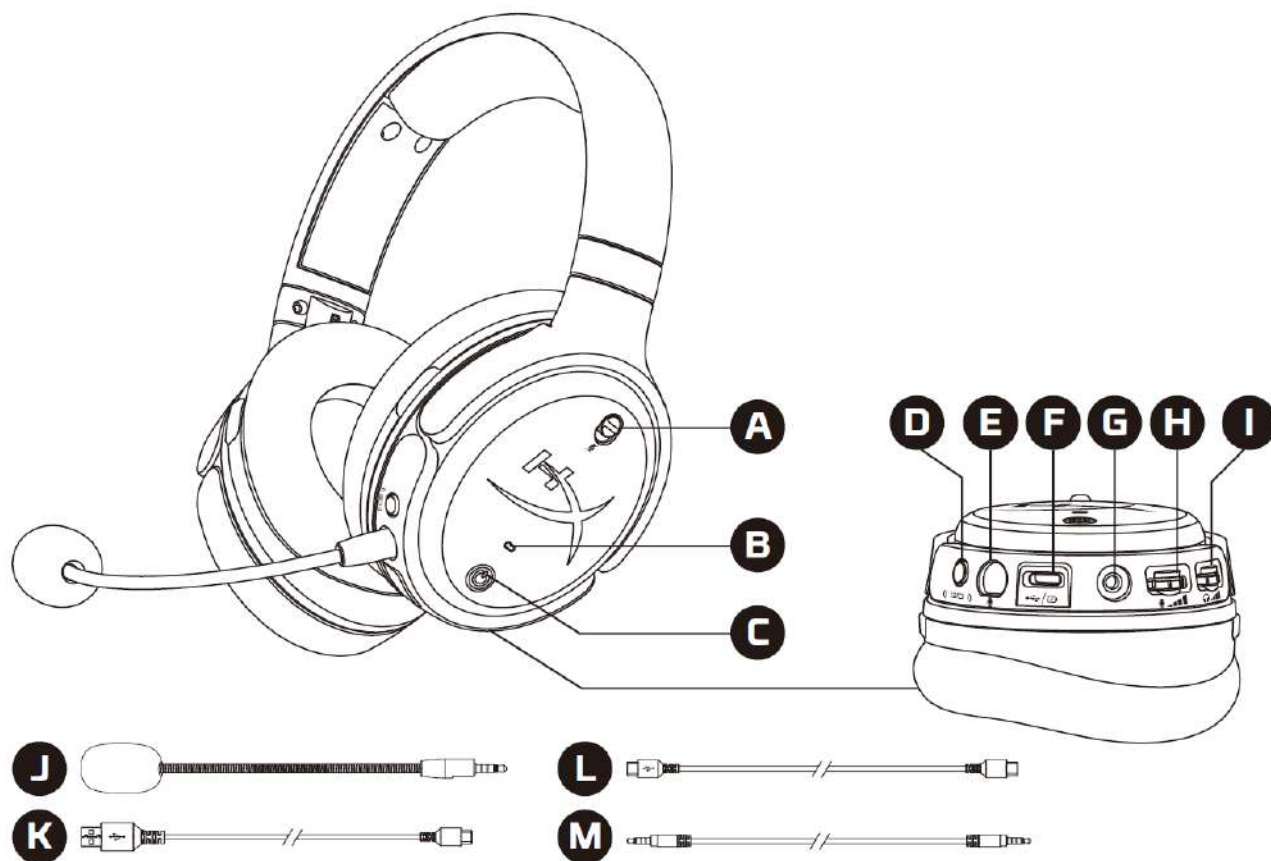


目錄

概觀	3
產品規格	4
使用耳機	5
USB 模式	5
PC USB 設定	5
PlayStation 4 USB 設定	7
Nintendo Switch USB 設定	8
類比 3.5mm 模式	9
功能控制	10
USB 音效模式	12
3D 模式	13
EQ 預設值	14
耳機充電	14



概觀



A. 麥克風靜音

B. LED 狀態燈

C. 電源鍵

D. 3D 按鍵

E. 麥克風插孔

F. USB Type-C 連接埠

G. 3.5mm 插孔

H. 麥克風音量滾輪

I. 耳機音量滾輪

J. 可拆式麥克風

K. USB Type-C 轉 USB Type-A 轉接線

L. USB Type-C 轉 USB Type-C 轉接線

M. 3.5mm 音源線 (4 段式)



產品規格

耳機

驅動單體：100mm 平面磁性單體

類型：封閉式耳罩

頻率響應：10Hz-50,000Hz

聲壓級：>120 dB

T.H.D.：< 0.1% (1 kHz, 1 mW)

重量：368g

模式：

- Orbit：3D 音效
- Orbit S：3D 音效和頭部追蹤

線長：

- USB Type-C 轉 USB Type-A：3m
- USB Type-C 轉 USB Type-C：1.5m
- 3.5mm 音源接頭 (4 段式)：1.2m

麥克風

元件：駐極體電容式麥克風

指向性型式：單向

電力*

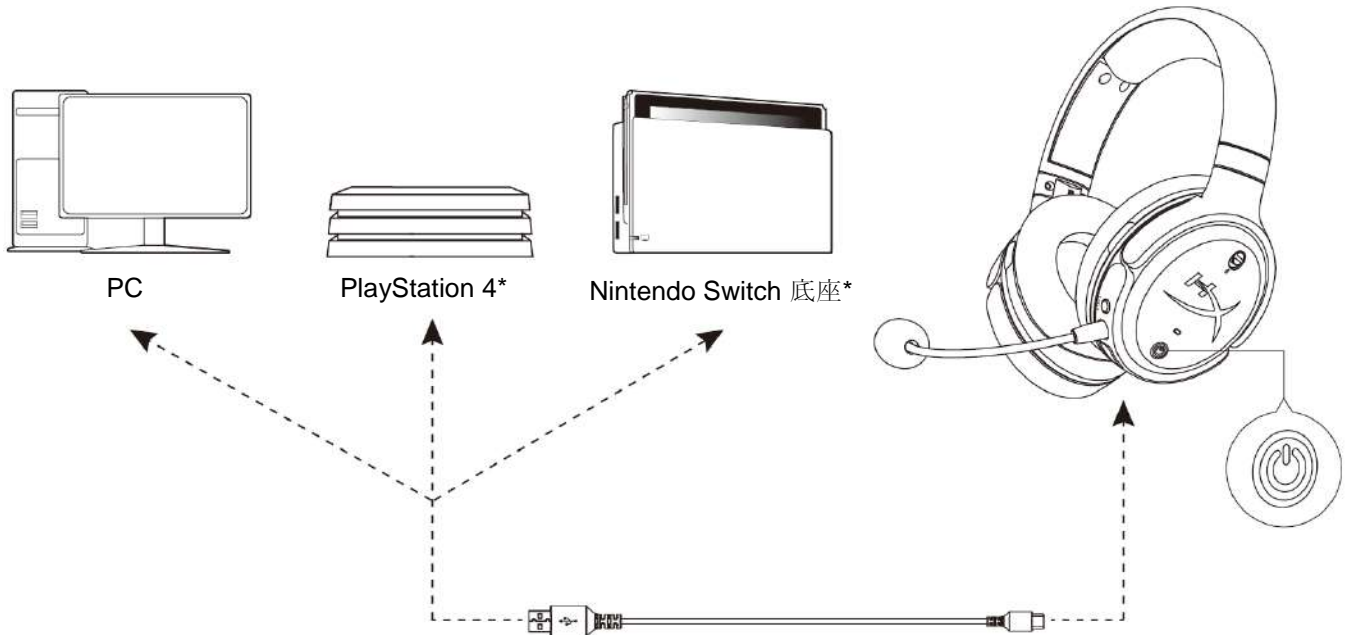
類比 3.5mm 模式：10 小時

* 以 50% 耳機音量測試



使用耳機

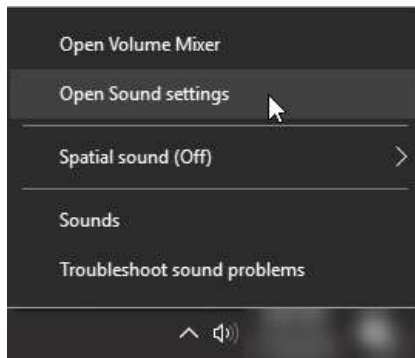
USB 模式



*僅相容於 2 聲道音效模式。Nintendo Switch 不支援麥克風輸出。

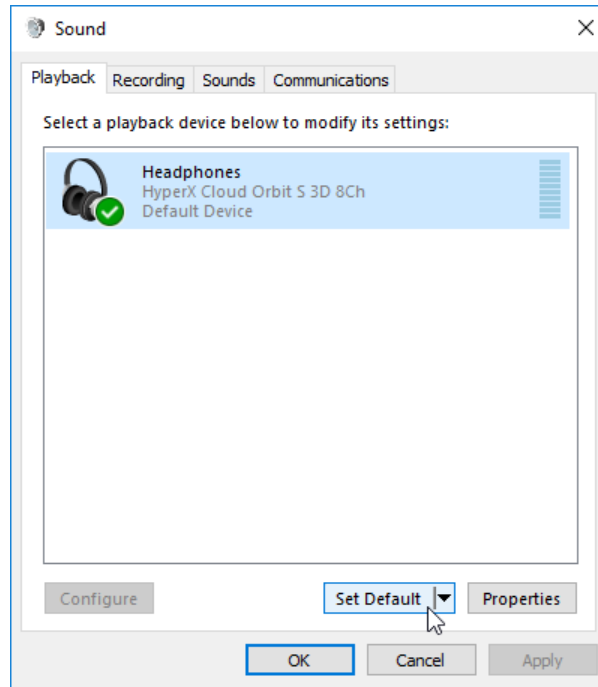
PC USB 設定

1. 開啟耳機電源。
2. 使用 USB Type-C 轉 USB Type-A 轉接線連接耳機與電腦。
3. 以右鍵點擊喇叭圖示 > 選擇播放裝置 > 開啟 音效控制台

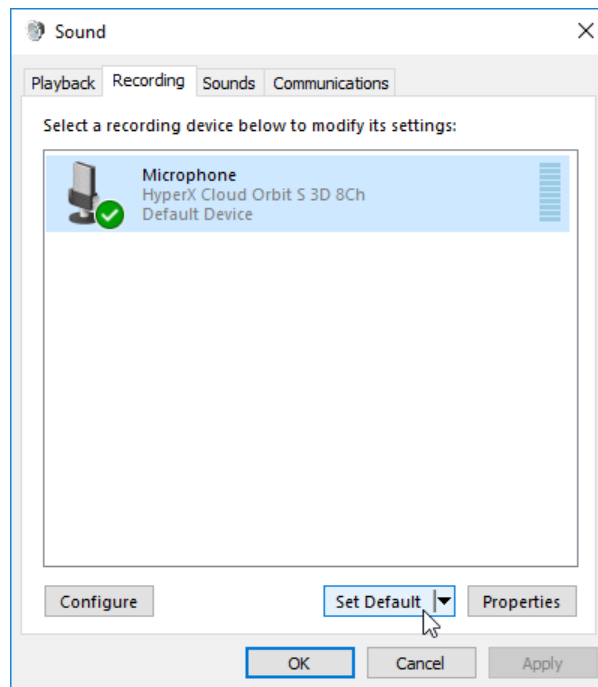




4. 在播放分頁，選取「HyperX Cloud Orbit」 / 「HyperX Cloud Orbit S」，然後點擊設為預設值。



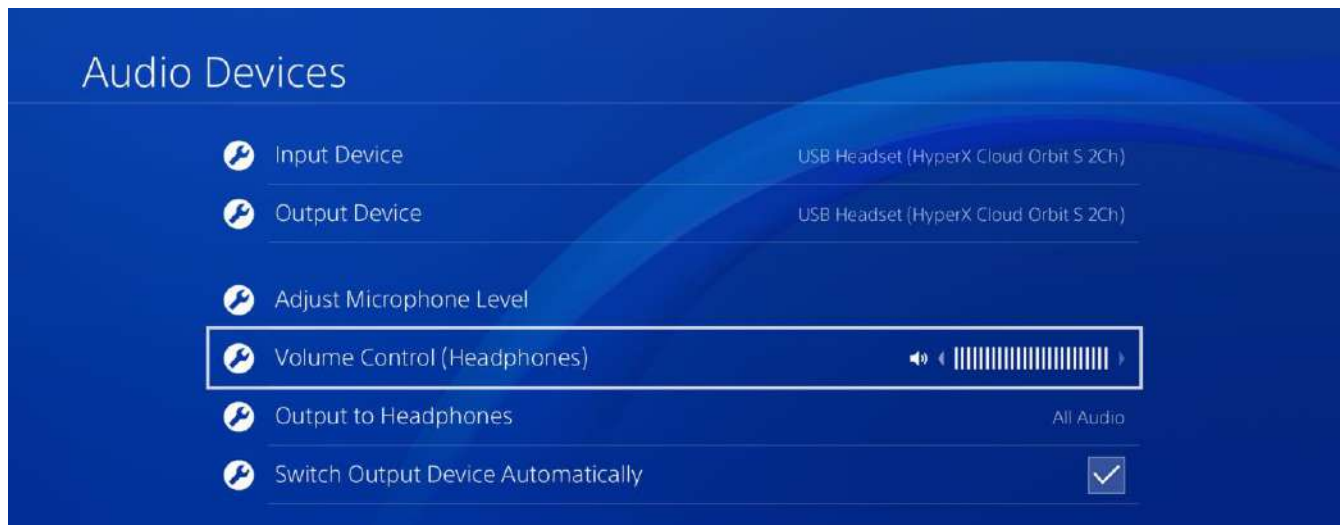
5. 在錄製分頁，選取「HyperX Cloud Orbit」 / 「HyperX Cloud Orbit S」，然後點擊設為預設值。





PlayStation 4 USB 設定

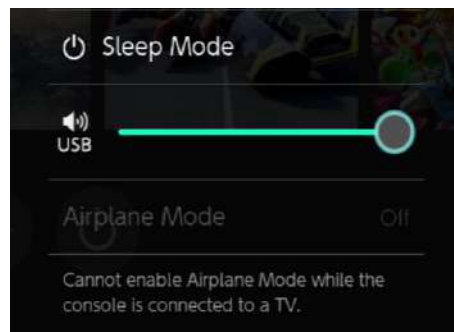
1. 開啟耳機電源。
2. 長按麥克風音量滾輪 2 秒以變更音效模式。重複此動作直到耳機播放語音提示：2 Channel (2 聲道)。
3. 使用 USB Type-C 轉 USB Type-A 轉接線連接耳機與 PlayStation 4 主機。
4. 在 PS4 主選單，前往[設定] > [裝置] > [音效裝置]
5. 將[輸入裝置]設定為 [USB 耳機 (HyperX Cloud Orbit 2Ch)] 或[USB 耳機 (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)]
6. 將[輸出裝置]設定為 [USB 耳機 (HyperX Cloud Orbit 2Ch)]或[USB 耳機 (HyperX Cloud Orbit S 2Ch)]
7. 將[輸出至耳機]設定為[所有聲音]
8. 將[音量控制 (耳機)]設定為[最大]。





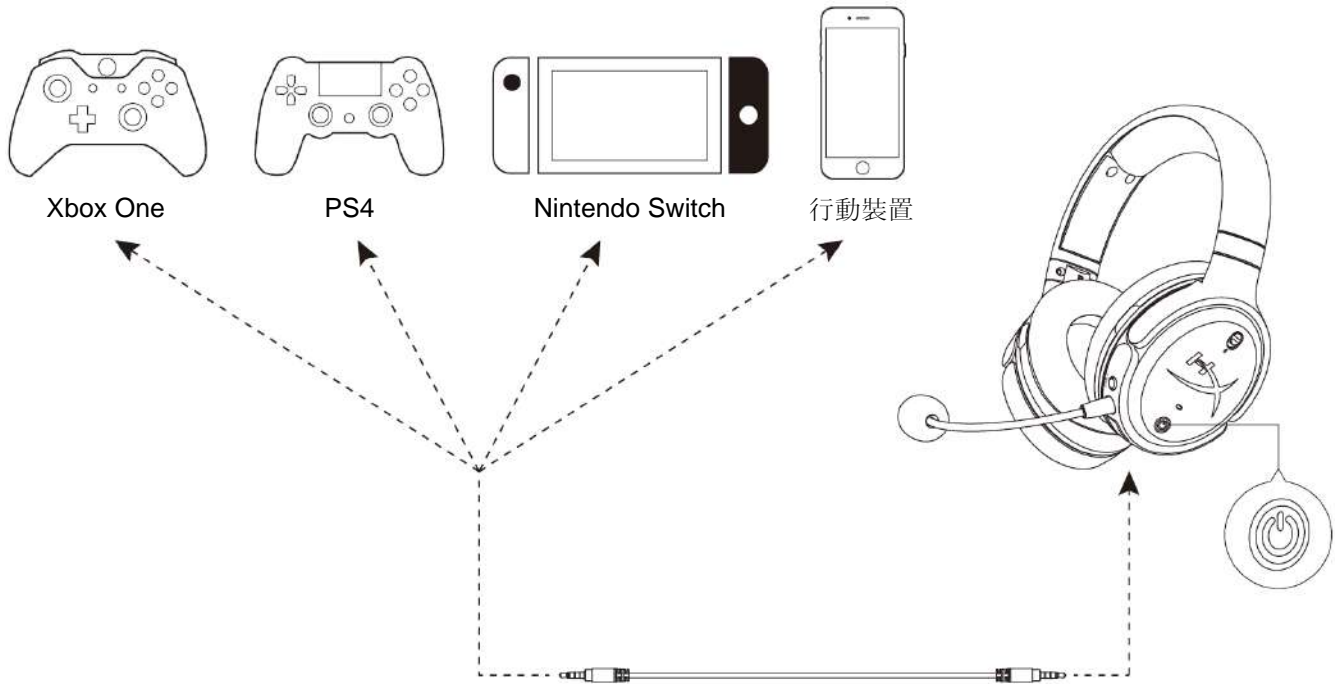
Nintendo Switch USB 設定

1. 開啟耳機電源。
2. 長按麥克風音量滾輪 2 秒以變更音效模式。重複此動作直到耳機播放語音提示：2 Channel (2 聲道)。
3. 使用 USB Type-C 轉 USB Type-A 轉接線連接耳機與 Nintendo Switch 底座。
4. 長按控制器上的 HOME 鍵 1 秒，進入[快速設定]選單。
5. 前往 USB 音量控制並將音量設定為最大。





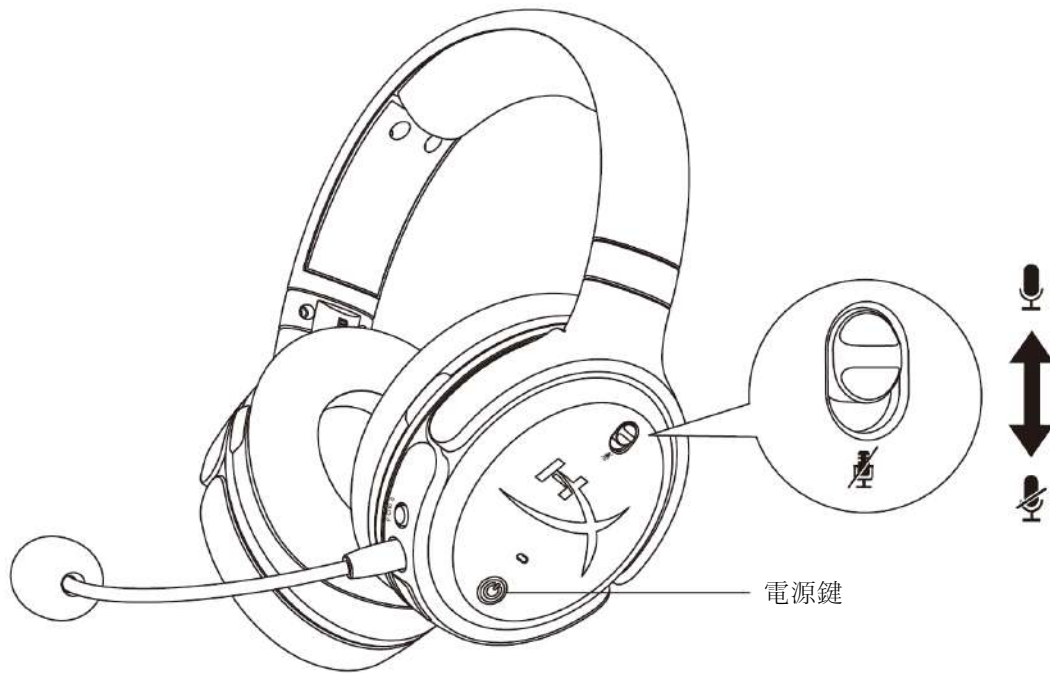
類比 3.5mm 模式



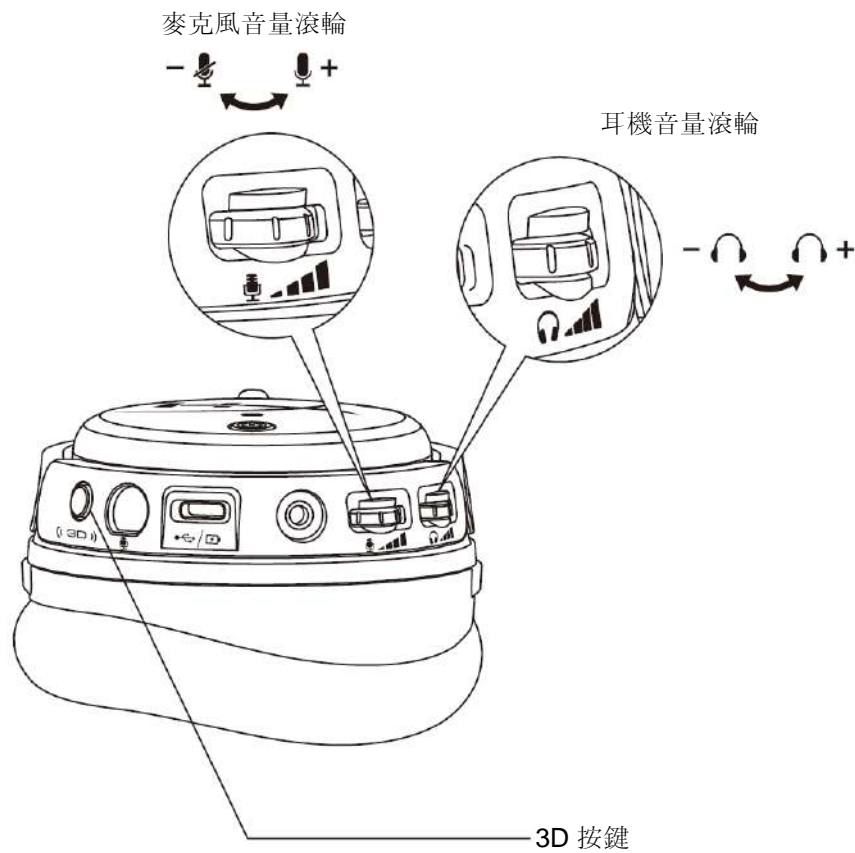
1. 開啟耳機電源。
2. 將 3.5mm (4 段式) 音源線兩端分別連接至耳機及其他裝置上的 3.5mm 插孔。



功能控制



按鍵/控制開關	動作	功能
電源鍵	長按 3 秒鐘	開啟耳機電源
	長按 5 秒鐘	關閉耳機電源
	按一次	播放/暫停音效
麥克風靜音控制	將開關往上撥動	解除麥克風靜音
	將開關往下撥動	啟用麥克風靜音



按鍵/控制開關	動作	功能
麥克風音量滾輪	滾動	調整麥克風音量
	短按和滾動	變更 EQ 預設值
	長按 2 秒鐘	變更音效模式
耳機音量滾輪	滾動	調整耳機音量
	短按和滾動	切換上一首/下一首曲目
	長按 2 秒鐘	停用 USB 充電
3D 按鍵	按一下	設定新的置中定位點
	按兩下	選擇輸入模式 (USB 和類比)
	長按 2 秒鐘	變更 3D 模式



USB 音效模式

當耳機透過 USB 連接至裝置時，長按麥克風音量滾輪 2 秒，即可變更 USB 音效模式。語音提示將會告訴您耳機目前使用的模式。

音效模式	說明
7.1 聲道	此預設模式最適合用於沉浸式環繞音效內容，像是遊戲或電影。 耳機會顯示為 8 聲道的裝置。
2 聲道	此模式適用於僅支援非 Hi-Res 立體聲輸出的裝置，像是 PlayStation 4 或 Nintendo Switch。 耳機會顯示為 2 聲道的裝置。
Hi-Res	此模式適合用來聆聽具有最高音效還原度的高解析度音效內容。使用 Hi-Res 時無法使用 3D 模式。 耳機會顯示為 2 聲道的裝置。



3D 模式

長按 3D 模式按鍵 2 秒以變更 3D 模式。語音提示將會告訴您耳機目前使用的 3D 模式。

3D 模式	說明
	3D 音效和頭部追蹤已啟用。
3D 手動*	此模式最適合在您觀看固定螢幕，不需要經常移動頭部時使用，例如在電腦或主機上玩遊戲時。 按下 3D 按鍵一次以手動設定新的置中定位點。
	3D 音效和頭部追蹤已啟用。置中定位點會在您移動頭部時自動設定。
3D 自動*	此模式最適合在您經常需要移動頭部時使用，例如行走時。 按下 3D 按鍵一次以手動設定新的置中定位點。
3D 開啟	3D 音效已啟用。頭部追蹤已停用。
3D 關閉	3D 音效已停用。

*僅支援 Orbit S



EQ 預設值

短按並滾動麥克風音量滾輪，以變更 EQ 預設值。語音提示將會告訴您耳機目前使用的 EQ 預設值。

EQ 預設值	說明
預設	調至 Audeze House 曲線。
腳步	強化腳步聲。
彈道	強化 FPS 遊戲中的槍聲和其他彈道聲。
音樂	適合聆聽音樂。
競速	適合競速/賽車遊戲。
RPG	適合 RPG 和沉浸式遊戲。
溫暖	削減高音，略為提升低音。
平坦	不套用 EQ。

耳機充電

連接充電線時，LED 將會顯示目前狀態。

LED 狀態燈	耳機狀態
LED 紅燈恆亮	充電中
LED 關閉	充電完成

剩餘電量 15% 時會出現「低電量」(Battery low) 語音提示。

若要停止 USB 充電，請長按耳機音量滾輪 2 秒。

有任何安裝或使用問題？

請聯絡 HyperX 支援團隊：hyperxgaming.com/support/